書號:00199609

ISBN 957-712-992-7

00220





尖端出版

定價220

電玩玩味叢書009

超GAME BOY特輯 革新版

尖端出版

電玩玩味叢書009

超GAME BOY 革新版 特輯

SGB使用手冊,第一線消息大公開

最完整的電玩工具書



■最完整的收錄

GAME BOY500餘種的軟體介紹

■夢幻的小精靈

VB立體掌上機台大解剖

尖端出版







目錄

CONTENTS

硬體解析 ---- 02

超GB硬體使用手册 ---- 07

VB立體精靈概念解明 ---- 13

GB軟體大全集 ---- 33

ACT(動作)篇 ---- 34

RPG(角色扮演)篇 ---- 79

PZG(桌上遊戲)篇 ---- 97

STG(射擊遊戲)篇 ---- 133

SLG(模擬遊戲)篇 ---- 143

SPG(運動遊戲)篇 ---- 153

GB保存版特輯 ---- 172

全數500款大收錄

索引目錄 ---- 218

GAME BOY

硬體大解析

【週邊報導】





硬體．週邊

（解明．趣味篇）

最早期的掌上型電玩

相信在目前階段的玩家，對右邊的掌上型遊樂器，大都會感到懷念吧！一股莫明的感動由心而生。在ＧＢ還未問市之前，這就是在早期的掌上型遊樂器，其遊戲內容非常的簡單，而且相當容易上手，曾經叱吒一時。



好熟悉的機器，這不就是老爸買的第一部遊樂器嗎，嗯…感動

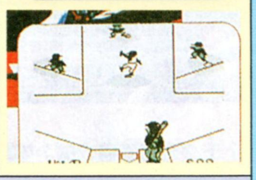
同時期發售的軟體

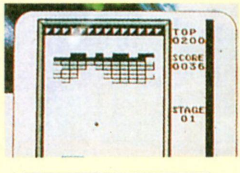
在ＧＢ發售的當時，任天堂公司，爲了不讓玩家有買主機沒有軟體玩，所以特別在主機發售時，同步發行四款的軟體，四款軟體分別是－超級瑪俐歐、打磚塊、棒球及麻將，雖然遊戲數量不多，但種類卻數滿齊全的，玩家可以就自己的喜好，挑選遊戲類別，不過ＲＰＧ的玩家可能要叫冤，爲什麼沒有ＲＰＧ的遊戲類別。

超級瑪俐歐

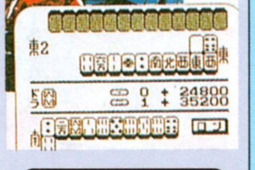


棒球





打磚塊



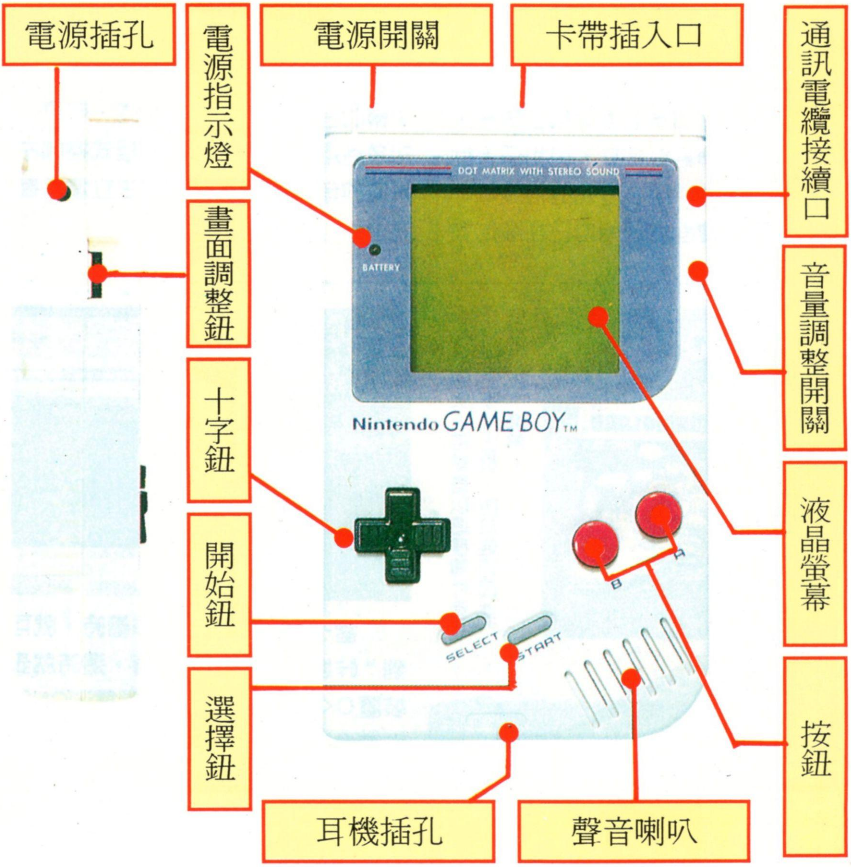
麻將

GAME BOY 硬體解析

G.B硬體規格	
主機規格	14g*90*32mm
重　　量	300g
畫面尺寸	41.87*45.88mm
CPU	8bit特製chip
解析度	144*160網點
捲軸機能	網點單位

主機尺寸	67*57*7.8mm
內藏電源	單3電池*4
外部電源	專用AC變壓器
附屬品	立體迷你耳機

音源	矩形波，ENVE、LOPE、SWEEP機能*1，任意波形*1，NOISE*1
立體音源	可任意設定4音輸出範圍

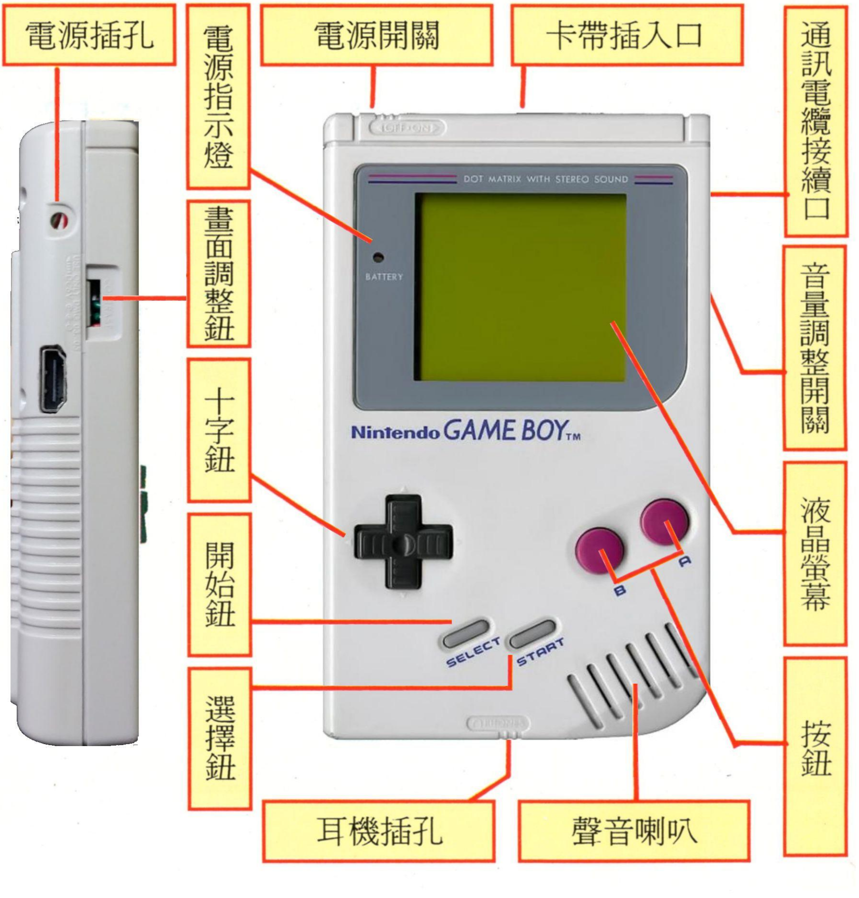


GAME BOY 硬體解析

G.B硬體規格	
主機規格	14g*90*32mm
重　量	300g
畫面尺寸	41.87*45.88mm
CPU	8bit特製chip
解析度	144*160網點
捲軸機能	網點單位

主機尺寸	67*57*7.8mm
內藏電源	單3電池*4
外部電源	專用AC變壓器
附屬品	立體迷你耳機

音源	矩形波，ENVE、LOPE、SWEEP機能*1，任意波形*1，NOISE*1
立體音源	可任意設定4音輸出範圍

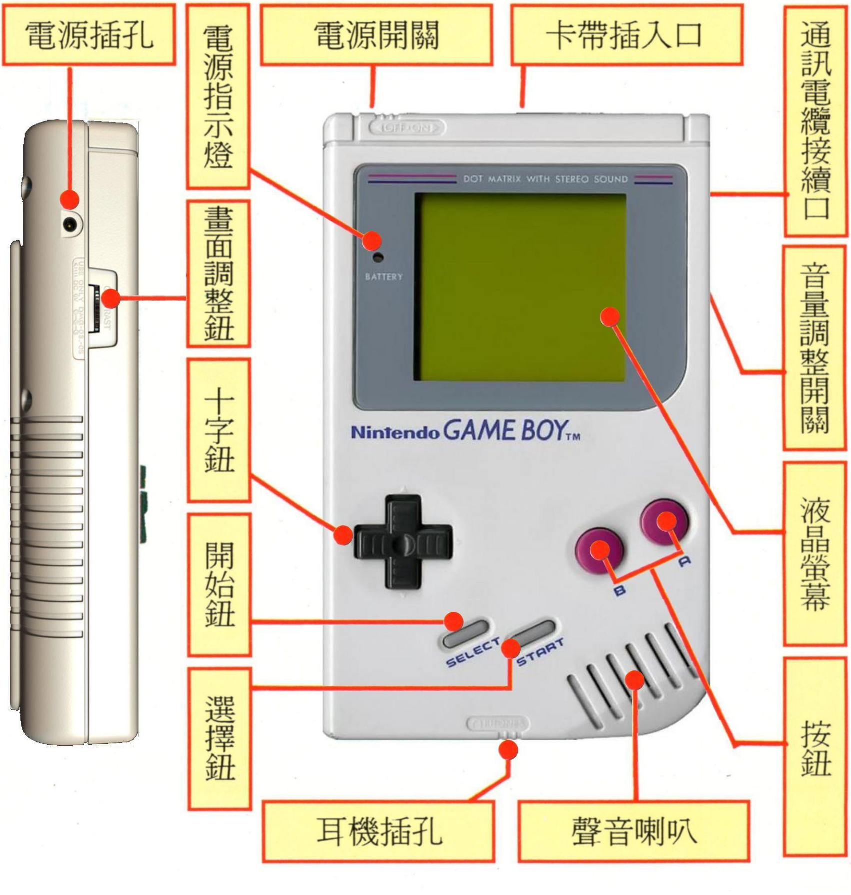


GAME BOY 硬體解析

G.B硬體規格	
主機規格	14g*90*32mm
重　量	300g
畫面尺寸	41.87*45.88mm
CPU	8bit特製chip
解析度	144*160網點
捲軸機能	網點單位

主機尺寸	67*57*7.8mm
內藏電源	單3電池*4
外部電源	專用AC變壓器
附屬品	立體迷你耳機

音源	矩形波，ENVE、LOPE、SWEEP機能*1，任意波形*1，NOISE*1
立體音源	可任意設定4音輸出範圍



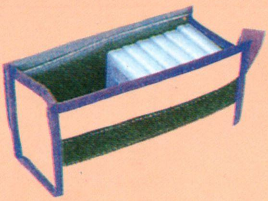
帥勁十足的皮外套

接著為玩家所介紹的ＧＢ的帥勁外套CASE BOY，在使用上除好看外，更能保護您白色ＧＢ主機的清潔，並可使ＧＢ高貴的色澤長時間的保持，又不會造成其操作性的不便，對愛互主機的玩家這絕對是您最佳的考慮。



最強的週邊設備

在ＧＢ推出至今，市面上充斥了各式各樣的週邊設備，其項目之多，足以令人眼花瞭亂，如要樣樣都向玩家介紹，那可能須要相當的時間及頁數，所以在此僅從中截取幾樣有娶的、好玩的週邊產品，讓玩家們作為參考。



ＧＢ卡帶收集盒，一次可容納１２片的ＧＢ遊戲軟體，攜帶方變。

■MARIO'S ON THE LINE



這在ＧＢ主機上找不出用途，所以他只是由ＧＢ上延生出來的一項產品。

■JUST FOR GAMES



ＧＢ專用旅遊用背包，採肩帶式的攜帶，方便玩家外出旅遊用

■IT'S A TRAVELIN' BAG



ＧＢ專用，硬盒式整理盒，對常把主機亂扔的玩家，是一項很好的產品。

■THE HARD SHELL

對戰用的連絡線

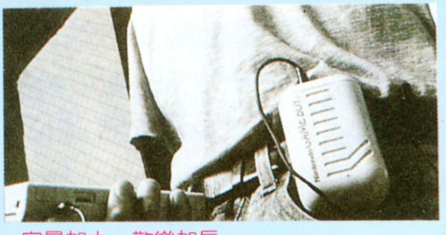
這是任天堂公司，特別爲ＧＢ主機開發研製的隊對戰用連接線。

爲使ＧＢ主機不再是獨樂了的機台，任天堂公司，特別生產的對戰線，可使用兩部主機連線對戰，不只提高遊樂器本身的樂器，更可以增進朋友間的友誼。



對戰的利器，能使爭戰變的更和平。

長時間遊戲的好伙伴



容量加大，歡樂加長。

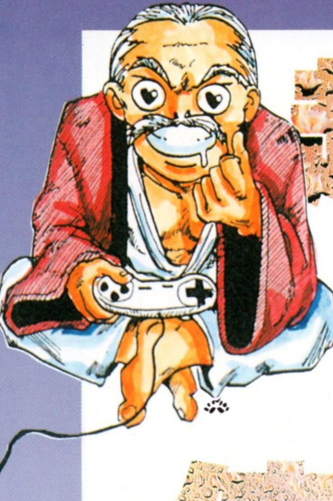
電玩迷大多會遭遇過，玩ＧＢ遊戲時常會還沒記錄就沒電的困境，在長時間的遊玩中，單用乾電池，是不過的，如果能裝備有這個提高電容量的電池盒，那眞是完沒到極點了，可愛的玩家是不是也有同感。

具有燈光效果的放大鏡

ＧＢ主機最大的遺憾就是，在夜黑黑的晚上如果沒有燈的會，ＧＢ主機就沒得玩了，現在有了LIGHT BOY就不用發愁了，具備放大效果及燈光的LIGHT BOY 最適合在暗夜中使用，玩家們可以考慮看看。


加上燈光的放大鏡，是ＧＢ族不可少的配備。

超GAME BOY 硬件使用手册

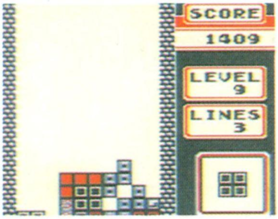




SGB的使用法

向您完全介紹SGB 100%的魅力

ＳＧＢ擁有許許多多可以使GAME BOY 的軟體能夠充分在超級任天堂上發揮的機能。在這兒，要向您詳細介紹解說ＳＧＢ的機能以及使用方法。只要把這些全部仔細閱讀完之後，你也會成爲ＳＧＢ的專家大師喔！



▶就算不是ＳＧＢ對應的軟體，但是也能展現出十分美麗的畫面。



連接方法



首先要把GAME BOY用的卡帶確實地插到ＳＧＢ之中。插進去的時候，必須在正面看得到GAME BOY卡帶上的標織圖案才行。

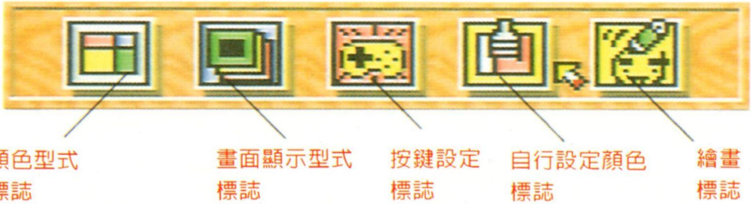
接下來，必須確定超級任天堂主體的電源確實切斷之後，才可以把剛才已經插入GAME BOY卡帶的ＳＧＢ插進超級任天堂主機上的卡帶插槽，這樣子才算完成了開機之前的準備工作。

一切都安置妥當之後，就可以正式打開超級任天堂本體上的電源了。在ＳＧＢ的標題畫面出現之後，會接著出現各個遊戲的標題，這樣一來就算大功告成了。然後只要按照各遊戲的說明書就可以開始遊戲了。

視窗的介紹

總共有5個選項標誌可以選擇

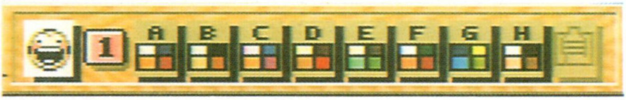
想要改變遊戲畫面的顏色或者是按鍵的設定以及遊戲畫面外的畫面顯示型式的時候，就可以打開系統視窗看看。在這兒總共有5種的標誌可以選擇，你可以依照自己所想要的來運用任何一種的功能來操作。





顏色型式選項標誌

顏色型式指定的視窗





軟體原本指定顏色標誌

如果正在使用的是ＳＧＢ型的軟體的時候，這個標誌就會出現在畫面上頭。

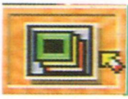


自行設定顏色標誌

選擇自行設定顏色標誌之後，你可以配出4色並且登錄，沒有登錄的時候是沒辦法使用的。

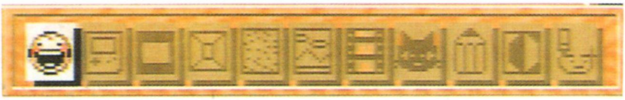
顏色條帶的切換

想要選擇喜歡的顏色型式的時候，首先要按顏色條帶切換的標誌，在1～4的顏色條帶之中選擇其中之一。接下來，在這個顏色條帶A到H的之間選擇一種喜歡的顏色型式，並且按A鈕來決定。這些各式各樣的顏色型式組合方式，總共可以登錄32種之多。



畫面顯示型式標誌

畫面顯式型式的視窗





軟體指定畫面顯示型式標誌

使用ＳＧＢ專用的GAME BOY軟體的時候，這個標誌就會出現。但是由於軟體的設計也有可能不出現。



繪圖標誌

可以在遊戲畫面之外的畫面顯示型式或是遊戲視窗上寫上簡單的文字或簡單的圖案的標誌。



登錄畫面顯示型式標誌

在ＳＧＢ上已經有９種的畫面顯示型式登錄在其中。你可以在這９種當中利用箭頭的標誌選出一種自己喜歡的型式，然後再按Ａ鈕決定就可以了。接下來想要把視窗給關閉的時候，可以把箭頭的標誌放在左端的畫面顯式型式標誌上面，再按Ａ鈕決定，如此一來選擇的畫面型式就會出現。



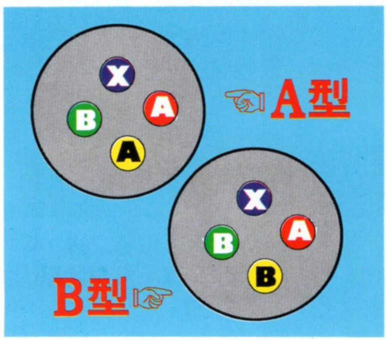
按鍵設定

按鍵設定的視窗



你可以選擇兩種組合的按鍵設定方式

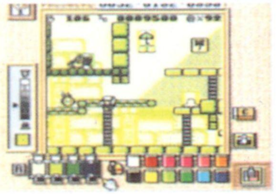
選擇按鍵設定標誌之後，你就可以在右邊圖中所介紹的Ａ型和Ｂ型的兩種設定之中，選擇一種自己所喜歡的按鍵配置方式。依照自己覺得最方便的方式來加以選擇吧！



自行設定顏色標誌

使用52色的繪圖工具來創造出自己的色彩

在ＳＧＢ中有白、黑等10色１組的繪圖工具組總共有５組，合計起來一共有52色的繪圖工具。而且不僅如此，各繪圖工具的顏色都可以有６個階段的明暗可以改變。只要選擇自行設定顏色標誌，你就可以利用這52色以及各顏色的明暗，來創造出專屬於自己的色彩。以後只要用密碼就可以把自己創作出來的色彩給呼叫出來，眞是一項有趣又貼心的系統。



◀改變顏色的方法是在４色上運用不同的濃淡

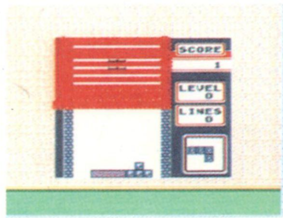
自行設定顏色視窗



繪圖標誌

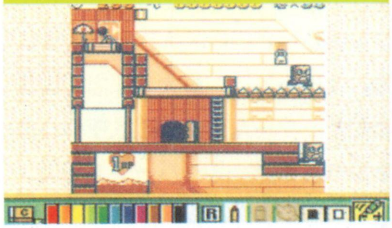
你可以自己找出各式各樣不同的樂趣！

在繪圖標誌中可以使用的繪圖工具總只有12色。你可以在其中選擇出一種自己喜歡的顏色或是選擇粗筆以及細筆，在畫面顯示型式和遊戲視窗之中任意的畫上圖案或者是寫下文字。只要使用了這個系統，你可以在遊戲畫面上改變畫面的外觀，也可以用你自己設計的具有獨特風格的畫面型式中，和朋友一起進行一個與衆不同的遊戲。



▶你可以在俄羅斯方塊等的畫面上創造出更加刺激的遊戲方式。

繪圖視窗



周邊機器介紹

可以運用SGB專用的機能

在使用ＳＧＢ的軟體進行遊戲的時候，可以藉著按鈕的選擇來切換遊戲的速度、聲音的ON或是OFF 等等機能。速度的設定最大可以分成４個階段，但是也有可能某些遊戲中並沒有這個機能，眞是可惜。這個機能尤其是在使用超級任天堂的畫面會玩得很辛苦的時候，是十分方便的機能。當然，這個產品也可以做爲超級任天堂的操縱器使用。由於所有的按鍵都配置在這個操縱器的前面，所以對那些不太會使用Ｌ・Ｒ按鍵的人來說，是再方便不過的了。

SGB指揮者



特殊機能

速度調整

速度有３個階段可以切換，但是在有的遊戲之中也可能無法切換。

視窗

可以把ＳＧＢ的系統視窗加以打開或者是關閉。

靜音

用這一個按鈕可以選擇切換聲音的ON或是OFF 的機能。

顏色

這個按鈕可以選擇切換遊戲的彩色模式，即使在遊戲進行當中也可以。



VB
立體精靈概念解明

以3頁的篇幅讓您很快地了解VB！

VB最新情報與3D彩像的祕密

已經發售了的VB 。現在就爲您呈上它的最新情報以及組織架構。

32位元主機

VIRTUAL BOY（以下簡稱ＶＢ），是一種能享受立體空間感的遊戲主機。ＶＢ的體積雖然比ＧＢ稍大，可是它的ＣＰＵ（電腦的中樞部份，又稱爲中央處理機），一次所能處理的資料量，卻是和次世代機相同，同爲32 bit。

遊戲的價格和GB不分軒輊

雖然ＶＢ的遊戲大小，會令人感覺到好像比ＧＢ更大一倍，可是在價錢上卻是和ＧＢ不相上下。這次接受我們的訪問的廠商表示，價位大概在￥5000左右。

這雖然是多餘的話，不過仍是要告訴你，在每款遊戲中，都附有自動暫停的這種催促玩家休息一下的裝置。此種裝置會在遊戲開始後，在經過一定時間後通知你。而這個時間是依照各個遊戲的性質來設定的，可以在開機時就先設定好何時要ＯＮ，何時要ＯＦＦ，免得玩入迷了，耽誤了休息時間，對視力也造成傷害，這種人性化的設計，值得大家效仿。

▶一看護目鏡就出現黑紅色的立體。





▲進入自動中止畫面。對了，任天堂好像是好個月都會出一款遊戲哦！

有部份週邊機器停止發售！

可是預定發售的通訊接線和可再充電的電池、可再充電電池組，皆已停止發售。也就是說不能再和朋友互相對戰，只能玩單打而已。既使在戶外，也可以用電池來遊玩。雖然它失去了和朋友對戰，互相來較勁的樂趣，不過這也是令你磨練自己技術的大好機會，況且又是類似掌上型遊戲機功能，不受限制，在戶外也可盡情享受，眞是值得我們期待。

VB週邊機器一覽表	
肩架	拿下VB的支柱用肩丘將主機固定，那麼玩家就可採各種自由姿勢來玩了。
AC變壓器	和ＳＦＣ、ＦＣ相同的AC變壓器。它插頭部分成箱形，已經有了的人就不需要它了。
AC變壓器的分接頭	用來連接ＡＣ變壓器和操縱器的接頭已經有ＡＣ變壓器的人就不需要買了

VB架構和立體影像的祕密

ＶＢ爲什麼可以看見立體的畫面呢？答案就在護目鏡裡面的２個畫面中。這２個畫面是利用所謂的「視差」這種東西而來製作的，而且在畫面上所描繪出來的物體的位置，會有微妙的差異，因此才會有立體感。

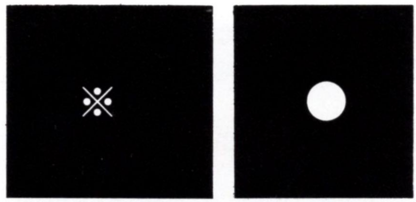
將下面的２個畫面來比較看看，就可以了解手的位置上所造成的偏差，比起在臉頰的位置的左右所造成的偏差還大。

所以說在現代的時代潮流下，３Ｄ立體已成爲一種新的風潮了。



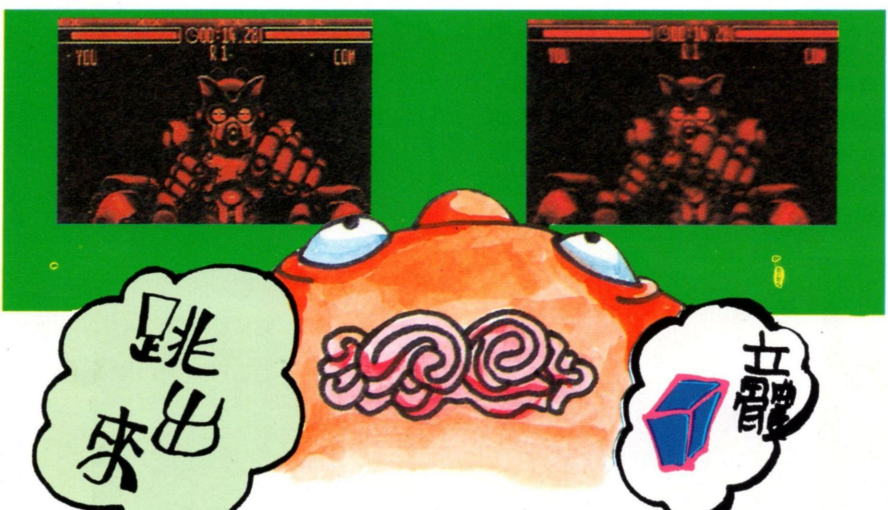
用眼睛來玩

將左眼閉上，等到右眼覺得好像看見了※符號時，就可以看見○了。同時，若將此書忽遠忽近地移動時，也會有可能看不見這個○。這種情形，就稱之爲「盲點」。這是在視神經和網膜所接觸的部位中，缺乏可感應映像的細胞所致。在閉起左眼時，千萬不能用力壓眼睛，否則容易使眼球受傷，同時，若睜開眼睛時，眼睛會覺得痛，應立刻再閉起來休息一下。



▲相反的，用左眼看到的是○。看不到的地方就是盲點。

◀裡面有２個畫面。因爲有間壁，所以，只能用一隻眼睛來看。



▲左右畫面位置的交錯幅度愈大，看起來就愈近。相反的，愈小的部分看起來就愈遠。

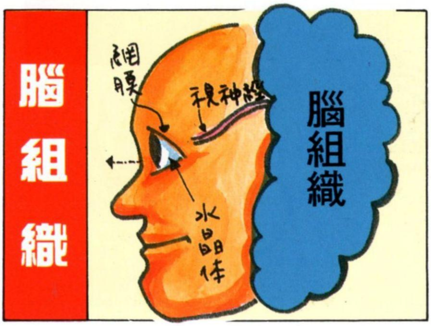
右眼和左眼的看法不同

用鏡子來照照看看自己的臉頰吧!! 可以看出眼睛有2個，而且在臉上的這雙眼睛，左眼和右眼之間會有個間隔才對。因此，在看某種物體之時，右眼和左眼所看到物體的感覺並不一樣。這就是視差。ＶＢ就是利用視差，讓你在開始時，左右兩隻眼睛所看到的畫面是有視差的畫面。因此才會令你看起來有立體的感覺。而我們在平常時，由於眼睛的焦點左右一致，所以才能使身體感覺平衡，因此看見的東西都屬平面感，多體會一下３Ｄ立體感吧!!

腦裡的VB

ＶＢ是一種使你同時看見左眼的畫面和右眼的畫面，以類似立體感而製造出立體畫面的機器。這樣子，你對ＶＢ是否有所了解了呢？

ＶＢ的畫面投射到眼睛上之後，會靠網膜來將畫面區分爲光和色這2種資料，並藉由視神經，將此資料傳送到腦中。然後，在腦中會由許多的腦細胞，將資料細分化來檢查，到最後用腦將左右眼所傳送而來的資料，做出一個立體的映像。若是你還不清楚，可參考下圖的說明，如此一來，相信你對３Ｄ立體畫面會更了解。



做個實驗吧

對於還不了解視差的意思的人，我們可以來做個實驗看看。首先，先將一枝鉛筆直立放在鼻子前面，並且站在距離電視的螢幕之前的一定位置，分別用左右眼來比較看看。此時你會發現，螢幕的位置會有些許的偏離，而且更靠近自己這邊的那枝鉛筆，也可看出會有更大的偏離。

像這樣，左右眼所看到的偏離，就稱爲視差。ＶＢ就是利用讓你看起來有視差感的這2種圖案，使你覺得有立體的感覺。或許你曾經在３Ｄ立體畫面的書本上學過歡看３Ｄ立體畫面的方法，那也可以應用到ＶＢ上哦!!

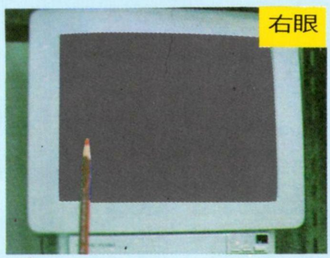
鉛筆實驗

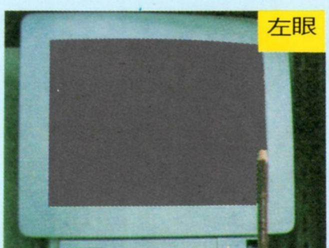


◀這就太近了。要再拿遠一點。

所謂的視差！

▶從右眼來看，鉛筆會在畫面的左邊。接下來換向左眼挑戰。





◀畫面的位置不太會改變，所以你得將鉛筆往右邊移。

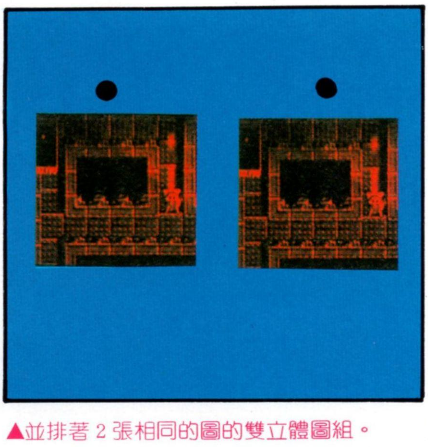
以雙立體圖的方法來實際體驗VB畫面

V.B.
立體迴廊

VB 畫面成立體狀了哦！好之地看一下立體透視的方法再來試試看吧！

記住竅門讓畫面立體化

用雙立體圖的方式，來學習透視VB的立體化畫面的方法。方法有2種——交叉法和平行法。ＶＢ雖然是使用平行法，不過這次也爲您介紹交叉法。首先，先兩邊試試看，看哪一邊是自己最容易看見的。若發現到自己最容易看見的那一邊，同時也學會了訣竅的話，在看３Ｄ立體畫面時就顯得輕鬆多了。用自己最厲害，最拿手的方法，來享受一下立體的ＶＢ畫面吧!! 加加油，別放棄哦!!



▲並排著 2 張相同的圖的雙立體圖組。

～交叉法～利用手指

所謂的交叉法，說簡單一點，就是利用斜眼來看的方法。就好像在看鼻尖時，眼睛是斜視的狀態的那種感覺，這就是交叉法的原理。

1. 看著鼻前的手指

在畫面之上的2個記號（．）的正中央的上方約30公分處，伸出一根手指。然後將手指像是放在鼻尖似的，儘量接近臉頰，然後用雙眼來注視著手指，看著手指。

2. 做 3 個記號

其次，一邊注視著手指，同時一邊看著記號。然後在臉頰固定不動的狀況下，將手指前後的移動，在可以看見3個記號之處，就是可以看見立體畫面的地方。試試看吧!!



～平行法～ 利用圓筒

平行法是將看遠方的視力維持住，同時來看近處的一種方法。在疲勞之時眼睛所看到的那種景像，也屬於平行法的一種。

1. 準備 2 個圓筒

首先，要先準備 2 個不要的布捲或空鋁罐的圓筒。然後將這 2 個圓筒貼近雙眼，直接來看畫面。此時要小心，圓筒要先經過處理，否則容易造成眼睛附近的傷害。

2. 尋找定位

其次，是找找看在用右眼觀看的，出現在圓筒中央的右側畫面，以及在用左眼看時，出現在圓筒中央的左側畫面的位置。

順便附帶提一點，我們編輯部的同仁，大多數人認爲將圓筒稍微往內側移動進來，會較容易看見。不信的話，你可以試試看。

3. 用兩眼來看

然後以雙眼，用看遠方的感覺來觀看畫面。然後連同自己的身體和圓筒，一起上下移動畫面的距離，並尋找形成一個圓圈的場所。在那個場所上，將眼睛看往更遠方之時，畫面就會變成立體圖案了。

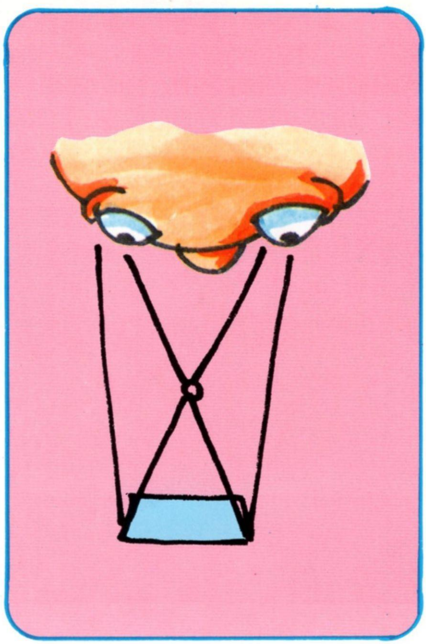
之前，我們介紹過使用道具的方法，不過即使不使用道具也沒有關係。只要用「看遠方的眼睛」就ＯＫ了。順便附帶一點，同樣的東西若用平行法和交叉法這兩種方法來看的話，可以看出凹和凸是正好相反的哦!! 也就是當物體在平行法中是凹時，在交叉法中就是凸，用交叉法看是凹時，用平行法看則變成凸。

用眼睛來玩

首先，要先準備 1 個布捲或是鋁罐的圓筒。此時，最好有家人幫忙，一起來做較好。若是未經同意而擅自使用的話，小心可能會被罵哦!!

準備好了之後，將圓筒放在手掌心的右半部。然後，一邊用右眼來透視圓筒內部，一邊用雙眼來看更遠的地方。如此一來，看起來好像是手掌心的正中央開了一個洞，可穿透手掌似的，這種遊戲法在小的時候，也是利用平行法來遊玩的一種遊戲。

總之，不管怎麼樣，隨時注意安全是最重要的，別讓你的「靈魂之窗」受到了傷害。



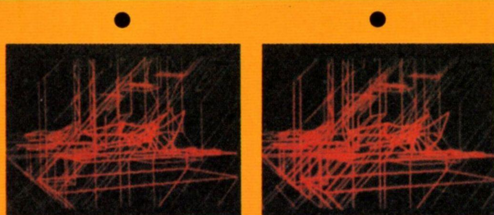
這就是能看出立體圖的過程

在前 2 頁中介紹過的 2 種看 3 D立體圖案的方法，其中觀看立體圖案的過，如果你用這 2 種方法來看圖會有如下圖所示的這麼一種感覺。

由於這 2 種觀看 3 D立體圖案的方法所看見的過程幾乎是相同的，所以，自己可能也會搞不清楚自己是用哪一種方法來觀看這種 3 D立體圖案的。這裡所寫的，也就是在雙立體圖之上，要如何正確的來看 3 D立體圖案的方法。若是和正確方法所解釋的看法有所出入的話，再用另一種方法，並且改換不同的畫面，再重新試試。

連這種方法都看不出 3 D立體畫面的人，最好試試看第15頁的「覺得會看不到之前」的事項。要掌握住訣竅，要是眞的能看到一次 3 D立體圖案的話，接下來的圖案也就不是什麼問題了，而 V B的畫面就應該看的出是立體的感覺了。再下點功夫，要抓住要訣，相信你會做到的!!

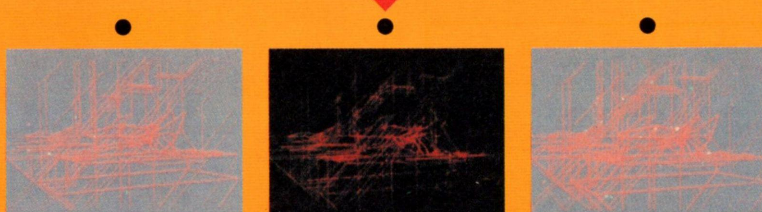
交叉法和平行法的看法相同



▲可以從這 2 個畫面之間一點一點地看到四角形畫面。



▲也會有一瞬間看到 4 點中途畫面的情形出現，這時你只要再更加油就能看出立體圖了。



▲最後便是能看出 3 個畫面。這個時候你只要認眞看中間的那一張圖就可以了。

要看清楚可是不容易哦

若是掌握到訣竅的話，一定可以看出立體圖案。這就和會騎腳踏車的那一瞬間所會認爲的「原來是這麼簡單」相同。再回去翻看看著第 6 頁，第 7 頁所寫的內容，同時試試以下的事項 !!

經過一番努力，相信你對 3 D立體圖案已能掌握其要訣了。

改變距離看看吧！

不管是交叉法也好，平行法也好，距離的改變是相當重要的一件事情。在改變距離時，改變距離的速度一定要慢慢地改變才行，一旦快速地改變距離，眼睛的速度就會追不上，也就找不到最適合的位置。

這個距離雖然是因人而異的，不過相差卻沒有多少，不會有太大的變化。能將這本書的圖案看出是立體化的人，我們來觀察一下他究竟保持多少的距離來看這本書的。不難發現，再怎麼遠，也不會超出手臂長度的距離。

試試摘下眼睛吧

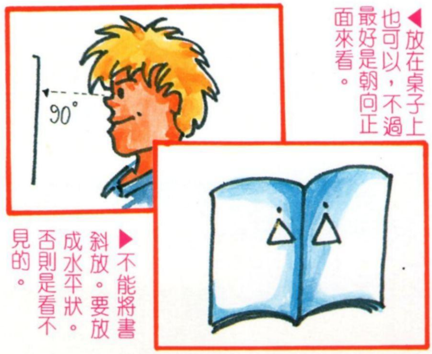
將眼鏡拿下來看看是否能夠看見圖案吧 !! 不過，在我們編輯部裡的許多同事都認爲戴著眼鏡看比較容易看見，由於這種意見很多，所以不妨兩種都試試看吧 !!

整理一下四周吧

對於將這本書放在桌子上來看的人而言，桌子的四周是否有好好的整理過呢？在還未適應 3 D立體圖案前，若是四周有多餘的東西進入視線內時，那做起來會很困難的哦 !!

試過垂直平行嗎

將書本上下地斜放，亦或著是將書本倒著放，這樣就看不出立體的圖案了嗎？將書筆直的放正，並將書置於和自己的眼睛同一水平之位置，如此一般地再來挑戰看看 !!



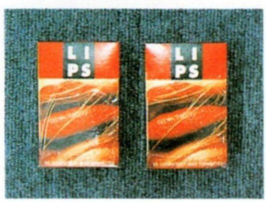
▲放在桌子上也可以，不過最好是朝向正面來看。

▶不能將書斜放。要放成水平狀。否則是看不見的。

用視覺來玩

舉例而言，請父親拿 2 個香煙的空盒子，並且把這 2 個空盒子平行並排好來看看。用交叉法將這兩個空盒子立體化時，就可以看見，空盒子下面會鼓起非常奇怪的形狀。

既使不是用香煙的空盒子，若是有 2 個相同的東西的話，都可以發現到奇妙之處。其要訣就是，物體愈大，所需要的距離就愈大，物體愈小，所需要的距離就愈小。從遠處看起來，就好像是並列在一起的雙胞胎，非常有趣。距離的拿捏要視物體的大小而定，千萬馬虎不得。

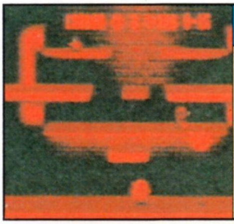


▲像這樣將 2 個東西並排好。

由北到南取材，收集而來的特快情報

期待的遊戲之最新情報

爲了尋找VB的新情報而到全國各地去取材。最新最詳細的情報就在這裡!!



這回的瑪琍歐將「大顯身手」！

マリオクラツシユ

瑪琍歐水管大戰

動作
9月發售預定
¥4900／8M

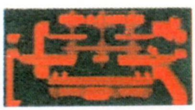
終於在ＶＢ之中，也推出了「瑪莉歐」系列的遊戲，在相當具有深度感的3Ｄ立體畫面中，瑪莉歐他踩著諾可諾可（像烏龜一般的敵人），並將他視爲敵人來打倒。將已踩踏過的諾可諾可投向遠處的敵人，若是命中一次敵人就會暫停行動，若是命中二次的話，就可以打倒敵人。



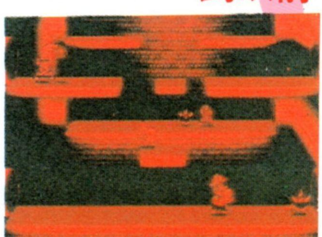
▲瑪琍歐終於也進入了3Ｄ的世界。



▲瑪琍歐在前後兩邊的腳架上移動著。使用左右兩側的水管，就可自由的來回。



通過水管來到眼前！





丟出去…



打中了!!

上下左右全都是敵人！

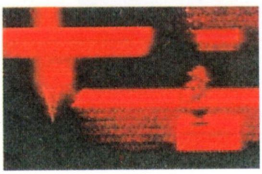


將熟悉的敵人一掃而光吧

這次瑪莉歐的工作，就是扮演「大地清道夫」。敵人增加了 3 位新角色，同時在目前系列中出現過的敵人，也會重新登場!!

每 4 關地板就結冰

此款遊戲共由99關所構成，而其中的構成面不變（只有背景改變了）。所出現的敵人，不但數量增加了，困難度也提高了。不過，每 4 關地板就會結冰一次，這時候相當的滑，要小心來操作瑪琍歐!!



◀每 4 關就會出現的結冰地板舞台裡，還會從上頭掉冰柱下來呢！

有 3 位新角色！

最新登場的 3 個角色是憑有羽毛的「ツノパタクリ」，和以砲彈攻擊的「ホーダイ」，以及利用生蛋方式來增加數量的「ヘビーマム」這三種角色。在這三種角色之中，不管是誰都相當厲害，要小心應付。

獎金舞台是以猛擊和跳躍來決勝負的。

接續在冰的舞台之後的，就是獎金舞台。在此舞台之中，因爲錢幣會不斷地飛過來，所以要靈活運用跳躍和猛擊，將錢幣全部取到手。拿的愈多，分數會愈高哦!!

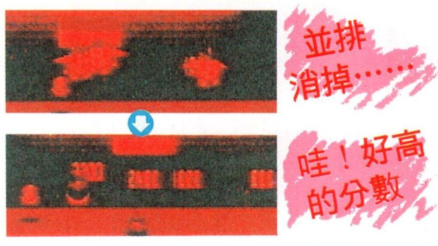


◀不跳就無法抵達！

◀獎金分數會依你所接住的硬幣數目而改變。

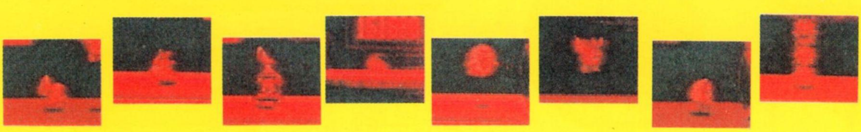
以特別技來獲得高分！

這款遊戲的最大樂趣，是在於你「能獲得多少分？」。「將敵人並排成橫的一列，敵人就會氣絕，並從旁邊接觸來做連續的擊倒」，若是使用這些特別，就會使得分加倍的提高。順便告訴你，任天堂的最高分數是53萬分。



敵人角色

被瑪琍歐一掃而光的敵人們。當然啦，除了這些以外也……





以機器人拳擊來成為冠軍

ラレロボクサー

武裝格鬥

運動

7月21日發售預定

￥4900／8M

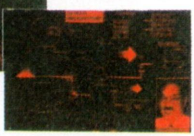
電池記憶

「武裝格鬥」是一款利用機器人來做３Ｄ立體空間格鬥的遊戲。只需要一位玩家來操縱機器人，就能夠向３Ｄ立體世界拳擊賽挑戰。

這種機器拳擊賽和我們一般所看見、所知悉的拳擊賽是一樣的，只不過多加了立體感，使我們在遊戲時會覺得更新鮮，更好玩，更有趣，你也可以來試試哦!!



◀彎曲移動的敵人。他的重擊會咻——地飛擊出來哦！



必殺技很厲害!?

輸入指令來使出必殺重拳

玩家利用機器人而使出必殺重拳，稱之為「機關槍攻擊」。這是一種利用指令的輸入，就可以施展出來的連續重拳。當然，敵人也一定會有其必殺技，要小心敵人必殺技的攻擊。在輸入指令，要使出必殺重拳之時，奉勸各位玩家一定要看準時機，雖然這種必殺重拳很有威力，但是相對的，也很耗體力。因此，一旦發現敵人快不行時，就給予一次痛擊吧!!





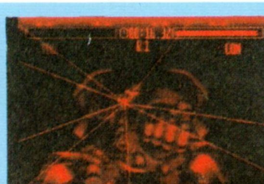
◀出乎意料地向後仰的敵人。

哇哇哇哇！

1回合算1分 以5回合分勝負

此款遊戲的比賽共5回合，每一回合所需時間是一分鐘。若將對手打倒的話就算獲勝，若是以判定的方式來決定勝負的話，看誰所剩的體力較多，較多的人獲勝。用直拳、上勾拳、勾拳來痛宰敵人吧!!

攻守合一才對！



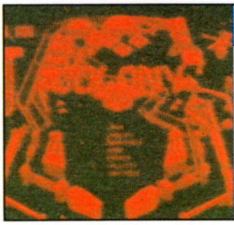
◀一旦輸了，泰雷機器人也會壞了。攝影機被劈開，畫面出現裂痕…



閃躲



防守十分堅固!!



以宇宙爲舞台，球兒猛彈！

ギャラクティィ ツク　ピニボール

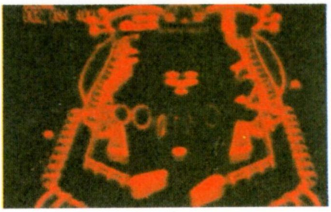
宇宙彈珠台

小鋼珠

7月21日發售預定

￥4900／8M

漂浮在漆罕的宇宙之中，鮮紅色的鋼珠台……。這就是「宇宙彈珠台」。這是種以ＭＩＮＩ　ＧＡＭＥ（小遊戲）爲取向的機台，其遊戲的方式和一般的彈珠台一樣，只是這裡的難度較高。

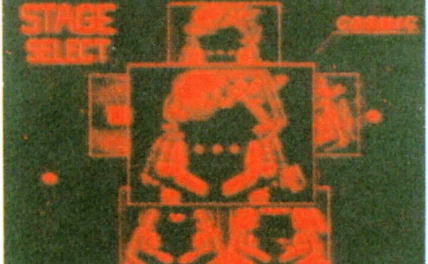


◀眞的哦，你可以看到球檯突然浮上來唷！就連背景星星也都很有浮度哦!!

四張檯子上充滿了機關！

機台全部共有４種，完全都是以和宇宙有關連而命名的，像是「宇宙」啦！或是「ＵＦＯ（幽浮）」啦等等!! 在各個機台之中，配合著這種名稱而隱藏著各種玩法。

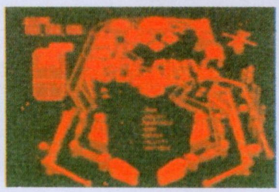
選哪個都行！



殖民地

擊落那逼近殖民地的隕石！

此機台是以「太空殖民地」爲模型而製造的。因此，時常都會受到隕石等等的侵襲（如此一來就不能稱是小遊戲了！）。此外，如同所見一般，若是進入洞穴之中的話，得分會加倍計算，這種加倍計算分數的功能，在此遊戲中要多加利用哦!!



◀在洞的旁邊有箭號。沿著箭號取得彈珠，就算完成陣式了。

注意雷達！

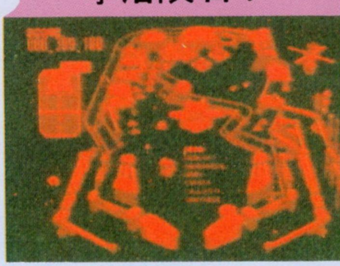


◀終於看到隕石的模樣了！



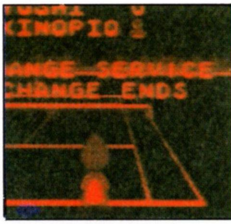
◀雷達在檯子的左上方。

擊落隕石！





▲◀用人工衛星擊破漂流的隕石！



瑪莉歐再度登場！注意視點!!

マリオズVBテニス

瑪琍歐立體網球

運動

7月21日發售預定

¥4900／8M

電池記憶

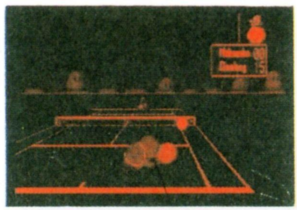
在ＶＢ中登場的另一款以瑪琍歐爲主角的遊戲，爲「瑪琍歐立體網球」。這雖然如同標題所示，是個網球的遊戲，可是會令玩家的視點，感覺就像自己在打網球一樣，這麼的逼眞。可以說是擅加利用３Ｄ立體的效果所產生的一種遊戲。喜愛網球的朋友，你們有福了!!



◀在任天堂的網球比賽裡擔任裁判的瑪琍歐。終於也成爲玩家之一了!!

感覺很像眞正的網球

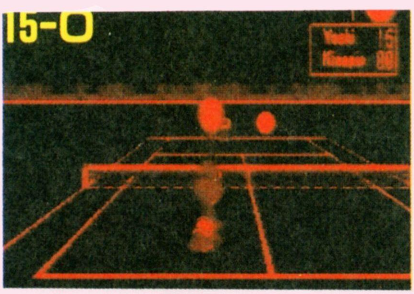
不知道是否是視點的關係，此款遊戲的網球球路的軌道，相當接近眞實的比賽，遊戲的內容卻是相當正統的網球賽。只是在感覺上相當超越眞實性。也可以試試看。



◀會陸續出現像高跳球這一類的激烈打法哦！

世界之初！VB網球雜誌上的比賽

雖然這樣有些唐突，但是仍是要爲您揭開我們取材小組的遊戲經驗!!比賽形式是比一場網球賽，由耀西對抗電腦控制的奇諾比歐，最初是由於對方的失誤而取得了分數！後來，自己卻……。



▲由取材組的發球開始。連續猛攻之後，奇諾比歐出現了失誤。

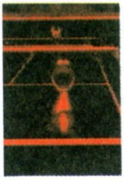


7位角色登場 各有不同個性

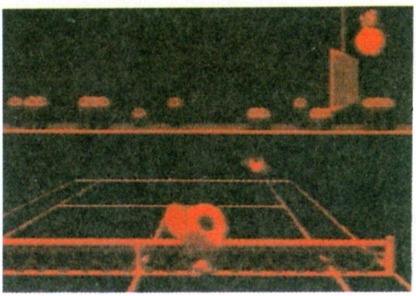
在這款遊戲之中，有路易或耀西等共７位新角色要登場。這７位新角色不管是在速度上或是在力量上等等，每個人都見有不同的個性，所以可看性相當高哦!!



◀瑪琍歐的實力平平。順便告訴你，路易也是一樣。



▶耀西的腳程好像不錯。最擅長的是網前攻擊。

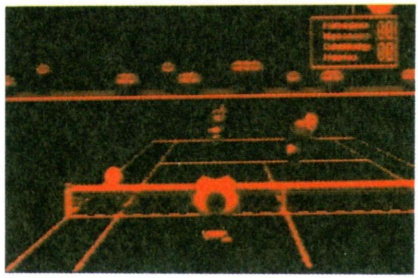


▲得到分數而微笑的奇諾比歐。運氣好像不錯。

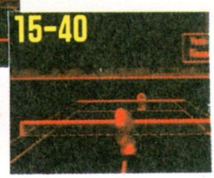
奇諾比歐以壓倒性的分數獲勝

場地也會配合角色移動

在此遊戲中，配合自己角色的移動，場地可前後的快速移動。接近網邊時會把目標移近，到達底線時會把目標遠離。當然，在雙打方面，視點也是以自己爲中心。這就是令你看起來感覺很自然的祕訣!! 有空的時候，不妨先熟練下遠近的操作吧!!



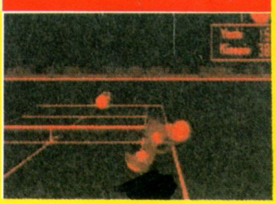




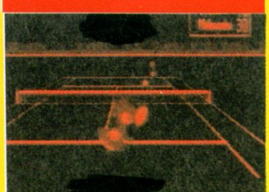
▲既使是雙打，球也會從後面而來。

可自由自在的變化視點！

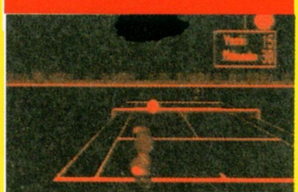
接近網邊

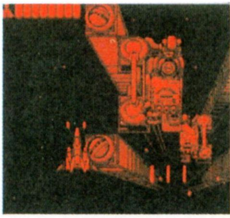


場中央



底線上





向引起反亂的機械挑戰!!

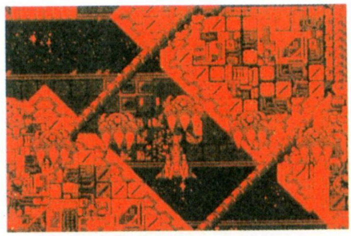
バーラィカルフオース

異星作戰

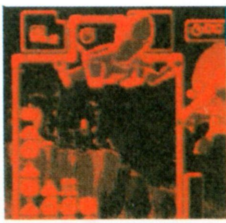
射擊
發售日未定
價格未定／8M
指令接關

這是一種只能以立體圖案來展示的一種遊戲，並且利用其具有高低差的2條線來做直線捲軸射擊。

要對畫面的構成來做令人易於了解的說明時，就如同下圖所示一般。機器本身可以在上面的線和下面的線中，自由的移動，同時也可藉由這種移動來避開障礙物。在一定的條件之下才會登場的好伙伴——ＡＩ角色，當然也可以在此線上移動。而敵人也可以利用在線上的移動來向你發動攻勢!! 所以在移動時，一定要眼觀四面，耳聽八方，以免遭受敵人的攻擊。同時由於全是立體圖形，所以更要特別小心。



◀取得道具就會提昇力量。



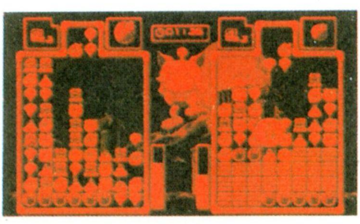
方塊遊戲也在ＶＢ中登場！

どびだせ！ぱにポソ

迷魂方塊

動作解謎
發售日未定
價格未定／4M
密碼接關

首先，將3個一組的方塊，將其落下來的顆粒排成一直線，當此一直線的3個完全相同的顆粒接觸之後，直線就會消失，而增加了炸彈數量。用偶爾落下的火焰彈來引爆這個炸彈，就可阻撓對方，令對方無法動彈的一種掉落物解謎遊戲。

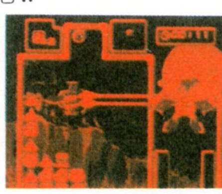


◀遊戲規則和ＳＦＣ版及其它機種相同。以炸彈爆炸來阻撓對手。

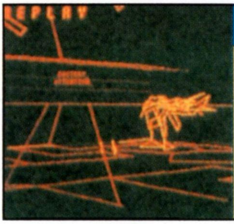
名符其實精彩的演出

事件所發生的場面，預定會有相當精彩的立體演出。譬如說，戰鬥機會從框框的裡面飛來，面向自己而投出導彈（追蹤彈）。在遊戲中也會發生連鎖事件哦!! 仔細瞪大你的眼睛，看看飛機的移動方向吧!!

◀戰鬥機會從框框裡面的右側飛進去，從左側飛出。



橫越!!



充滿緊張感的迷人空中格鬥！

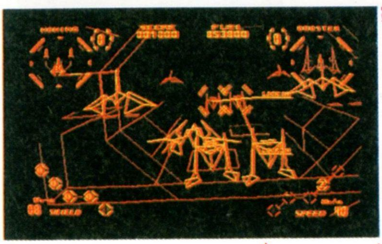
レシドアラーム

紅戰士

射擊
7月21日發售預定
價格未定／8M
指令接關

Ｔ＆Ｅ所精研的第一款ＶＢ遊戲『紅戰士』，其遊戲的困難概念可說是３Ｄ射擊的極致，眞的一點也不爲過哦！

到目前爲止，在３Ｄ射擊（也包括近似射擊類的）遊戲方面，幾乎可說是全都以強制性地捲軸（？）來玩，而玩家們則全都一心一意地對準敵人猛攻，從頭到尾就只是一味地進行砲轟、射擊而已，可以說是了無新意。可是這一款「紅戰士」呢，玩家本身所駕駛的那架飛機具有相當高的自由性，在動作方面則是非常俐落（而且也可以從後面的舞台攻過來，不一定非得從第一關開始），就因爲自機的行動可以十分地自由，所以，當玩家們在玩這款遊戲時，會覺得自己簡直就像眞的領航員呢！



◀白熱化的宇宙空中大決戰！

金屬框框的3D世界極具迫力

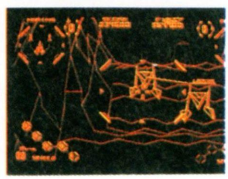
「紅戰士」的畫面是依照「金屬架構」所構成的。雖然在平面的相片上看起來只是一些單純的線條聚集在一起罷了，可是，當你眞正地去看ＶＢ時，我相信你一定會被它所具有的深度和廣度所嚇到，因爲它的深奧、迷人之程度，絕對不是你我所能想像的，如果不是自己親眼目睹的話，一定不會相信的。



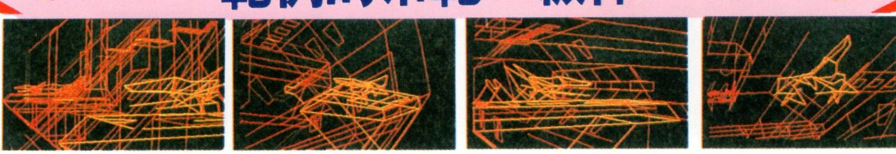
◀就連照片也能感覺出它的浮度。在實際的遊戲畫面裡則出現了更寫實的空間。

視點自由轉換

▶遊戲中的視點可做4種切換。這種便是大家最熟悉的視點。



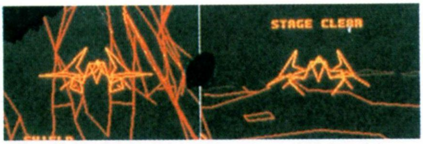
範例的示範一級棒

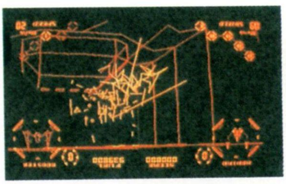


▲飛彈發射閘板啓動了!!

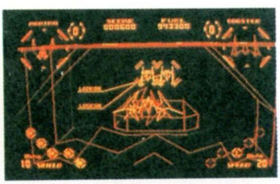
從細節上便可看出製造上的謹慎

在此遊戲之中，從玩家所操縱之戰機的動作，到各個舞台的演出畫面爲止，都可以看出製作人在製作上的謹愼度。也因爲這個因素，在製造遊戲的同時，對於難易度方面也做了周詳的考慮。這個遊戲設計之精良，一定會令你讚不絕口。我們可以從細節部分看出製作人在製作此遊戲上，所花的心血是多麽的高。如此用心的作品，你一定要試試。

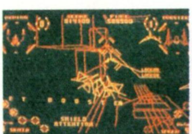


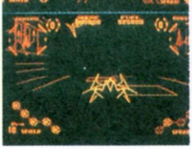


鎖定!!

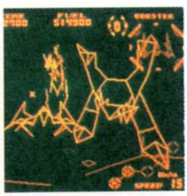


▲▶將敵人逮進攻擊射程裡時，以「LOCKON」來表示。以R鈕來發射巡弋導彈！





◀上面是啓動推進器的瞬間。下面是著陸時。



▲舞台 3 的頭目。會 3 個交替進行攻擊哦！

可充分感覺到這 5 舞台

「紅戰士」是由 5 個舞台所構成的。只要你能將每一個舞台裡的「頭目」打倒，那麽你就過關囉！雖然舞台數目有一點少，只有 5 關而已，可是呢，它的內容卻是十分精彩，一定能讓玩家們滿意得不得了的。



◀好像是敵人的兵器收藏庫。可以看到在戰鬥機下頭吵成一團，四處逃跑的人（？）們。

舞台1

在開始畫面（大約有 8 段吧）之後，就開始第一個舞台。從第一個舞台開始，就會陸陸續續地有許許多多的戰鬥機，機動武器等等的機械敵人登場哦！眞棒!!



▲中頭目。正中角那位會變臉的傢伙很厲害哦！



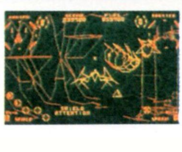
▲頭目的機動武器。會射出強力導彈。

舞台2

一心一意地通過像是洞窟般的地方，這就是第 2 舞台。在中途會有瀑布，所以是種就算是只用眼睛看也會樂此不疲的遊戲。

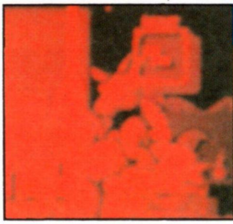






▲雙頭的空飛龍？

◀有很多像是動物的敵人。



以新模式來增加適合度！

Vーテトリス

V俄羅斯方塊

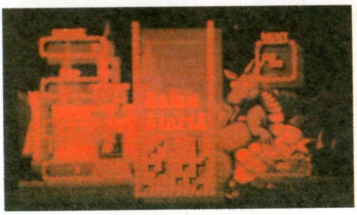
動作作戰

發售日未定

價格未定／8M

說到若將射擊和動作遊戲綜合在一起以ＶＢ的方式來表現，到底會變成什麼樣子呢？現在所要介紹的遊戲，相信就是這個問題的答案。

這一款ＶＢ版的「Ｖ俄羅斯方塊」遊戲，並沒有什麼特別機關，除了多增加一種模式之外，它的整個遊戲規則以及玩的方法都與一般的俄羅斯方塊沒什麼兩樣。雖然說這一系列的遊戲一向都只需要將方塊排成一列，然後將它消掉便可以了，可是，在ＶＢ裡，它的方塊給人家的感覺就像是進到了監控畫面裡面似的，當你一邊在玩一邊看著它那深口的美麗背景時，一定也會有「果然是很有趣」的感嘆，而且，你這一份感覺也正好適合這一新奇遊戲所要帶給你的新奇感受，好好地玩吧!!



◀旋轉掉落下來的方塊，將它好好地排成一橫列，然後消掉它。

因爲是3D所以演出更精彩

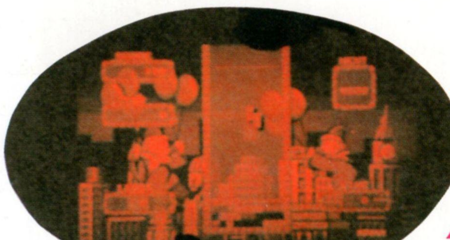
從以前一直到現在，在所有主機所對應的３Ｄ遊戲中，總是沒有好好地捉住「距離感」。後來因爲ＶＢ的出現，使得這個問題得以解決。因此，我才會選〝３Ｄ射擊〞的這一類遊戲來當作我的ＶＢ精研第一砲!!

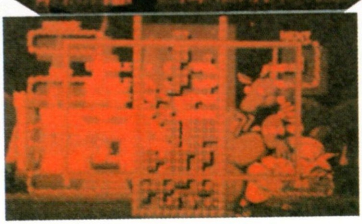
▶在「Ｂ型」中闖了過時，在原野的最前面的地方會飛出分數來。

可用３個遊戲來玩哦

在這款遊戲裡有Ａ型和Ｂ型、Ｃ型等３種，而這個在遊戲進行時，方塊掉落速度會加快的「Ａ型」，以及只要能消掉所規定的方塊行數就能過關的「Ｂ型」呢，則都和從前的方塊遊戲規則完全相同。

至於這一種新添加的「Ｃ型」呢？它的規則是和「Ａ型」相同的，只不過它在畫面上多加了機關陷阱。在「Ｃ型」中，裡面和前面都有遊戲畫面，你得旋轉所掉落的方塊，然後將它們並排成緊連左右二邊的狀態。只有你眼前的畫面上才會有方塊掉落下來。所以，只有在你將方塊橫排一列在眼前的畫面上時，那些掉落的方塊才能夠消掉。除此之外，可是別無他法唷！而且，也只有儘快地將它們排成一列列消掉，才能夠得高分啊!!





◀在「Ｃ」裡頭，裡面的方塊是黑色的。



ＶＢ棒球遊戲的標準!?

バーチャルプロ野球95

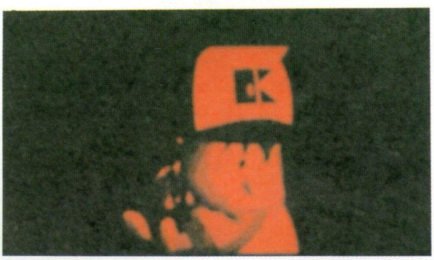
VB實感棒球'95

棒　球

8月發售預定
價格未定／8M

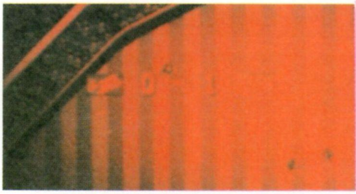
由肯姆寇所開發的遊戲竟會是「棒球」遊戲，這眞是太出人意料之外，和一般所做的猜測完全相反。可是，雖然說是「棒球」，但因爲它是以ＶＢ來做的，所以，相信可看性，可玩性還是很高的。

「ＶＲ實感棒球´95」善用了ＶＢ的３Ｄ功能，因此，當你在玩時，應能很眞確地感覺到投手和打者之間的距離感，以及那種球兒逐漸地逼近打者的感覺都是十分生動的。換句話說，光是「投球」和「擊球」的這２大要素，就比從前的２Ｄ要來得寫實、逼眞多了，當你在玩遊戲的時候，你甚至會錯以爲自己就身在那座棒球場裡頭呢！眞的十分精彩!!說了這麼多，現在就讓我們來介紹它那逼眞傳神的一部分吧！接招!!



▲開始畫面的一個鏡頭。

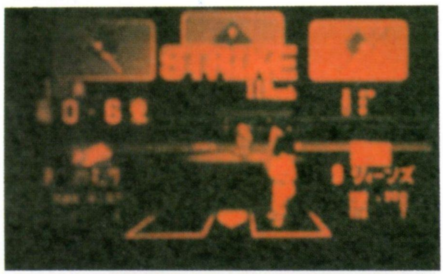
▼因爲守備的感覺，尤其是內外野手的移動速度的關係，使得現階段還很難玩，需要再做調整！



待調整

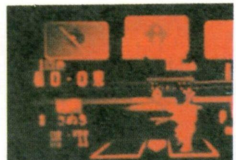
投打戰術便是套有趣的系統

在遊戲系統方面，大致上都和以前一樣。不過，它是依照畫面上方的棍棒圖表來投球的，依照圖表來決定球速，而且，除此之外，在這遊戲中還放入了許多的新要素，像是暴投的出現啦，以及打擊時的「高度」概念，和與它相對應的揮棒高低等等，這些都是最新的要素哦!!



▲可在投完球之後改變球的路線。所以非常適合初玩者來玩。

▶你可以從高揮，中揮和低揮等３種軌道來選擇揮棒。

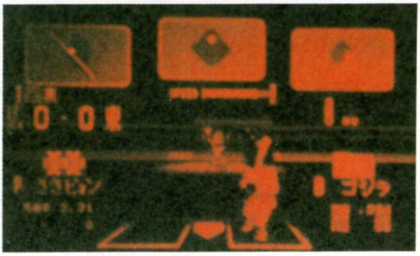




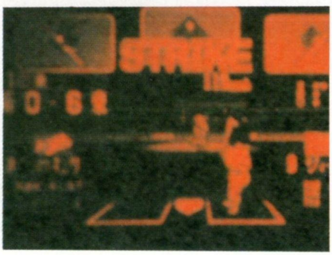
◀現在有著極強烈的投高打低的傾向。好像成了投手戰似的。

具有個性的玩家們

在「VR實感棒球'95（暫稱）」之中，不僅是登場選手的數值有所改變，「外表」上也有所差別。在投球或打擊姿勢上具有特徵的選手，可從畫面之中，清楚的了解哪些選手具有什麼樣的投球及打擊特徵。



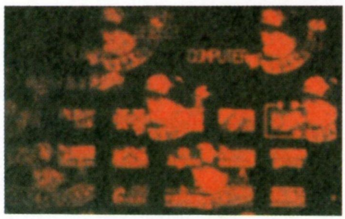
▲打擊者都是外國選手，都已將他們設定成具有特徵並強調揮棒的選手。



◀投手長的很難看，有一天卻發現他長的很像某位大連盟的選手。

使用眞名？

對於現在的選手是使用眞實姓名呢？或是對於選手的個人資料，以及球隊的資料，是何時的資料等等，我們並不了解詳細的內容，不過，站在玩家的立場來看，都希望能使用眞實姓名，而且也希望採用最近的個人資料及球隊資料。關於這一點，也許在續報中會有更詳細的解說哦!?我相信喜愛棒球的朋友，除了會喜歡此款遊戲之外，也會希望能完全掌握到最新的選手個人基本資料及球隊的資料。



◀因爲此時尚在開發中，所以就連隊名也都是模仿而來的。



▶人之常情嘛，任誰都會想以最新的狀態，像是防禦力和打擊率之類的來玩！

取得開發器材上的畫面

在這次的取材上，我們目擊了非常奇妙的畫面。下面的右邊這2張照片，是開發器材上的映像（和實際的物體不同）。若是ＶＢ有開發出彩色的話，也許就會有這種明亮的感覺了!!這次所出現的神奇畫面，雖然和目前的ＶＢ畫面仍有一段差距，但是我們相信，在不久的未來，ＶＢ會開發出新的彩色機型，而畫面也會比現在要上市的畫面更清晰，就如同出現在開發器材上的畫面一般，敬請各位玩家耐心的等待，我們不會讓你失望的。

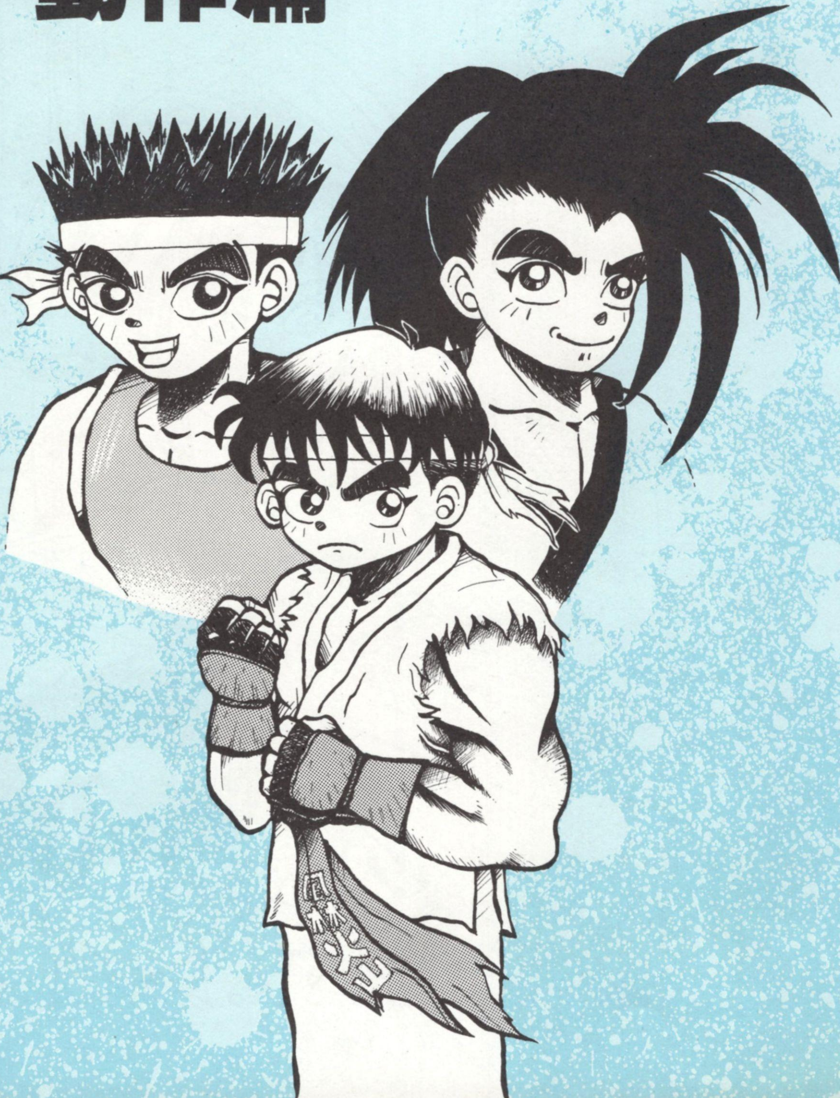


GB軟體大全集



ACT

動作篇

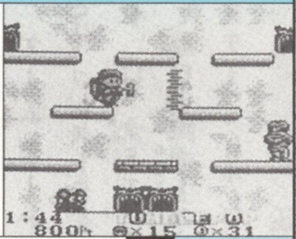


TUNBLEPOP

吸塵超人

主角是非常喜歡將街上掃得一塵不染的清潔工人，最自傲的是手上那隻吸塵力已大幅提昇的強力吸塵器。「1P」共有 8 關，將畫面上所有的人皆吸入後便過關，「2P」則比誰擊退的數目較多，也可自己設計關卡。

除了在遭敵人攻擊而殘破不堪的 4 關廢墟關外，還有敵人所建造的 3 關基地關，須先打倒廢墟內的 4 隻頭目後，始可向基地挑戰，衝上最後之島。



1992年　　¥3800
DATA EAST

©1992 DATA EAST CORP.

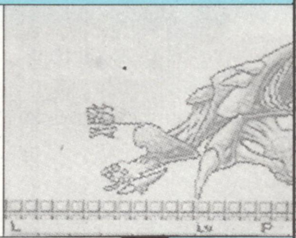
1M

宇宙の騎士テッカマンブレード

宇宙騎士

改編自同名卡通，共 7 關，每關都各有不同的拿達姆獸及無數的陷阱、迷宮在等著陷害玩家。主角擅長的特技有跳躍、高跳、劍及繩索攻擊等14種，必須妥善運用才能逐一克服難關，也會出現些專爲遊戲設計的角色。

結局會因地圖的攻略情形及成績而有所改變，所以玩家可以盡情地自由戰鬥，不論玩幾次都會有不同的樂趣，且插畫也都具有相當的迫力。



1992年12月　　¥3500
優達卡

©創通エージェンシー．タツノドプロ/YUTAKA 1992

1M

Dr.FRANKEN

科學怪人

法蘭肯．柏博士一手創造出來的人造人，法蘭肯因爲和他有相同遭遇的愛人彼祺遭到怪物分解成數塊，而在城內四處尋找碎片，試圖讓她復活。共6層250間房間。有地圖指示功能，玩家隨時都可用這確認所在位置。

不論走跳或是跑，用電擊打倒敵人、轉換方向等動作都做得十分細膩且逼眞，在沒有能源後如砂子般風化掉的鏡頭也頗具獨創性。



1992年　　¥3900
肯姆寇

©ALL CHARACTERS,AUDIO,VISUALS AND CONCEPT©1992 MOTIVETIME LTD.USED UNDER LICENSE FROM MOTIVETIME LTD./KEMCO LTD.

1M

ウルトラマンボール

超人躲避球

本遊戲的目的，是由玩家控制能做不同形態變身的超人力霸王，救出被宇宙人軍團抓走的其他超人兄弟。整款遊戲由4個舞台，每個舞台有5面，合計共20面的不同關卡所構成。

當玩家在進行遊戲時，必須利用各種不同的有利道具，以3分鐘的時間，完成每一面所交付的任務。也就是打倒頭目，救出被困的超人兄弟。



發售中　¥3800
貝克

©BEC

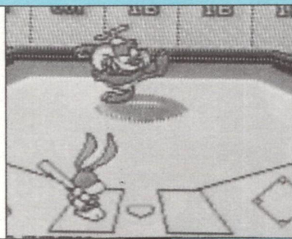
1M

タイニートゥーン　アドベンチャーズ3

兔寶寶大冒險3

這是款集合兔寶寶及其他許多可愛卡通明星的動作遊戲。全款遊戲是由8個不同的迷你遊戲所構成。其中有射水槍、打棒球、踢足球，打籃球等遊戲，玩家必須一一向這些迷你遊戲挑戰才行。

喜愛兔寶寶的玩家千萬不要錯過這款遊戲。在這遊戲中兔寶寶的表情都相當地可愛，而且深具喜感。



發售中　¥3800
柯拿米

©KONAMI

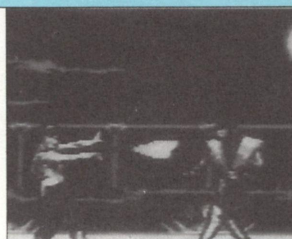
1M

モータルコンバットⅡ　究極神拳

眞人快打Ⅱ

曾經轟動一時的眞人快打，在GB上將出現其第2部作品。此次將有8位天空界的“神拳”代表，向邪惡的魔人挑戰。此次在基本系統上，和前作大致相同，在必殺技的演出上也相當精彩。

在這次登場的8位角色，將有多彩的必殺技可供玩家使用。如果想要獲得最後的勝利，除了一般的普通技之外，熟練地使用必殺技才是關鍵。



發售中　¥4200
阿克雷姆

©Acclaim

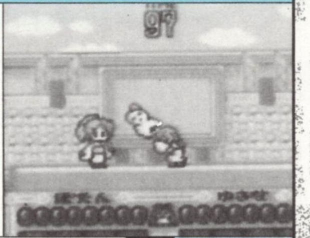
1M

幽遊白書第４彈　魔界統一篇

幽遊白書2　魔界統一篇

幽遊白書又有新作推出。此次浦飯幽助將和伙伴共同對抗魔界的強敵一黃泉和軀達。這次遊戲有「統一戰」、「對戰」、「迷你白書」等３個模式。玩家必須利用各種對戰技巧，以獲取最後勝利。

本遊戲將有９位魔界戰士登場。他們分別是浦飯、藏馬、飛影、煙鬼、黃泉、修羅、時雨、棗、軀。他們強力的必殺技，是本遊戲的重點之一。



發售中　¥3980
集英社

ⓒ集英社

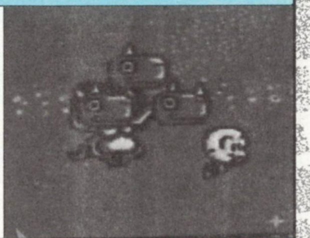
1M

ＧＢ原人２

GB原人2

模樣活潑可愛的ＧＢ原人，在本作中將再度大顯身手。玩家可利用石頭、變身及必殺技等技巧，打倒一路擋路的敵人，向宿敵哥登三世挑戰。此外，這次ＧＢ原人在畫面的處理上較以往更爲進化。

本作中最令人注目的地方，就是ＧＢ原人的變身系統。變身後的ＧＢ原人，有ＧＢ盜人、ＧＢ達人、ＧＢ食人，機器原人等造型。



發售中　¥3980
哈德森

ⒸHUDSON

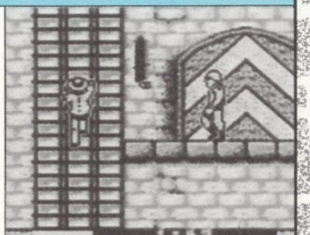
1M

インディ・ジョーンズ

印第安那瓊斯

由電影「印第安瓊斯」爲主題的本款遊戲。將由玩家扮演印地安瓊斯，通過重重的陷阱，向不法之徒挑戰。基本上這是一款以電影的知名度爲號召的動作遊戲，但是在內容上多少有些出入。

本遊戲共有６種不同類型的舞台。爲了解開最後的謎題，玩家必須一一通過敵人所設下的陷阱。最後的謎題，則和聖杯有著極大的關係。



發售中　¥4300
日本椰子

ⒸCoconuts Japan

1M

魂斗羅スピリッツ

魂斗羅II

本作的劇情起因於西元2626年時，這時外星人爲征服地球，而來到世界上。正當人類面臨最困難的狀況時，魂斗羅的最強戰士比爾，爲了保護地球及延續人類的生存，便展開對抗外星人的戰鬥。

本作和以往所發售過的作品相同，都是利用路上掉落的寶物來增強武器的威力。全款遊戲是由5個舞台所構成。玩家能否全部破關？



發售中 ¥3800
柯拿米

©KONAMI

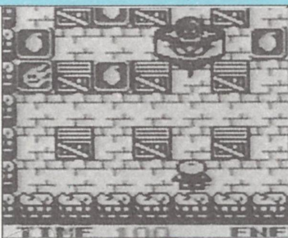
1M

ボンバーマンＧＢ

轟炸超人GB

轟炸超人再度發威。這次將可由最多4人同時進行對戰。全款遊戲是由4面8個回合，全部共32個舞台所構成。其他方面，如利用寶物增加炸彈威力，及破壞方塊尋找出口等，和以往的作品相同。

本遊戲在每一回合中，都會有一個頭目。由於每一個頭目都相當不好對付，因此要一邊收集寶物，一邊對其進行攻擊，這樣才能順利過關。



發售中 ¥4300
哈德森

©HUDSON

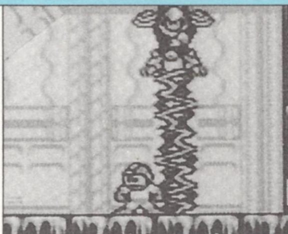
1M

ロックマンワールド５

洛克人5

這是ＧＢ版系列的第5部作品。全款遊戲並非由ＦＣ版所移植，而是經過全新設計的原創版本。本作有9位頭目，在難易度上，比以往要高。但是，洛克人所保有的刺激性娛樂性並未減低。

本作在動作上增加了滑行這一項。而洛克人的武器則有一般攻擊和集氣攻擊等變化。此外，運送寶物的“艾迪”和3種變化的“拉休”也會登場。



發售中 ¥3800
卡普空

©CAPCOM

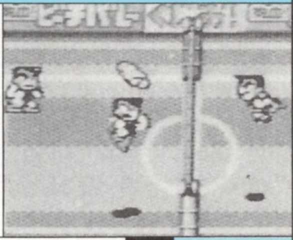
1M

熱血！ビーチバレーだよ

熱血沙灘排球

熱血系列此次以沙灘排球的形式，呈現在大家的面前。本遊戲的規則，採用一般國際標準的15點制。在3盤比賽中，先獲得2盤的隊伍，獲得該場的優勝。8支隊伍中，誰能獲取冠軍杯呢？

本遊戲可對應ＳＧＢ，因此有彩色的畫面背景。各角色在使出必殺技的時候，必須先按Ａ鈕跳躍，然後以適當的時機按下Ｂ鈕就可以了。



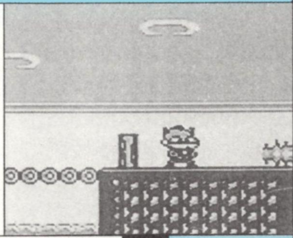
發售中　¥3800
日本技術軟體

©TECHNOS JAPAN

クレヨンしんちゃん４

蠟筆小新４

大受歡迎的卡通人物蠟筆小新，在ＧＢ上將推出第４部的作品。本作中，蠟筆小新可利用變身道具，來加強其跳躍力、飛行力或者成爲無敵狀態。全款遊戲由４個舞台所構成。



發售中　¥3800
萬岱

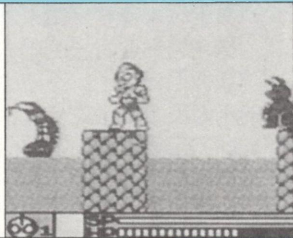
©BANDAI

ウルトラマン超鬥士激傳

超人力霸王超鬥士激傳

本作中共有９個舞台，並且其中包含有動作、射擊以及對戰３種不同風格的遊戲。在一款遊戲中，同時有３種不同的樂趣，這也很罕見吧。總之，玩家必須操作超人以獲得“宇宙最強者”的頭銜。

本作中，超人除了一般普通攻擊外，像必殺光線及迴旋斬等強力技，也會在戰鬥中出現。由於每個舞台的遊戲類型不同，因此視狀況使用技巧。



發售中　¥3800

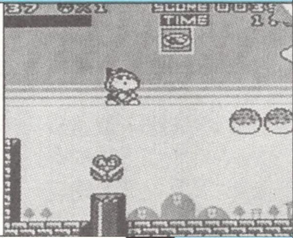
©ANGEL

まじかるタルるートくん2ライバーゾーンパニック!!

神通小精靈2

神通小精靈將在梭特培恩與將城鎮破壞得亂七八糟的壞蛋萊依拔戰鬥的ACT。玩家操縱神通小精靈，必須收集到碎片並組成完整確實有通路的地圖後才能前進。採計血制，不過只要吃到好吃的章魚丸便可恢復體力。

和以本丸爲主角的一代大爲不同，不過樂趣是有增無減。魔法可以盡情地使用，且人物及背景等設計也較爲細緻，具可看性，做得還不錯。



1992年　¥3500
萬岱

©BANDAI 1992.

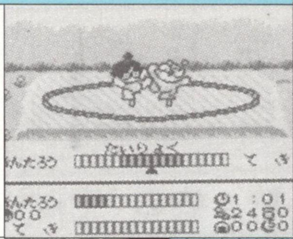
1M

マサカル傳説．金太郎アクション編

金太郎動作篇

和母親相依爲命的金太郎爲找尋父親而出門遠行，而他背上的斧頭除可靠伙伴剛力或當飛鏢丟出去外，還可勾住樹枝跳上去，非常好用。敵人則是森林中的動物及妖怪們，如果金太郎相撲比贏了，他們就會成爲伙伴。

旅行途中會遇到很多新奇的事件，若是想平安過關的話，絕對不能沒有道具，尤其是各關特設的加分關，有很多得到有益道具的機會絕不能放過。



1992年　¥3980
東京書籍

©TONKINHOUSE

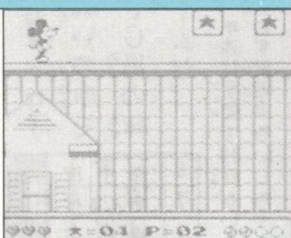
1M

ミッキーズ　チェイス

米老鼠

某天，米奇要送給米妮的禮物居然在送出的前一刻被彼得偷走了，不甘願的米奇於是和米妮、高菲狗合力去追彼得，追逐式的橫向ACT。共3關，玩家可選擇操縱米奇或米妮，只要找到待在各關最後頭的高菲狗就算過關。

武器放在一路上被丟在地上的箱子內，可以閃躲也可攻擊敵人，但是絕對不能被撞到。只要被碰到3次就OUT，相當嚴苛的遊戲規則。



1992年　¥3900
肯姆寇

©The Walt Disney Company/KEMCO

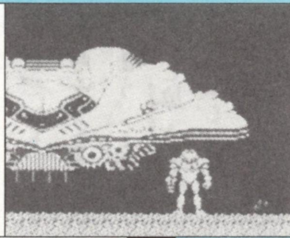
1M

METROIDⅡ リターン オブ サムス

銀河戰士Ⅱ

任天堂版同名遊戲的續作，主角薩姆絲是位傑出的銀河戰士，任務則是將潛伏在惑星 SR388內的侵略者消滅，以保護和平。共需對付39隻頭目，武器是右手上的能源火箭筒及飛彈，而薩姆絲會因爲戰鬥而逐漸成長變強。

想要不斷地往敵人的中樞推進，除了要打倒頭目外，還必須要找到藏在各處的道具並靈活運用才成，特別是有可疑的門或牆壁等地方得仔細調查。



1991年 ￥3500
任天堂

1M
電池記憶

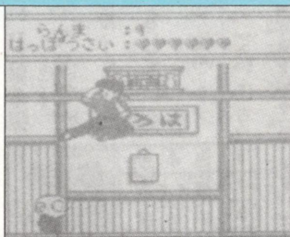
©1991 Nintendo

らんま1/2 熱烈格鬥編

亂馬1/2Ⅱ

兼具解謎要素的格鬥動作 AVG，玩家負責扮演潑冷水後變女人，用熱水燙後又變回男人的主角早乙女亂馬，在得到某項神秘兮兮的武鬥會即將舉辦的消息後開始收集情報並在途中和良牙、八寶齋等宿敵展開一場場的格鬥。

雖參雜了些原作的特有風味，但故事的重心還是擺在武鬥會上，不過只要奪信便可了斷的規則倒也簡單，而且還可偷學參賽者的絕技呢。



1992年 ￥3980
帕布雷斯特

1M
電池記憶

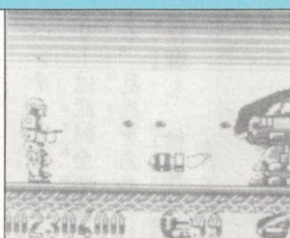
©BANPRESTO

ロボコップ2

機器戰警2

爲了打倒萬惡不赦的大敵，企圖征服世界的凱因，正義的最後防線－機器戰警再度領命出動。不只是將敵人打倒，而且還得加以逮補，如果檢舉率太低或不依作戰指示進行戰鬥的話，有時任憑玩家再怎麼神勇都無法過關。

主角機器戰警的動作、武器的設計等都較前作來得細緻精彩，而必須從碎片中拼出完整照片等的益智型關卡則難度較高，但操作相當靈巧。



1991年 ￥3500
SONY

1M

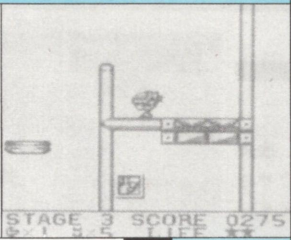
©Ocean Software Ltd.ROBOCOP 2:TM&©1991 Orion Pictures Corporation.All Right Reserved./SONY

ラブルセイバーII

吸盤戰機II

由少年和馬克斯機器人合體而成的超級戰士來普路塞巴活躍的橫向 ACT，舞台是遭到外星人佔領的7座宇宙殖民地。因放射線而巨大化的植物、程式發生錯誤而四處亂竄的機器人等都是玩家得應付的傢伙。

主角可三段變化，如果受到損害則會慢慢變回少年的模樣，連續三次被打到便完蛋，但可靠藏在附近的道具回復體力，因此緩衝的空間還是很大。



1992年 ￥3800
金子唱片

©A WAVE/KING RECORDS

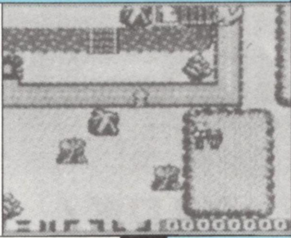
1M

アスミッくんワールドII

阿斯米世界2

玩家扮演阿斯米，負責替迷路的小恐龍造一條路，將他送回村子裡，如果在途中遇到敵人的話就用炸彈將他們炸成碎片。可用來造路的工具一共有6種，且都有一定的數量限制，不是想用就可以隨便亂用的。

和頭目的對決雖然是不折不扣的 ACT，但如何造出一條安全的路讓小恐龍通過才是最大的難題，因此本質上應該是較接近 PZG才對。



1991年 5月 ￥3900
阿斯米克

©Asmik

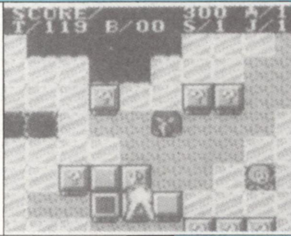
1M

ASTRO RABBY

兔子大冒險

月面基地內的機械權威卡札姆博士所製造出來的兔型機器人拉比為取回博士開發的16組拉比專用的改造設備而展開旅行。有時間限制，攻擊方法只有跳到敵人頭上然後把它踩扁一招，但可從跳壞的建築

利用拉比飛上天時，模樣會變大這般的擴大、縮小功能來表現距離遠近感是它獨到之處，美中不足是難以捉住地面的高低差感覺。



1990年10月 ￥3300
IGS

©IGS CRP.1990

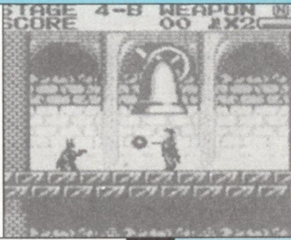
1M

バットマン

蝙蝠俠

以打倒犯罪組織的頭目死神及其親信傑克，消滅組織，保衛都市和平爲目的，結合動作及射擊兩部分，改編自同名賣座電影的遊戲，共 4 關12小區，可無限接關，諸如鎮靜槍、蝙蝠音波等蝙蝠俠愛用的武器都會出現。

武器十分多樣化，但如果不熟悉電影情節的話，不容易找到適當的武器來對付敵人，跳躍也蠻難練的，不過仍算是款主體色彩頗濃的作品。



1990年 4月　¥3400
太陽電子

©TM& 1989 DC COMICS INC. ALL RIGHT RESERVED.1990 SUNSOFT

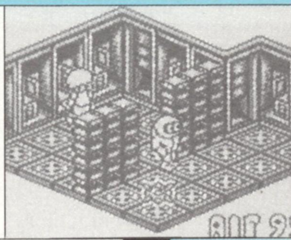
1M

アルタードスペース

宇宙冒險

採斜向視點，操縱遭異形擄走的男主角，設法在氧氣用盡前逃出如迷宮般的宇宙船。而宇宙船內共分爲 9 層，如果被異形打到或掉入船內的陷阱都會使氧氣的存量減少，且每過一層都會有精彩的插畫出現。

會在畫面上頭指示玩家應如何操作的親切設計在 ACT中算相當罕見，且它在背景及人物設計等上頭都下了不少工夫，算是相當不錯的傑作。



1991年11月　¥3500
SONY

©1991 SONY IMAGE SOFT INC.EPIC. SONY

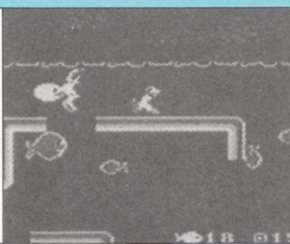
1M

うおーズ

大魚吃小魚

操作一隻棲息於大海的中型魚，閃避以高速逼近自己的野鳥及大魚，吞吃小魚以維持生存。有限制時間，且吃魚時暫時不能採取其他行動，浮上水面後可跳出水面一窺外頭世界的模樣，但容易遭鳥所攔截。

像這款遊戲這般以食物鏈，一物剋一物的觀念做爲基本架構的相當稀少，不過它整體的表現相當不錯，魚游動及吃魚的動作也很逼眞。



1990年 4月　¥3090
トーワチキ

© TOWACHIKI　TOWACHIKI

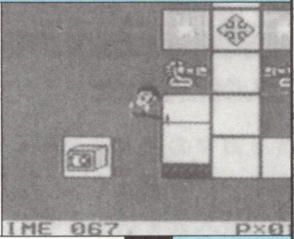
512K

SDルパン三世～金庫破り大作戰～

魯邦三世

取走迷宮內的鑰匙，攻破金庫就算破關。除主角大怪盜魯邦三世外，原作卡通中大家熟悉的神槍手次元大介、劍客石川五右衛門及老盯著魯邦不放的錢刑警部都會登場，讓魯邦迷們回味一番。共50關，有七種輔助工具。

八種特殊的地板常讓人碰到後無所適從，玩起來感覺帶有濃厚的益智動腦成分。和原作中出現過的幾位重量級人物對決的頭目戰則令人緊張不已。



1990年 4月 ￥3300
帕布雷斯特

© BANPRESTO. 1990

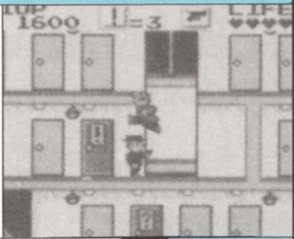
512K

エレベーターアクション

間諜作戰

主角龐德是名擅用二連發手槍，專門盜取國家機密的超一流情報員，為完成這次的任務，他必須潛入一棟棟的機密大樓，和敵國間諜展開一連串的殊死戰，再陸續將文件送到樓下運出，是任天堂早期的名作之一。

除散彈槍、機關槍等武器及電燈等障礙物外，又增加了警犬等新敵人，在玩的途中永遠是緊張感不斷，以前玩過的不妨回味，沒玩過的更要試試。



1991年 8月 ￥3400
泰德

©TAITO CORP. 1991

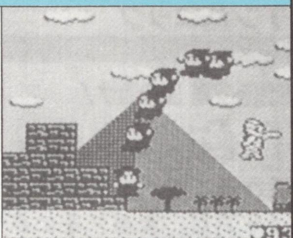
1M

おいらじゃじゃ丸！世界大冒險

茶茶丸大冒險

忍者茶茶丸為救出遭敵國所虜的公主而奉命出動，採計血量方式的橫向ACT。主角茶茶丸除了會使用手裡劍攻擊敵人外，還會使用可倒立在天花板、飛越樹木及分身術、透明術等精彩的忍術。難度不高，相當富有變化。

打倒頭目後可以得到接下來的情報及威力強大的道具，是新作和前作最大的不同點。操作很簡單，每一關也都很短，適合給低年齡的孩子們玩。



1990年 9月 ￥3400
傑力可

©1990 JALECO LTD.

1M

オペレーションガンダムG　ARMS

SD鋼彈 GRAMS

SD鋼彈系列中第一款動作加射擊遊戲，分爲1P、2P及SD大圖鑑等三種遊戲模式。1P是由玩家擔任吉亞姆茲軍，利用MS陸續完成不同的作戰任務；2P則由玩家任選一部MS和朋友對戰；SD大圖鑑內則可看到MS的整體性能表。

必須考慮到地形及MS的性能來換乘不同的MS這點設計得不錯，可以調查敵軍MS資料的SD大圖鑑也是一絕，對不了解SD鋼彈的人來等於是保命符。



1991年 5月　¥3500
萬岱

可對戰
1M

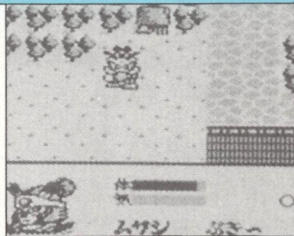
©BANDAI 1991.

からくり劍豪傳ムサシロード

劍豪傳

玩家扮演主角武藏，爲當上日本第一的劍士而到各地修業旅行，分爲武者修行編及武藝選編，共7關。武者修行編中，武藏必須避開妨礙修行的敵人及陷阱而和各道場的名劍客決戰；武藝選編則和來自各地的劍士較量。

由於故事情節是根據原作卡通的風格寫成的，因此對看過卡通或玩過玩具的人來說，想必是再熟悉也不過的，而一對一決鬥時更是充滿了迫力。



1991年 4月　¥3500
優達卡

密碼接關
1M

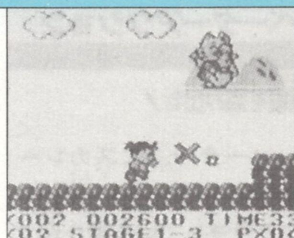
© YUTAKA 1991

元祖!!ヤンチャ丸

快傑洋槍

將遭拐的公主及代代相傳的寶物搶回來就是主角茶茶丸的最終目的，承襲任天堂版的第三作。包括地面、空中、洞窟及城堡在內，共4關，分爲3小區，每關後頭都有個老大。有回轉劍、黃金、手裡劍及 1UP等各種道具。

遊戲內容單純易懂，操作也屬靈活，再加上讓人一目瞭然的插畫及主角輕快的各種動作，任誰都可以快快樂樂地玩個夠的遊戲。



1991年 7月　¥3600
艾雷蒙

512K

©1991 IREM

キッチンパニック

除蟲大戰

將躲在廚房各個角落的蟑螂、老鼠等害蟲，用殺蟲劑一一消滅，直到廚房內沒有害蟲才能過關，而最終目的則是消滅大老鼠。共5關，每關有6小關。除殺蟲劑外，也可利用死掉的害蟲變成的方塊圖形來制服其他害蟲。

雖殺蟲劑的射程距離很短，必須要靠得很近才打得到，不過還好害蟲的動作都像烏龜一樣遲鈍，也不需要攻擊得多猛烈，所以玩起來挺容易的。



91年 5月　　¥3800
日本椰子

©COCONUTS JAPAN 1991

1M

がんばれゴエモン　さらわれたエビス丸

大盜五右衛門

拿日本江戶時代做背景，主角五右衛門爲了救出伙伴惠比壽丸而一路從江戶找到肥後。基本動作和前幾代相同，以跳躍及攻擊爲主，如果沒血或掉到海裡都會損失一條命。除煙斗外，也可用黃金砸人。

除畫面的色彩少了些外，動作仍維持其一貫風格，輕快又流暢；賭場中比西巴拉時更是刺激得要命，曾經玩過前幾代的人不要兩三下就可玩上手。



1991年12月　　¥3800
柯拿米

©KONAMI 1991

密碼接關
2M

機動警察パトレイバー～狙われた街1990～

機動警察

主角是爲像男孩般明朗、活潑，並熱愛 LABOR 的21歲女孩，泉野明，今天她也同往常一樣地駕駛最心愛的因格拉姆，與特車二課的伙伴們一同出動打擊犯罪。遊戲中有一般 AVG的事件推理，也有 LABOR們互鬥的鏡頭。

Q版化的 LABOR看來就和娃娃一樣地可愛。除了靠警棒及左輪連發手槍以暴制暴外，也可靠柔性的說服讓犯人主動投降這點倒和原作很像。



1990年 8月　　¥3500
優達卡

©HEADGEAR. EMOTION. TFC. NEV. YUTAKA 1990

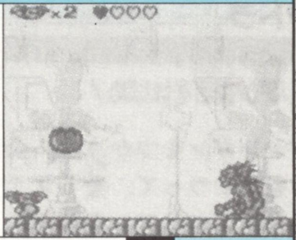
密碼接關
1M

グレムリン2－新．種．誕．生－

小精靈2

爲打倒不斷增強，並開始對人類施加危害的突變小精靈們，人類的朋友－小精靈奇斯摩開始戰鬥，改編自同名電影，採計血量方式的橫向 ACT，全部共四關，而在每關結束後都會有一段精彩的插畫出現，難易度略高。

本遊戲最值得大大褒揚的就是它那幾乎將GB的硬體功能發揮到極致，超華麗的插入動畫，遊戲背景也描繪得很細緻，證明確實下了不少功夫。



1990年12月　¥3400
太陽電子

©1990 WARNER BROS. INC. ©SUNSOFT

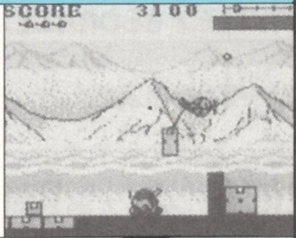
1M

GO!GO!TANK

飛行機之語

操作飛機，避開敵人的攻擊，替戰車創造一條安全的逃路，並誘導它至安全地帶的異色遊戲。和一般以擊滅敵機爲目的之 ACT不同，必須要把握時間盡快造出一條通路逃出去才能得高分。難易度極高，但可無限接關。

由於飛行時會受到慣性影響，因此要操作得順必須要花一段時間，且飛機發射的子彈會呈弧線飛行，要學會瞄準也是件很傷腦筋的事。



1990年11月　¥3400
COPYA SYSTEM

©COPYA SYSTEM 1990

512K

ゴーストバスターズ２

魔鬼剋星2

從四名魔鬼剋星中選出中意的兩位，一位發射光束，另一位則負責開捉鬼箱。以收服所有在紐約出沒的鬼爲目標，採由上往下視點，全方向捲軸的 ACT。可同時操作二人是一大特徵，但不能兩人一道玩則略嫌美中不足。

魔鬼剋星的造型都頗爲可愛，輕鬆逗趣。採用電影原聲曲做爲配樂；光束只能發射 3 秒，射程只有一點點等都讓人感受到電影中的獨特風味。



1990年10月　¥3400
HAL研究所

©1990 HAL LABORATORY. INC.

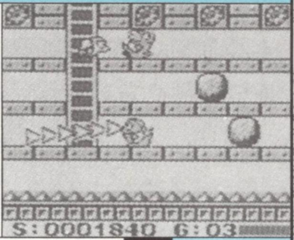
1M

ゴジラくん怪獸大行進

怪獸君

操作怪獸迷及特攝迷們耳熟能詳的哥吉拉，用拳頭將出現在畫面上的巨岩全部都破壞掉便過關，是款代有迷宮要素的動作益智遊戲。總共有64關，採HP制，如果HP被其他怪獸打得一滴都不剩就死翹翹了。

除哥吉拉外，赫多拉及拉頓等強敵也會出現，遊戲內容雖單純，沒有什麼特別的變化，但如果您是哥吉拉迷的話，不妨試試，怪有趣的。



1990年12月　¥3500
東寶

密碼接關
1M

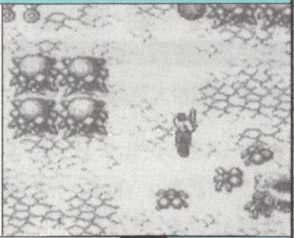
©TOHO CO. LTD

コントラ

魂斗羅

靠一把槍打遍所有戰場的 ACT，共 5 關，前 4 關可自由選關，1、3關是橫向；2、4關則爲縱向。基本操作方法和任天堂版大致相同。除普通的槍外，另有火燄槍、三方向發射的機關槍及可追蹤敵人的追尾飛彈等 3 種武器。

如何從槍林彈雨中順利逃出一直都是這類遊戲的最大難題，本作難度雖嫌高了些，不容易過關，但畫工細膩的背景卻讓人久久不能忘懷。



1991年 1月　¥3500
柯拿米

1M

©KONAMI 1991

魁！男塾　冥皇島決戰

魁！男塾

爲打倒靠出賣同胞而存活至今，幻之武鬥大會ー天挑五輪大武會的主辦人藤堂兵衛，劍桃太郎率領伊達臣人、大豪院邪鬼等男子漢向優勝挑戰，和原作漫畫中一樣，梁山泊十六傑等英雄豪傑都會出場和藤堂對抗。

操作上還算流暢，而必須集氣力到一定程度才能始出的必殺技，像飛燕的鳥人拳鶴嘴千本、伊達的霸極流千峰塵等絕技也都做得有模有樣。



1990年 8月　¥3500
優達卡

可對戰
1M

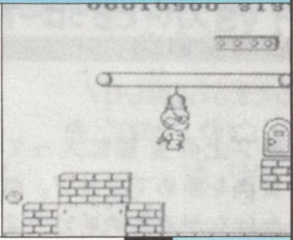
©AKIRA MIYASITA.Fuji Tu.TOEIANIMATION.ON.YUTAKA

ジャンケンマン

傑克小超人

把被假面怪人拐走的4個朋友給救出便是主角的目的。共5關，要先救誰是玩家的自由，但必須先躲開假面怪人所派出來的手下的猛烈攻擊，並在時間到前找到朋友，才能和假面怪人用猜拳比個高低。可無限接關。

只能邊躲邊拿寶物以延長時間，在解救朋友的方法雖嫌消極了些，但不需花費太多時間倒也省不少工夫，只是用猜拳來決勝負這實在太靠運氣了。



1991年12月　¥3600
美塞亞

©NCS 1991

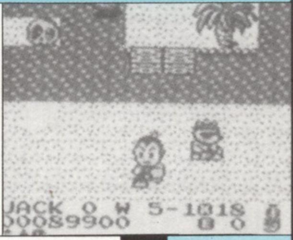
512K

スーパーチャイニーズランド

超級中國人

移植自任天堂的功夫ACT，共8世界32關，可二人合作一道對抗妖魔軍團。攻擊方法除最基本的拳頭外，還有得跳躍到半空中才能使用的弧月踢。可用拳頭破壞畫面上的岩石，賺取錢袋及分身等寶物。

雖然是GB，但人物的各種動態還是清晰華麗，難度也低，只是有些得靠特定寶物才能打倒的敵人麻煩了點，不然玩起來實在非常地順。



1990年 4月　¥3300
文明腦

©CULTURE BRAIN

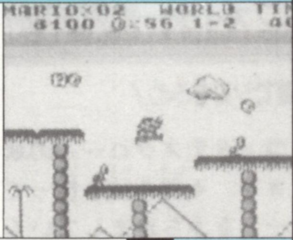
1M

スーパーマリオランド

超級瑪俐兄弟

家喻戶曉的瑪俐歐系列作品第四作，這回瑪利歐的對手已不是衆人熟悉的魔人庫巴，而換成了宇宙人。共4大關12小關，除瑪利歐外，其他角色全是新人，而乘坐飛機或駕駛潛水艇的射擊關卡亦是系列首創。

除吃花後射出的武器由原先的火球變成超級球外，基本系統和任天堂版一模一樣，如隱藏磚塊及水管內的加分關等，無論誰都會不禁地爲之瘋狂。



1989年 4月　¥2600
任天堂

©1989 Nintendo

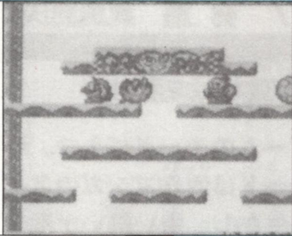
512K

スノーブラザーズ Jr.

雪人兄弟

丟雪球，和敵人打雪戰，以將雙胞胎公主從邪惡國王手中救出爲目的。共60關，每10關會出現一個中頭目。玩家必須先用雪包住怪物做成雪球，再把雪球丟出去，才能打敗敵人。一次打倒 2 個敵人可以得到很好的道具。

遊戲輕鬆活潑，動作也簡單，但不動點腦筋的話要想輕鬆過關根本是在說天方夜譚，沒什麼故事情節，不過挺適合小孩子的。



1991年 5月　¥3800
那克沙特

©Naxat Soft

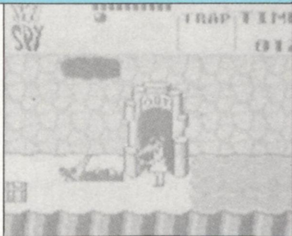
1M

スパイVSスパイとら っぱーず天國

諜對諜

改編自早年的個人電腦遊戲，玩家是檔案中記錄相當優秀的國際間諜，而上級這次所給予他的任務則是要他去收集藏在各關地圖上的寶箱內的機密文件，並利用陷阱將聞風而至的他國間諜給一一解決。

因爲有時間限制，所以玩起來還算相當緊湊、有趣，美中不足的是畫面和過去比起來並未有多大的進步，且陷阱等機關也沒什麼新奇的花樣。



1992年 5月　¥3800
肯姆寇

©1985.1991 FIRST STAR SOFTWARE.1992 KEMCO

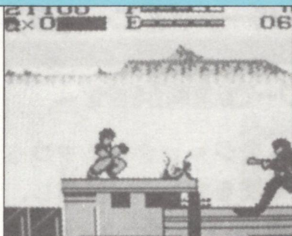
1M

スパルタン X

超級功夫

以其豐富的技巧，充滿個人風格的角色及幾近眞實聲的效果音在早期任天堂時代享譽一時的功夫ACT的改良移植版。主角湯姆斯的武器只有有速度沒力量的拳頭及有勁道但速度不夠快的腳踢兩種。全六關，道具只有四種。

除和前作一樣是以拳腳工夫取勝外，敵人的種類、攻擊手段及陷阱等方面都提昇了不少，讓人玩來感覺更充實、更加過癮了。



1990年12月　¥3500
艾雷蒙

©1991 IREM CORP.

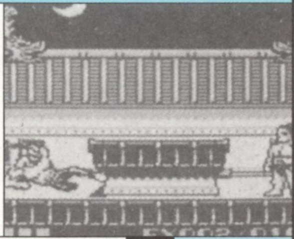
512K

相撲ファイター東海道場所

東海道相撲

以日本江戶時代做背景，主角是名玩相撲的頂尖高手，爲了從貪官污吏中救出童年玩伴而將相撲運用在實戰上。每關分 4 小區，最後一區就是和頭目對決。包括撲打、摔投等在內，所有的技巧全都是相撲中的正統技巧。

可以像 RPG一樣賺經驗値，以提昇手腕、脚的威力及體力的設計予玩家在練各種技巧時有更大的自由空間。而過關後猜獎的地方也做得相當流暢。



1991年 4月　¥3500
阿克雷姆

©1991 ACCLAIM JAPAN

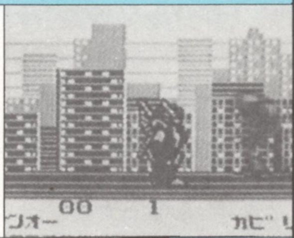
1M

絕對無敵ライジンオー

絕對無敵

爲了從邪惡軍團傑克帝國的魔掌中守護地球，一班愛調皮搗蛋的小學生和三架機器人併肩作戰。玩家除可操縱三架分離的機器人外，亦可合體變成絕對無敵萊因吉歐或黃金萊因吉歐，共 8 關，每次只要對付一架機器人。

不合體的話，三架機器人會個自攻擊帝國的機器人；合體後則可使用 4 種武器及 2 種威力無人能及的必殺技，設定上相當符合原作卡通，有特色。



1991年12月　¥3300
多米

© SUNRISE .TOMY

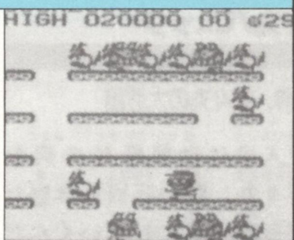
2M

タスマニア物語

袋熊傳奇

得走過畫面上所有小密林，以找到被公認已絕種的塔斯馬尼亞虎爲目的，帶益智成分的 ACT。玩家除可運用技巧避開百般阻擾的塔斯馬尼亞惡魔外，也可在路上裝炸彈炸死惡魔。可事先設定惡魔的移動速度。

基本操作很簡單，僅限於左右移動及利用跳板跳到上層而已，相當容易學會。可惜故事內容並不若原作電影那般精彩，感覺有些乏味。



1990年 7月　¥3090
波麗佳音

©富士電視台.PONY CANYON

256K

タイトーチェイスH.Q.
追蹤HQ

玩家是名專門追犯人的汽車駕駛員，而逮捕那些企圖駕車遠走高飛的工業間諜及殺人鬼等匪徒便是你的工作。每關開始前，犯人都會先跑到 500公里遠的地方，而如何運用渦輪及絕妙的轉彎技巧縮短差距便要靠本領了。

雖然玩大型電玩版時確是現場氣氛熱烈，迫力十足，但改為GB版後總覺得沒有那麼好玩，不過逮到犯人時還是會讓人覺得很爽就是了。



1991年 1月 ￥3600
泰德

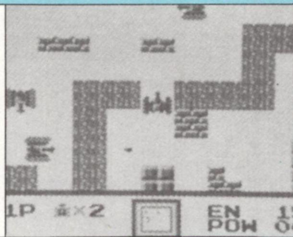
©TAITO CORP.

1M

バトルシティー
戰爭城市

操作坦克，保護我軍的基地，用大砲將敵軍的戰車全都轟成碎片，但若基地遭破壞就立刻GAME OVER，是除小蜜蜂外，另一款在早期相當膾炙人口的名作。包括提昇砲彈威力、　甲、加速及手榴彈等，共６種道具。

除了因畫面太小，有時會分不清楚砲彈外，移植的完成度接近滿分，唯一遺憾的是缺少編輯功能，不能自己設計戰場。不過對戰時實在痛快過癮。



1991年　8月　￥3090
NOVA

©NOVA

可對戰
256K

雙截龍
雙截龍

為了救出被黑暗老大威利強虜走的愛人，比利單槍匹馬闖入敵陣，可二人合作也可二人對戰，全四關。玩家必須從街上、工廠、密林，一路打到大要塞，如果畫面上的敵人沒有全滅就不能繼續前進。

從飛踢到旋風腳、捉頭髮踢人、過肩摔，各種招式的精彩程度毫不遜於大型電玩。另外武器也相當多樣化，從短刀到木棒、鞭子等，應有盡有。



1990年 7月 ￥3500
日本技術軟體

©1988 1990 TECHNOS JAPAN CORP.

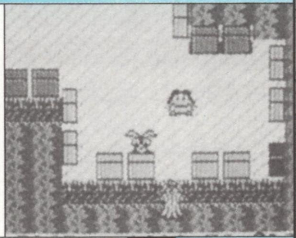
可對戰
1M

茶茶丸パニック

茶茶丸冒險

因詛咒石板而遭寒冰封鎖的南方之島‥熱愛冒險的主角在抵達這座島後，因不忍見到島上住民繼續過淒慘無比的日子，而決心向操縱詛咒石板的影子挑戰。雖然故事本身是爲1個人玩時所設計的，但最多可4人同樂。

只要將所有的白石板用身體撞入海底就可破關聽起來很簡單，但若不會運用黑石板、岩石變換方向、減速或靠灰石板造路的話，到後頭根本沒輒。



1991年 4月　¥2900
休曼

可4人同時玩
1M

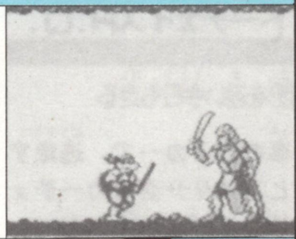
©HUMAN

T. M. N. T.

忍者龜

四隻會說人話，會兩隻脚走路，還學過忍術的烏龜，爲對抗企圖征服世界的邪惡組織及外星人而在地球上大肆活躍的 ACT。全五關，但一次只能選一人上場，如果四個人全都耗盡體力成爲階下囚就 GAME OVER。

除共通使用的手裡劍外，四名忍者龜拿的武器都和卡通上一樣，非常有親和感，這點很好，不過攻擊力及跳躍力完全沒有差別就很可惜了。



1990年 8月　¥3500
柯拿米

1M

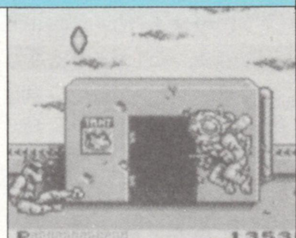
©KONAMI 1990

T. M. N. T. 2

忍者龜2

和一代相同，玩家可任選4隻忍者龜中的任何一隻進行遊戲（但不能中途換人），討伐邪惡。採計血制，如果被打到會不斷失血，沒血就掛了。共11關，必須要打倒每關最後頭的老大才能進入下一關。

與一代相比，二代過關時的插畫實爲難得一見的佳作。又，由於每個忍者龜拿手的武器及攻擊方法都不盡相同，所以還是專門練一隻比較有勝算。



1991年11月　¥3800
柯拿米

2M

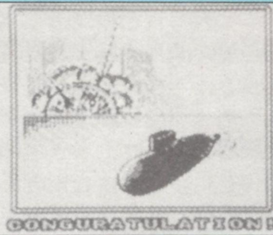
©KONAMI 1991

トービドー．レンジ

潛水艇大戰

玩家是一艘無國籍的核能潛艦的艦長，而最終目的是占領友邦國外的其他六國，統治世界。迎戰玩家的則是各國的潛艦、巡洋艦、戰艦、航空母艦及基地，標準的海戰遊戲。在擊滅敵軍艦隊後可獲得補給物資、武器。

瞬息間的猶豫可能讓威力強大的魚雷幻化成毫無作用的空包彈，海戰分秒必爭的緊張氣息乃其魅力所在，但操作過於複雜則是一大缺陷。



1991年 4月　¥3800
塞塔

1M
+64K

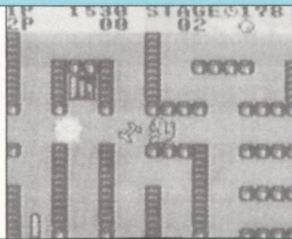
©SETA 1991

てけ!てけ!アスミッくんワールド

阿斯米世界

挖洞將敵人埋起來，然後奪取鑰匙進下一關，帶益智風味的 ACT，主角是隻小龍，目標則是打倒企圖讓世界陷入一片黑暗的大魔王煞烏茲。分爲四世界，各8小關，必須打倒看守該世界的老大才能到另一世界去挑戰。

從挖洞用的炸彈、鐵鍬，到回力鏢、骨頭等武器，道具種類之多在同等級的遊戲中可謂一級多的，如果不懂得善加利用下場往往是很慘的。



1989年12月　¥3090
阿斯米克

可對戰
512K

©1990 ASMIK

デッドヒートスクランブル

環道賽車

用彎彎曲曲的半圓形溝做跑道，可以衝撞敵車，也可以跳起來做空中翻轉，可以盡情嘗試現實賽車中無法做到的特技的奇異賽車 ACT。跑道共有10種，愈後頭難度愈高，岩石、機油等障礙物出現的機率也愈高。

和普通的賽車遊戲比起來，這款遊戲顯然有更多新鮮、吸引人的地方，像衝撞敵人後再立即用炸彈炸開岩石的高級技巧就是個很好的例子。



1990年 4月　¥3300
COPYA SYSTEM

可2人同時玩
512K

©Haming Bird Soft/COPYA SYSTEM 1990

とつげき！　ばれいしょんず

蔬菜大進擊

爲了把被廚房軍團給捉走的番茄公主給救出來，馬齡薯身先士卒，打倒敵人，並突破一個個迷宮。共 4 關。每打倒一個敵人都可以得到經驗値，增加HP量或增加HP的總量。在救伙伴後可以學到許多不同的攻擊方法。

用馬鈴薯及番茄等蔬菜做出來的人物造型相當純樸，且在遊戲中絲毫未見一般遊戲中常見的暴戾之氣，相當罕見，難度也不高，很容易破關。



1991年 1月　¥3300
亞特拉斯

可對戰
512K

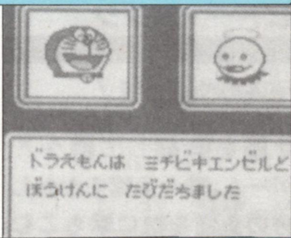
©1991 ATLUS LTD.

ドラえもん　對決ひみつ道具

小叮噹

風靡中日小朋友們的偶像小叮噹，解救飛入迷路空間內落莫無助的大雄、宜靜、技安及阿福，共 5關，玩家必須先在迷路空間內找到秘門，才能去找老大救朋友。包括大家熟悉的時光機在內，共有16種秘密道具出現。

必須找下雨和尚或正直和尚問情報才有辦法找到秘門，深具 RPG風格，但在和老大打時又轉成橫向的射擊遊戲，因此算是款罕見的綜合性遊戲。



1991年 3月　¥3500
A撲克

密碼接關
1M

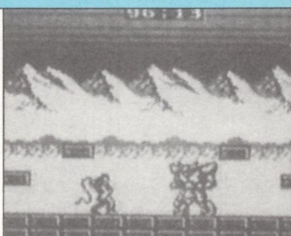
©藤子.小學館.朝日電視台.1991 EPOCH CO.LTD.

ドラキュラ傳説

惡魔城

爲阻止吸血鬼伯爵取得永恆的生命，成爲魔王的野心，克里斯多夫帶著鞭子前往惡魔城，和魔物交戰。全四關，玩家必須在時間到前打倒頭目才算數。鞭子的威力和過去一樣分爲三段，被打就會減低威力。

整體看來，主角的動作遲鈍許多，不好操作，難易度又高，如果錯過一些可以補血或提高鞭子威力的地方很容易什麼都還搞不清楚就陣亡了。



1989年10月　¥3300
柯拿米

512K

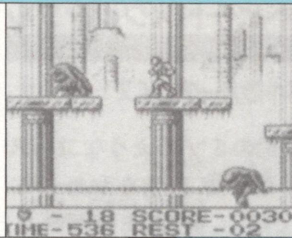
©KONAMI

ドラキュラ傳説Ⅱ

惡魔城Ⅱ

　擅用鞭子攻擊敵人的主角爲解救遭吸血鬼伯爵誘拐的兒子而戰。玩家必須先打倒其他四座城的城主後才能找伯爵決戰，而要先攻那座城可由玩家自由選擇。除鞭子外，也可使用聖水、十字架等對付之。

　雖可自由選城，但各城的難度皆不同，所以如果要保險一點還是順著本來的順序一座一座攻破比較妥當。又，其基本操作和任天堂版較類似。



1991年 7月　¥3800
柯拿米

密碼接關
1M

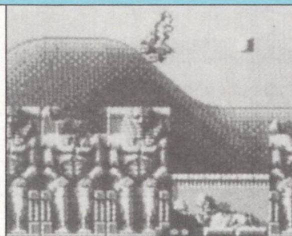
©KONAMI 1991

ドラゴンズ．レア

屠龍戰記

　將被邪惡的大魔法師馬多羅克拐走的迪費妮公主給救出便是主角這位騎士的使命。將重點擺在如何避開接踵而來的陷阱，平安過關，而不著重在殺敵斬將，也沒有幾個敵人會出現，一款與衆不同的動作遊戲。

　雖然操作感非常地差，玩起來不怎麼順暢，難度又偏高，但好處就是不必對付那些雜七雜八的小兵，雖然比不上 3DO，可是畫面已經算不錯了。



1991年10月　¥3500
SCE

1M

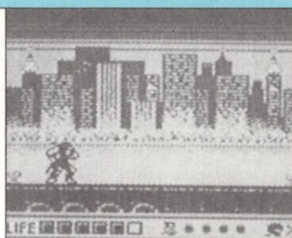
©EPIC. SCE

忍者龍劍傳ＧＢ摩天樓決戰

忍者龍劍傳

　忍者 ACT系列作品，這次的主角是遠在美國摩天樓內修行中的忍者龍.鷹，正義感強的他爲守護城市而握劍、使用忍術，向惡魔的手下挑戰，共５關，可無限接關，最多一次可帶５種忍術工具在身上。難度低。

　輕快的動作及靈活的操作系統向來是本系列作品最爲人津津樂道的地方，這次雖然不能表演土蜘蛛爬牆的工夫，但可以靠鎖鍊往下滑至地面。



1991年12月　¥3800
特庫磨

密碼
2M

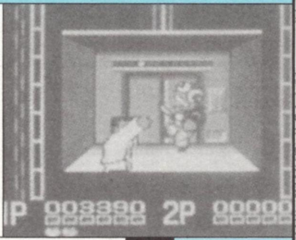
©TECMO.LTD.1992

熱血硬派くにおくん番外亂鬥編

熱血硬派

同樣是以花園兒為舞台，描寫熱血男兒國雄君與宗方興業間之抗爭的2頭身人物的格鬥遊戲，共6關。玩家負責操縱國雄君，將宗方興業派出的打手一一打退。採計血格制，每被打到都會失血，沒血就完蛋。可接關兩次。

雖可調整難度，但選擇EASY時卻只能打到第五關，實在不夠照顧打得不精的玩家，不過必殺技等動作依舊是非常地精彩，令人熱血沸騰。



1990年12月　￥3500
日本技術軟體

可對戰
1M

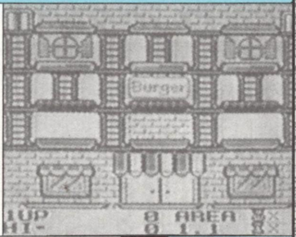
©1990 TECHNOS JAPAN CORP.

バーガータイム．デラックス

漢堡小子

閃躲和人一樣大的突變醃黃瓜及維也納香腸，將通道上做漢堡的材料一一往下丟，直到完成美味的漢堡為止，共6大關24小關。必須連過1大關才會出現接關密碼。如果有材料被敵人弄壞就必須隔一陣子後才能再拿到。

必須一層一層地送，而且還要小心那些煩死人的黃瓜，實在是很累人，但偶爾和個朋友一道比誰先做好所有漢堡倒也有意思。



1991年 2月　￥3300
DATA EAST

可對戰
密碼接關
512K

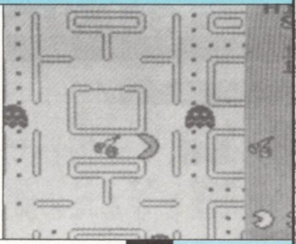
©1991 DATA EAST CORP.

パックマン

小精靈

'80年發表，堪稱電玩鼻祖的頂尖名作移植版。而遊戲規則就是玩家得操縱大嘴巴把畫面上所有黑點都給吃掉。吃水果可以加分，如果吃到在畫面四個角落發光的大力丸便可變無敵，反吞吃原本老窮追不捨的小精靈。

對已習慣多樣化聲光效果，華麗內容的新一代玩家來說或許是興趣缺缺，但當年為它而瘋狂得夜不成眠的人數可是遠遠超過今天的快打喔。



1990年11月　￥3500
拿姆科

512K

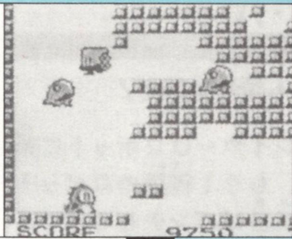
©1980 1990 NAMCO LTD.

バブルボブル

泡泡龍

用泡泡將敵人全都關起來就贏得勝利，早年在大型電玩頗受好評的遊戲。這次，泡泡龍是爲了救突然病倒的弟弟，而進迷宮內尋找傳說中的神藥，可是卻遭到裡頭的怪獸所阻擋，泡泡龍只得再施展絕活封他們。共100關。

除它一貫的滑稽動作、可愛造型及吐泡泡等表現得淋漓盡致外，還增加不少有趣的寶物，特別是去碰道具變的泡泡後會打雷這點最讓人哭笑不得。



1990年12月　　¥3600
泰德

密碼
1M

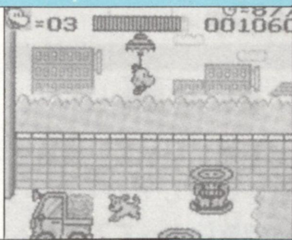
©TAITO CORP.

パラソルへんべえ虹の大冒險

彩虹大冒險

拿把洋傘擋敵人，一路上邊吃飯團、蘋果以維持體力朝前方前進的橫向ACT。全部共16關，包括都市、森林、山上、雲海等都是主角貝貝的必經之地，如果被敵人打到，不但會減少體力，且會降低速度及跳躍力。

整體的難度並不高，但操作不大靈光，又因爲只要被打到就得趕快再拿寶物才能恢復原有能力，所以玩起來非常刺激，主角的動作也很可愛。



90年11月　　¥3300
A撲克

512K

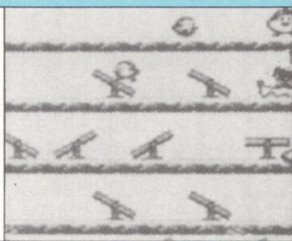
©1989 藤子studio .NHK-SC. EPOCH　EPOCH社

ピータン

快腿鳥與大野狼

利用翹翹板從貪吃的大野狼手中保護小鳥，並送還給在上頭苦苦等待的母鳥，共52關，每破 4 關就會出現一次特別的加分關。如果小鳥被大野狼吃了會減少破關時的得分，但若是全被吃掉就得GAME OVER。

遊戲規則很簡單，而且可選難度，內容又絲毫不帶暴戾之氣，很適合小孩子。此外撿蛋等加分關也充滿趣味，相當富變化，值得一試。



1991年12月　　¥3600
KANEKO

1M

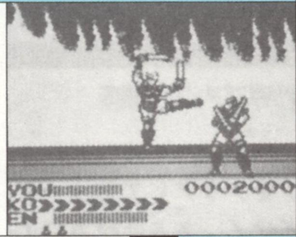
©KANEKO 1991

飛龍の拳外傳

飛龍拳外傳

移植自任天堂，以「心眼」系統獨樹一幟的橫向 ACT。主角龍飛爲了從邪惡組織黑暗龍手中奪取深眠在龍飛峰內的秘寶「飛龍之紋章」而從少林寺出發展開一段修行之旅，但這次他是否能再一次地守護世界呢？

除平常和小囉嘍的「道中」篇外，還有和頭目在台上正面較量的「格鬥」篇，讓人樂趣加倍。系列一貫的異種格鬥技模式也增加不少新武鬥家喔。



1990年12月　￥3500
文明腦

可對戰
1M

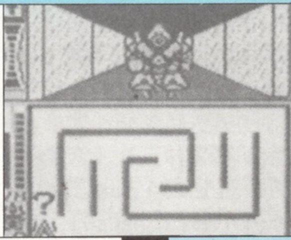
©CULTURE BRAIN

ＶＳ．バトラー

戰鬥機器人

駕駛機器人在3D迷宮內迴旋，使用雷達探測敵方機器人的位置，再發射飛彈或出拳破壞之對戰型 ACT。當一人玩時，可另派出一架由電腦控制的我方機器人來支援自己。有高速型及蠻力型兩種截然不同的機器人供選擇。

將畫面分成3D畫面及地圖畫面兩部分是很方便，可省去不少不斷轉換畫面看地圖的時間，但也容易養成老盯著地圖而不去注意3D迷宮的壞習慣。



1990年 8月　￥3400
優斯

可對戰
512K

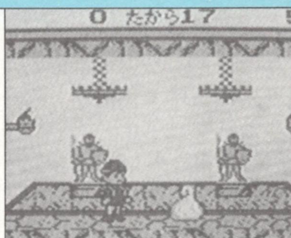
©1990 USE CO.LTD

ふしぎなブロビー～プリンセスブロブを救え

怪異磁碟

移植自美國任天堂的 ACT，玩家必須善加操作吃了不同種類（共14種）的糖果後就會變成梯子、雨傘或跳板等物的宇宙人普羅比，協助一名地球少年尋找寶物，救出被虜走的公主，是一款相當強調益智要素的遊戲。

由於每關裡頭糖果的數量都很有限，因此如果不稍稍動點腦筋，仔細想想要先讓普羅比變成什麼才能過關，亂吃的話很容易會被卡住出不去。



1990年11月　512K
傑力可

￥3400

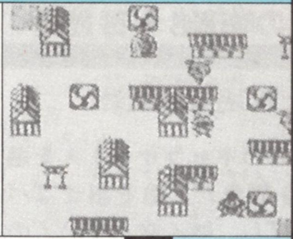
©1989 1990 Imagineeling Inc.JALECO LTD.Exclusive Japanese

平安京エイリアン

平安京

主角是日本平安時代裡負責守護平安京的檢非違使（很像警察），使命是靠手中的鐵鍬挖洞，害笨笨的侵入者掉進去再用土把它埋起來，是款在數年前頗令玩家瘋狂的 ACT。分爲東、南、西、北四陣，每陣三關，共12關。

除充滿平安時代氣息的「 OLD」外，還有以現代爲背景的「 NEW」關，可二人對戰，亦可二人共同對抗侵入者這點眞是帥斃了。



1990年 1月　¥3000
MELDAC

可對戰
可 2 人
同時玩
256K

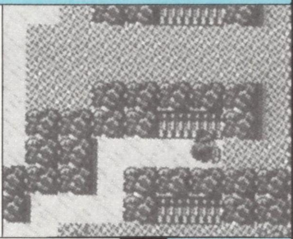
©1990 MELDAC.LIVE PLANNING

ペインターモモピー

奇異的畫家

原本十分和平的普露露王國裡，突然出現了一堆兇暴的怪物！尙在見習中的魔法使必須在地板上全都塗滿神聖油漆才能封住這些怪物。共33關，可使用的魔法包括加速、飛天等在內，總共有 9 種，每種都頗有看頭。

因爲沒有武器，所以如何避開怪物塗上漆就是遊戲中考驗玩家腦筋的地方了。另外，各關間的插畫及人物造型之完成度都相當高，很難得。



1990年12月　¥3300
西格瑪商事

可對戰
512K

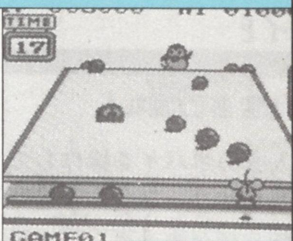
©1990 Sigma Enterprises,Inc.

ペンギンくんWars VS.

溜溜球

從企鵝、蝙蝠、兔子、老鼠、牛當中選喜歡的，丟10顆球，如果球全部都丟到對面或是時間到時自己這邊的球比對面少就算贏。一人玩時和電腦對戰，如果能打贏其他四隻的話就可以玩更難的第 2 圈，最多可10人對戰。

只是讓球在桌上滾來滾去，乍聽之下是很單調，但如果集結能三五好友在一道對戰的話可也會讓人玩得熱衷到不知道時間的呢。



1990年 3月　¥3090
亞斯基

可對戰
512K

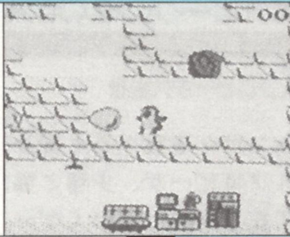
©ASCII CORPORATION

ペンギンランド

南極企鵝

操縱可愛的企鵝躲開愛惹事的熊及障礙物，穿越如迷宮般的道路，好將蛋平安送回家，和愛人一道分享，富可愛人物造型的 ACT。一開始便可選擇喜歡的配樂、選關，含有極高的益智成分，但難度則被壓得很低。

不能看見整個迷宮全貌是它最大的缺點，但是企鵝張開雙手搖屁股推蛋的動作倒表現得相當不錯，值得一看，操作也還算靈巧。



90年 3月　　¥3090
波麗佳音

©1990 PONY CANYON INC.SEGA

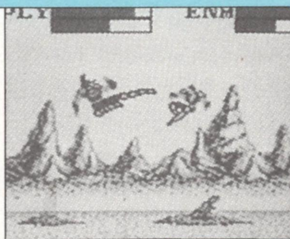
256K

北斗の拳　凄絶十番勝負

北斗神拳

集合肯西諾、紅心、信、雷恩、拳王等11名世紀末的拳士的對戰型格鬥遊戲。玩家可自由選擇拳士，而展開一場原作漫畫所未曾有過的淒厲對決。故事模式則是向其他10名拳士輪番挑戰，打贏後便可提昇能力，逐步變強。

除各拳士的技巧及特徵等完全承襲原作風格外，舞台背景也是使用原作中很令人懷念的場景，充滿臨場感，喜愛北斗神拳的朋友們千萬別錯過了。



1989年12月　　¥3400
東映動畫

©TOEI ANIMATION.SHOEI SYSTEM

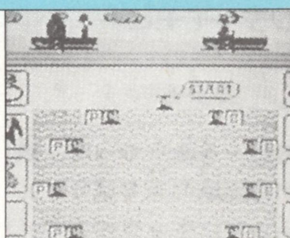
可對戰
1M

ポパイ

大力水手

在卜派及奧莉薇的婚禮上，卜派的死對頭布魯斯突然出來攪局，拐走了奧莉薇，卜派爲救回心愛的未婚妻，而找布魯斯決鬥。在遊戲裡，卜派必須先找到奧莉薇再救出迷路的小嬰兒斯易比後才能進入下一關。

剛和布魯斯交手時會挨揍一陣子，直到吃到菠菜後才能對等戰鬥及在找到奧莉薇或碰到布魯斯時，卜派所表現出來的喜怒哀樂等都相當卡通化。



1990年 4月　　¥3500
西格瑪商事

© 190 King Features Syndicate,Inc.1990 Sigma Enterprises.Inc.

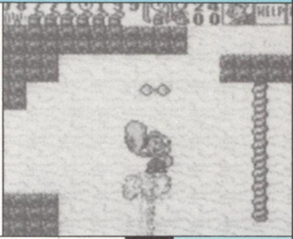
可對戰
1M

ポパイ２

大力水手２

這回的事件是由奧莉薇發現一張寶島的地圖開始，爲了找到那如夢幻般的寶島及裡頭的寶藏，大力水手卜派與宿敵布魯斯再度較勁。有４大關16小關，從離島到迷宮，無奇不有。和一代相同可靠菠菜來提昇卜派的威力。

將道具藏在石頭旁、椰子樹上等奇怪的地方及在收集到７個菠菜罐頭後就可丟罐頭打人等設計是很有趣，只是要想都找到的話早晚會被累死。



1991年11月　￥3500
西格瑪商事

可對戰
1M

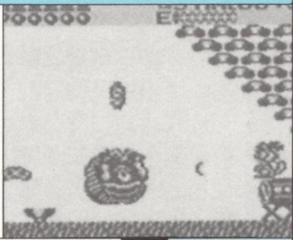
©191 King Features Syndicate,Inc. 1991 Sigma Enterprises.Inc.

ポン太とヒナ子の珍道中～友情編～

狐狸與小貓

有一天，當狐狸波太一個人高高興興地走在路上時，突然發現了倒在路旁的麻雀雛子，心地善良的波太於是自告奮勇，幫助雛子，尋找麻雀們的家。沒有得分觀念，純粹只是在比過關時間誰多誰少的異類遊戲。

玩家除得操縱波太清除障礙外，也必須搖控雛子，避免她跌下去，如果雛子死掉了也算玩家輸也是它和別的遊戲不一樣的地方。



1990年12月　￥3400
那克沙特

512K

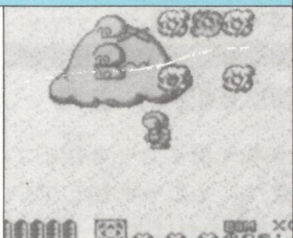
©1990 Naxat Soft

ボンバーキング　シナリオ２

轟炸王２

用炸彈炸開岩石以找出秘密通道的出入口及鑰匙，逃出迷宮。共９大關31小關。主角的武器除炸彈外，還有一把光線槍。光線槍除可攻擊敵人外，尋找道具外在開拓道路、移動炸彈等時候都會派上用場。

和任天堂版的一代比起來，除炸彈的種類增加，頭目換人外，難度也提高不少，但樂趣則相對地多了好幾倍，相當有趣的一款遊戲。



1991年 8月　￥3400
太陽電子

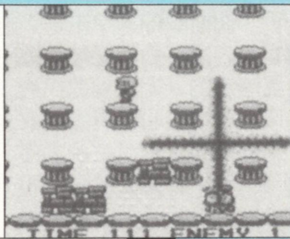
1M

©1991 SUNSOFT

ボンバーボーイ
轟炸超人

在將轟炸超人系列作品一貫的娛樂風格給表現出來，又強調故事性及增加提昇威力的道具種類的GB版中，玩家所扮演的轟炸超人必須破壞建於世界各地的八座秘密工廠，才能救出被帶走的伙伴，很有意思喔。

雖然仍是單純地用炸彈炸死敵人就算過關的簡單遊戲內容，但這代所添加的，可補給道具，調節爆炸威力強弱的商店讓人多了些不一樣的感受。



1990年 8月　￥3500
哈德森

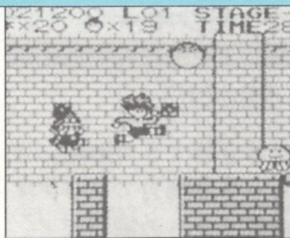
可對戰
密碼接關
1M

©1985 HUDSON SOFT

まじかる　タルるートくん
魔法颱風

改編自同名漫畫，玩家所扮演的是少年本丸，因為從父親那兒得到了一張古代國家邪馬大國的地圖而決心一個人進入那國度尋寶，魔法小精靈則在本丸收集到好吃的章魚丸及拿到星星時飛到本丸身邊，幫助本丸。

人物造型雖可愛，但難度卻高得出奇，不但本丸的攻擊過於單調，道具也畫得太小，很難看清楚，而且只要碰到敵人一次就死，實在太困難了。



1991年 6月　￥3500
萬岱

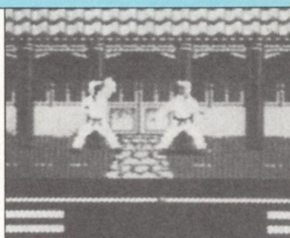
1M

©江川達也.集英社.東映動畫.BANDAI 1991

マスターカラテカ
南北拳

橫向捲軸型，較量空手道的 ACT。可預先設定遊戲的難易度；自己的力量、體力及速度。一名叫瑪莉子的公主遭亞克馬將軍所率領的神秘武士軍團所誘拐，而主角的使命就是要發揮其空手道的本領，擊倒刺客，救回公主。

雖然背景及人物設定等都比不上現在的遊戲，故事劇情也略嫌老套，但能奪取敵人的手裡劍並納為己有倒是很有創意，相當強調防禦的重要性。



1989年12月　￥2500
新正工業．萬岱

256K

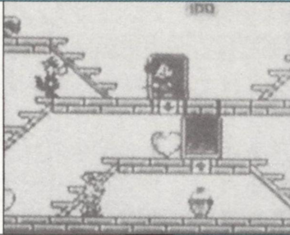
©SINSEI.BANDAI

ミッキーマウス

米老鼠

迪斯耐的招牌卡通人物米老鼠，爲幫助被龍捲風捲走的米妮而到處找尋掉在各地的心，具益智要素的橫向捲軸 ACT。全部共80關，收集到所有的心後就可以進入下一關。除樓梯外，還可利用電梯讓米老鼠上下跑。

雖說越到後面陷阱就愈多，也就愈難打，幸運的是它沒有限制過關時間，而且可以無限接關。此外，相當罕見的是可以重播破關實況的錄影功能。



1989年 9月　¥2980
肯姆寇

密碼接關
512K

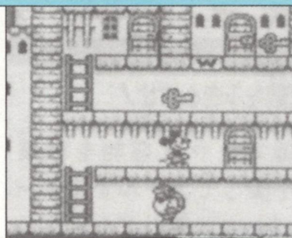
©The Walt Disney Company.KEMCO

ミッキーマウスII

米老鼠II

爲了要救出心愛的米妮，米老鼠從地下到侵入魔城。共28關。除可用弓箭或炸彈等武器攻擊來犯的壞蛋外，米老鼠必須收集到 8 隻鑰匙才能打開出口的門進入下一關，可無限接關，亦可記密碼接關。

機關陷阱的設計比起一代更爲充實、刺激，相對地難度也提高，不過操作還算俐落，可惜的是沒有在米老鼠身上下什麼功夫，不大像在玩米老鼠。



1991年 4月　¥3090
肯姆寇

密碼接關
1M

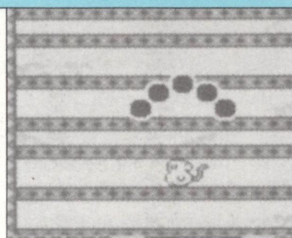
©The Walt Disney Company.KEMCO

ラッキーモンキー

小白猴

操縱叫烏旗依的猴子用幸運球打壞蛋，目標是攻破 5 座塔。玩家可自由選四座塔的攻破順序，第五座塔則一定要攻破四座後才能去，各塔都分爲16區。除了直接用球發動攻擊外，也可靠鐵頭功來提昇攻擊力。

雖然猴子的動作很單純，沒有什麼値得說的，但它獨樹一格的攻擊方法則値得一看，很少有像這款遊戲這般，遊戲系統相當完整的逸作。



1991年 4月　¥3090
拿茲米

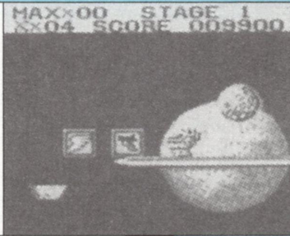
密碼接關
512K

©1991 NATSUME

ラブルセイバー
吸盤戰記

為了救出遭外星人捉走的大哥，少女安和機器人馬克斯合體，成為無敵的來普路塞巴，向未知的宇宙挑戰的橫向 ACT，共 9 關，有 6 種對安有助益的道具。敵人數量並不多，但如何避開陷阱才是安所要面臨的最大難題。

遊戲內容的評價可謂已達中上水準，因此只要是熱愛 ACT的玩家應該都會情不自禁地迷上它，唯一可惜的是不能接關，打起來很累。



1991年 5月　¥3500
金子唱片

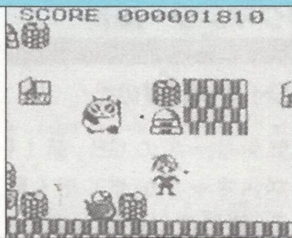
©KING RECORDS.A-WAVE

1M

らんま1/2
亂馬1/2

玩家操作的角色是主角早乙女亂馬，而目標則是找出落在四周的鞋子、手套及帽子等物，救出小　。遊戲中除了有可攻擊敵人的跳箱及收拾障礙物用的垃圾桶外，還有可讓亂馬男變女、女變男的神奇道具。

雖說是 ACT，但十分要求玩家動腦筋找尋可以藏東西的地方，不過難度並不會很高，且出現在裡頭的角色都來自原作，給人的感覺就是不會陌生。



1990年 7月　¥3300
帕布雷斯特

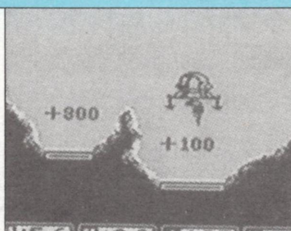
©高橋留美子.小學館.kiti　富士電視台.BANPREST.1990

512K

ルナランダー
月球冒險

最新調查顯示，月球上蘊含著無數的資源，而為了進一步地進行月球調查工作，代號「月球著陸艇」的極機密計畫終於執行，而您便是那位調查員，負責調查月面上32個可疑地點，須找到五顆礦石後立即回船才能破關。

以空氣殘量來代替死梆梆的時間限制，且可因發現到植物或因遭攻擊而增減氧氣殘量很符合遊戲情境。起飛、降落的鏡頭雖很漂亮，但讓人手酸。



1990年 9月　¥3200
巴克恩影視

©PACK-IN-VIDEO

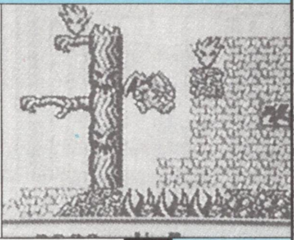
可對戰
密碼接關
1M

レッド．アリーマー～魔界村外傳～

魔界村外傳

魔界遭到謎般的大軍團所偷襲而瀕臨毀滅狀態！向來在「魔界村」中都是當壞蛋攻擊人類，會吐火、浮在空中、爬牆的阿利瑪爲解救故鄉挺身出戰‥不同以往的故事設定，結合RPG及ACT於一堂的外傳遊戲。

緩降、爬牆等動作都頗具趣味，殺敵一定數量後就可學會新武器，可到村裡用敵人的魂交換秘寶提昇能力等都帶 RPG色彩，故事架構很不錯。



1990年 5月　¥3300
卡普空

密碼接關
1M

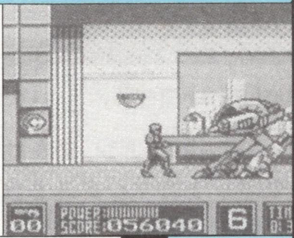
©CAPCOM

ロボコップ

機器戰警

和電影上的情節很類似，玩家必須操縱機器戰警，用愛槍AMTO 9，將手持機關槍、手榴彈等重兵器的兇惡匪徒一一逮捕。共10關，每破一關後都會有重現原作故事情節的插畫出現，戰警迷絕對別錯過了這精彩的一刻。

必須先瞄準歹徒，並避免射到歹徒身邊的人質等便是它的樂趣所在，可惜玩起來實在太難，雖然操作感並不差，但整體的平衡上就是差那麼一點。



1991年 3月　¥3500
SME

1M

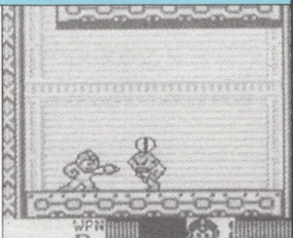
©SME

ロックマンワールド

洛克人

企圖征服世界的罪魁禍首壞到底博士，連同一代的剪刀人、冰人、電人、火燄人，共 8 個老大級角色登場，計 5 關，可無限接關，但GAME　OVER後就得從各關的最開頭重玩才成，另外也可記密碼，不必每次都從頭開始玩。

雖然螢幕小了點，但它獨特的魅力仍然絲毫未減，在GB上算是少數屈指可數的高難度遊戲之一，對向來偏愛這遊戲的中小學生來說或許太難了點。



1991年 7月　¥3500
卡普空

密碼輸出
2M

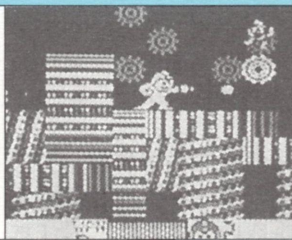
©CAPCOM ALL RIGHT RESERVED.

ロックマンワールド２

洛克人Ⅱ

將任天堂版的同名作品的二代、三代合併起來的GB續作。主角洛克人的武器依然是大家所熟悉的，裝在他右腕上的洛克人火箭筒。前４關可選關，裡頭的壞蛋和老大全都是以前出現過的，相當很令老玩家懷念吧。

難度太高，如果不習慣的話不到三兩下就會被幹掉，彷彿是爲了整玩家才做的遊戲，不過它最自傲的，多變化的頭目造型則仍舊保有一定水準。



1991年12月　¥3500
卡普空

2M
密碼輸出

©CAPCOM ALL RIGHT RESERVED.

桃太郎電劇２

桃太郎電劇2

桃太郎在前作打倒炎魔大王後，更厲害的敵人地獄大王登場。在本作中由於可和超級ＧＢ對應，因此玩家可享受到色彩鮮麗的畫面。此外，在角色的攻擊及移動方面，也有相當程度的改進。

本作在敵人的種類方面，共準備有60種。而在陷阱的設計上，也高達有30種之多。加上桃太郎可任意變身。使得本遊戲的動作樂趣提昇不少。



發售中　¥4500
哈德森

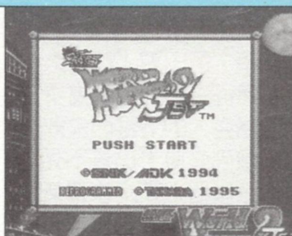
©HUDSON

熱鬥ワールドヒーローズ２ＪＥＴ

英雄榜2

在本作中，將由15位鬥士，爭奪史上最強英雄的頭銜。在基本的操作上，和大型電玩差不多。但是，在ＧＢ版中，有「武者修業」、「超武鬥會」、「對戰」等３種模式可供玩家選擇。

在彩色的ＳＧＢ畫面下，玩家可以感受到各個角色的動作是如何地顯而易見。尤質　當角色使出必殺技的時候，更是讓人覺得實在太棒了。



發售中　¥4660
達卡拉

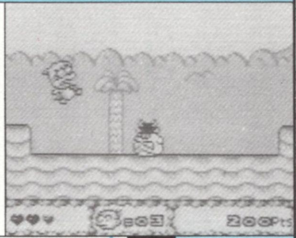
©TAKARA

ＧＢ原人

GB原人

以豐富多變化的表情，輕鬆活潑的動作而大受女性玩家及小孩們喜歡的ACT。這次的原人除了和以前一樣會變電人、會吐火、變大變小外，還會變比石頭還硬的岩人、用超音波攻擊的鳥人及可縮在龜殼內無敵的烏龜原人。

逗趣又易於操縱，即使是初學者也能很快玩上癮，難度不高向來是本系列遊戲的一貫宗旨，而三種新增的原人變化也都相當具有可看性及實用性。



1992年　　¥3980
哈德森

©1992 HUDSON SOFT ©1989.1992 RED

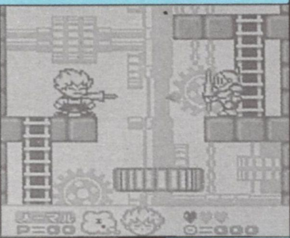
1M

惡魔城すぺしやる　ぼくドラキュラくん

小惡魔

主角小吸血鬼男爵原本是個整天只知道睡懶覺，無所事事的惡魔王子，在聽到卡拉蒙斯用妖力操縱魔物而造成魔界一團混亂的消息後，決心出門去為找回往日無憂無慮的「和平」而展開他那前途多艱的旅程。

除可飛上天的蝙蝠化妖氣彈外，主角還有誘導妖氣彈、強力妖氣彈及可倒吊在天花板上的反轉化妖氣彈等武器，但每破一關才能學會一種。



1992年12月　　¥3800
柯拿米

©1993 KONAMI

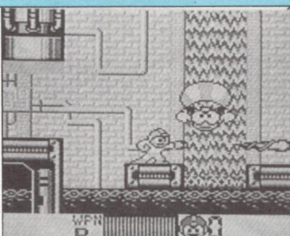
1M

ROCKMAN WORLD 3

洛克人3

任天堂版3、4代的總集篇，各出現４個老大。雖然征服世界的計畫兩度因洛克人的活躍而失敗，但壞到底博士仍舊不死心地派機器人攻向管理氣象、產業的中央管理中心，企圖打倒宿敵洛克人。共８關。

主角洛克人除了改良過的洛克火箭筒外，還有可模仿頭目技巧的轉換裝置。機器狗伙伴拉蒙則可視情況變身為噴射機、潛水艇及跳台。



1992年12月　　¥3500
卡普空

©CAPCOM 1992

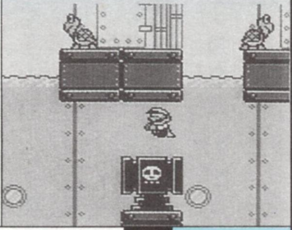
密碼接關
1M

スーパーマリオランド2　6つの金貨

超級瑪俐兄弟2

爲了打倒和自己長相酷似，但心地卻邪惡無比的壞俐歐，瑪俐歐衝入鬼屋、海中及宇宙等6個世界中展開大冒險。除丟龜甲、射彈力球等神技外，這次的瑪俐歐還可以在吃到紅蘿蔔後變成兔子瑪俐，增加跳躍力。

和1代比起來最大的不同在於隨時可以接關，且能自由選關，因此玩起來格外輕鬆。水中游泳、或穿上宇宙服時的瑪俐歐，其模樣也頗獨特。



1992年　¥3900
任天堂

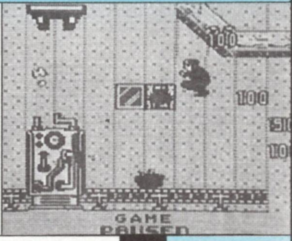
©1992 Nintendo

アタック・オブ・ザ・キラートマト

蕃茄剋星

邪惡的天才科學家爲達成他征服世界的野心，於是將一種叫蕃茄殺手的怪物送到社會中襲擊人類，而能將蕃茄殺手給斬草除根並阻止這項陰謀的便是玩家所扮演的勇士--魏魯拔。他必須找到藏在某處的罐裝蕃茄汁才行。

除了用拿手的劍將蕃茄殺手一分爲二外，也可用比薩或大石頭砸它們，另外諸如利用滑板快速移動等動作也都相當精彩，十分富有變化。



1993年 2月　¥4500
ALTRON

© ALTRON

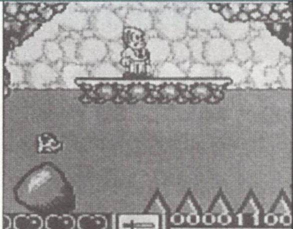
1M

アダムスファミリー

阿達一族

改編自同名電影，爲了拯救遭黑心律師所騙而被捉走的6名親人，主角柯梅斯挺身而出。在遊戲中，柯梅斯可以靠吃藥而化身爲狼男、半魚人及吸血鬼等數種模樣，所要闖的則是地底湖、冷藏庫等有妖怪四處遊盪的地方。

破關的關鍵在於如何善加化身，因爲有些關卡甚至是只要不成爲某種怪物就無法打倒頭目過關的，所以千萬別胡亂吃藥，浪費資源。



1991年　¥3900
三澤娛樂

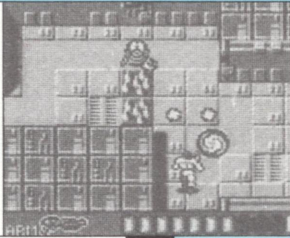
©1991 Paramqunt Pictures.

1M

怒りの要塞 2
怒要塞 2

和一代相同，玩家依舊是使用馬沙德及密茲基兩名特工，憑各人手上的三種武器，潛入如迷宮般的敵軍要塞，進行破壞工作。除對戰鬥有助益的 2 種道具外，可破壞特定牆壁的特別武器也是往前衝時不可或缺的好伙伴。

馬沙德具有頂尖的破壞力，足以一擊斃敵；密茲基則動作敏捷，可以一擋百。兩人各有所長，玩家必須妥善進行交替才能所向披靡。



1992年　¥3900
傑力可

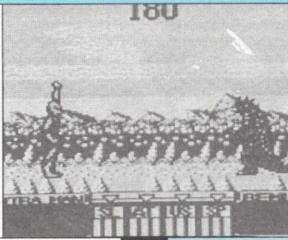
©1992 JALECO.

1M

ウルトラマン
超人力霸王

和超任版相同，由超人力霸王對決來自宇宙或自地球某處蹦出的怪獸，乃對戰型格鬥遊戲。除是用 START鈕跳外，其他操作都和超任版相同，共 9 關。更好的是，可以讓玩家分成超人力霸王及怪獸兩大陣營展開大對決。

遊戲裡頭所用的背景及 BGM全都是採用當年電視版的原場景及原音，所以玩起來格外感覺到臨場感，相當逼眞，可惜就是操作難了點。



1991年12月　¥3500
貝克

可對戰

© 円谷PRO /BEC

1M

X（エックス）
宇宙坦克X

主角負責駕駛最新型的宇宙戰車 "VIXIV"，從入侵者手中守護富含天然資源的迪塔毋斯 II 行星。但必須先在地球上接受模擬訓練、實戰演習並通過測驗後才能被派遣到星球上，成爲可獨當一面，克服各項艱難任務的戰士。

遊戲過程還算流暢，且一不小心很可能就會迷路，因此隨時記得確定自己所站的位置及基地，敵人所在地點是相當重要的一環。



1992年　¥3900
任天堂

©1992 Nintendo

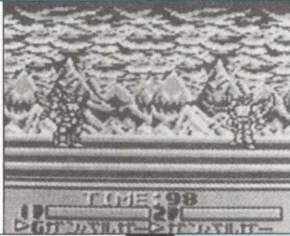
1M

元氣爆發ガンバルガー

元氣爆發

改編自同名卡通的機器人遊戲，共4關，前3關時玩家可從三架中自選一架操縱，每關都會有一些和頭目特徵十分相似的小嘍囉出現，一個不小心就會被打得爬不起來，沒能源就GAME OVER，但有2種道具可補能源。

除拳打脚踢外，獨特的必殺技其威力更是出類拔粹，但可惜的是操作太過困難，不容易成功，因此熟悉操縱方法乃欲破關者的當務之急。



1992年　¥3800
多米

可對戰
2M

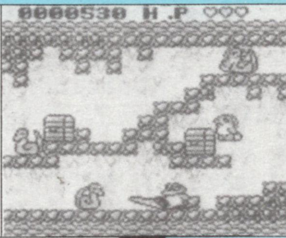
©1992 TOMY

しっぽでブン！

青蛙大冒險

爲找回莫貝利王國原有的和平，打倒魔王基拉，戰士查利英勇向前衝衝衝…。全86關，而裡頭則被細分爲天空、地上，洞窟及水中等 4 個奇妙世界，至於主角唯一的武器則是那條可以發出眞空波的尾巴。

除鱷魚、天鵝、鼬鼠及翼龍等動物外，就連龍捲風等天然現象也是阻礙前進的大敵，而且還有很多隱藏的寶箱，因此玩來是格外的緊張刺激吧。



1992年　¥3800
巴普

1M

©VAP

スーパーハンチバック

神駝救美

遊戲的主角哈其巴克雖然是位背已駝的殘障人士，但不向命運屈服的他卻立志要將遭囚禁的公主葉絲娟娜魯達從魔王手中救出，因而單身朝恐怖險惡的魔王城前進，共 9 關，各分數條路，還有必須藉助特殊道具的秘關。

和一般彈跳自如的主角比起來，這名主角的動作顯然有些不一樣，可讓玩家體驗到不同的樂趣。而主角撞到障礙物後滿天星斗的模樣亦頗具喜感。



1991年　¥3800
想像者

1M

©1991 Ocean Software Limited.All Rights Reserved.Licensed from OCEAN./IMAGINEER Co,.Ltd.

キン肉マン　ザ・ドリームマッチ

金肉人

改編自同名漫畫，代表各國的正義超人，金肉人、拉麵人、鐵面具、鐵甲人及鬼上尉等６人，在追逐世上最強之名下展開前所未有的激戰。每個人都身懷不同的絕活，但只要能讓對手的HP減到０就獲得勝利。

雖然必須要不斷地存SP直到全滿才能使用必殺技這事會讓人煩得要命，但只要一看到那充滿迫力的一瞬間就眞的覺得剛才的確沒白費工夫了。



1992年　¥3500
優達卡

可對戰
2M

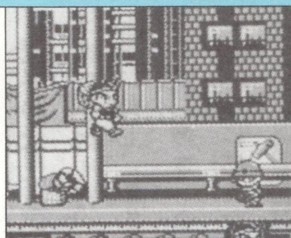
Ⓒ YUTAKA 1992

大工の源さん　ゴースト　ビルディング　カンパニー

大力工頭

魔界的木工集團爲了征服這塊大地，於是將正義的木工--阿源心愛的小卡娜捉走，企圖逼阿源這眼中釘就範，沒想到阿源反倒因此決心打倒他們這群幽靈。共５關。阿源的吃飯傢伙，木鎚，除可敲昏敵人外，亦可擋攻擊。

從大街到兵工廠、海底、火山，上至頭目，下至小嘍囉都各具特色，尤其是最後一關的頭目，社長機器人，其造型及攻擊方式更是誇張到底。



1992 年　¥3800
艾雷蒙

1M

ⒸIREM CORP.

タイニートゥーンアドベンチャーズ

兔寶寶大冒險

因爲擔心立志成爲女明星的芭妮在外頭會遭人算計，巴斯達、普拉其及哈姆這三隻友情深厚的兔子決心去追芭妮，深入大街及森林等地方。玩家必須配合各關的障礙，輪流操縱各有特長的三人組才可能找到芭妮。

巴斯達會將紅蘿蔔以拋物線丟出；普拉其的武器則是可反彈地板、天花板的鳳梨；哈姆則擅長讓西瓜順著地板像雪球一樣滾過去的技巧。



1992年　¥3500
柯拿米

1M

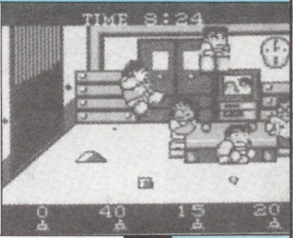
Ⓒ1992 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ダウンタウン熱血行進曲　どこでも大運動會

熱血運動會

熱血隊、花園隊、冷峰隊及聯合隊等四隊參加的格鬥運動會，有搶麵包、躲炸彈鬼的捉迷藏、模擬迷宮、3對3自由格鬥及夢見町格鬥馬拉松等5種競賽項目。玩家從四隊中選出一隊，最後看那一隊總分較高就獲得冠軍。

內容看似單純，但幾乎每一項都是要考驗玩家的體力是否能撐得過那無情的時間限制，如何運用技巧多打倒幾個人以增加得分也頗讓人傷腦筋。



1992 年　¥3800
日本技術軟體

可對戰
4M

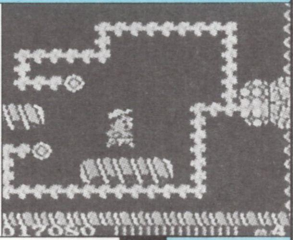
©TECHNOS JAPAN CORP.

高橋名人の冒険島Ⅱ

高橋名人冒險島2

玩家化身爲曾以16連射叱吒風雲的高橋名人，爲將被壞蛋貝鹿賽巴布給拐走的迪娜救出，而在8座島上冒險。不過名人手上並沒有什麼隨身武器，必須從島上的蛋中挖出石斧、滑板及恐龍（共4隻）等才能平安過關。

有不少地方都藏有加分及隱藏房間，可是如果沒有飛斧的話根本就很難發現，不過若是有什麼不對的話，仔細查查一定會有收獲。



1992 年　¥3800
哈德森

1M

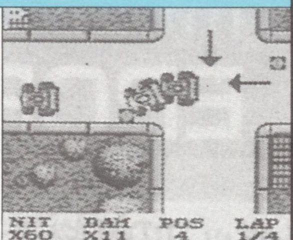
©HUDSON SOFT/LIGHT&SHADOXS.INC.SUSUMU MATSUSITA

ダーティ・レーシング

戰鬥賽車

除8種地區賽外，還有4種正式賽。玩家必須收集路旁的現金邊前進。可靠硝酸瞬間加速到極限，但得留心灑了油後容易打滑的地區及路面凹凸不平的越野場地。如果碰到路肩的特殊方塊，還可射出繩索或開槍呢。

激烈搶道、惡意妨害、車子弄壞後還得花錢修理，什麼招術都出籠，簡直就像是款將賽車場幻化爲戰場，空前絕後、目中無人的戰鬥賽車遊戲。



1993年 1月　¥3900
傑力可

1M

©1993 GREMLIN ©1993 K.K.D.C.E./JALECO LTD.

チキチキマシン猛レース

瘋狂賽車

可以用技倆讓在前頭擋路的車子消失在跑道上的特殊賽車遊戲，共有33組賽程。爲了求勝，就連地雷和大砲都可使用，可調整遊戲難度，且10部提供給玩家開的車子，幾乎都是相當怪模怪樣的奇特賽車。

和其他賽車比起來，它有一股與衆不同的獨特魅力，玩起來相當驚險刺激，路況亦十分艱辛，不設法去妨礙別人，就只有被別人耍著玩的分。



1992 年　　¥3900
亞特拉斯

ⓒアトラス/Hanna-Barbera Productions.Inc.

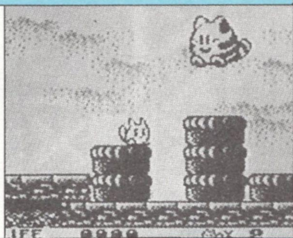
1M

トリップワールド

妙妙貓世界

舞台是在四國鼎立，還有座聖山迪比亞斯的脫瓦普世界，主角亞庫普是名背後長尾巴，有些像貓卻又比貓活潑可愛的小朋友，他爲了將象徵國家和平的「麥依塔之花」從奸人手中奪回而單獨一個人出門去旅行。

不論陸海空，亞庫普都能靈活地行動自如，在得到特殊道具後，還可變身爲其他模樣，十分可愛，且對敵人發出的攻擊也値得一看。



1992 年　　¥3500
太陽電子

ⓒ SUN SOFT

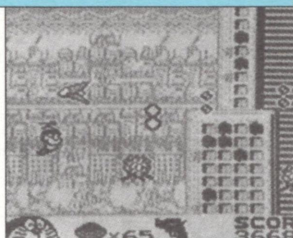
1M

ドラえもん2　アニマル惑星傳説

小叮噹2

玩家將和前作一樣扮演小叮噹，協助動物惑星擺脫意圖破壞自然環境的尼姆其星人，並恢復往日的和平。分爲俯視的地圖關及橫向的動作關，必須先在地圖關中收集情報後再衝入滿佈敵人、陷阱的動作關。

遊戲內容雖然很單純，但如何活用秘密道具卻是相當重要的一環，且由於都是漫畫中出現過的，所以忠實讀者應該都可很快了解其用法。



1992年12月　　¥3900
A撲克

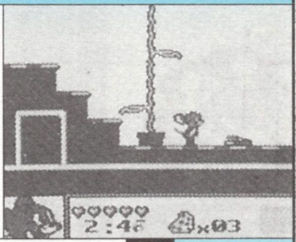
ⓒ1992 EPOCH CO.,LTD.

1M

トム＆ジェリー
湯姆與傑利

聰明的老鼠傑利某天在發現外甥達非不見蹤影後，因爲警覺到八成又是貓咪湯姆搞的飛機，於是出門去找他。雖只要對準湯姆射２發糖球就可使他暫時完蛋，但達非可能躲在椅子、長凳、垃圾桶等讓人找都找不到的地方。

除糖球及增加生命力外，共有６種道具，每一種都相當重要，得節約使用，特別是可延長30秒時間限制的特殊時鐘，更是珍貴，絕不能浪費。



1992年12月　¥4500
ALTRON

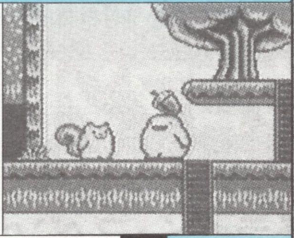
©1992 ALTRON CORPORATION.HI TECH EXPRESSIONS ©&TM 1992 TURNER ENTERAINMENT CO.ALL RIGHTS RESERVED

1M

ぬ～ぼ～
神奇島冒險記

主角努伯因好奇追一隻兔子而誤入異次元，等他醒來後才發現已置身於一座浮在大海中的孤島上，努伯只得到處找回家的路。並不須要和其他人戰鬥，只要利用道具，和動物合作，通過出現在眼前的一一障礙即可。

如果走到一個過不去的地方，就表示得先動動腦筋想想該使用何種道具，千萬不要馬上就亂用道具，那只會白白浪費玩家們寶貴的時間罷了。



1992年　¥3800
IREM

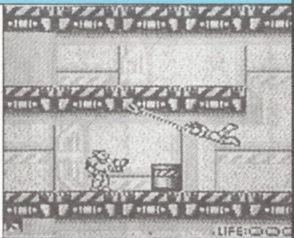
©1992 IREM ©NOOBOW PRODUCTIONS.

1M

バイオニックコマンドー
生化戰士

使用特殊繩索的新感覺 ACT，可分爲敵軍區域及中立區域。潛入要塞並破壞敵軍區域的中樞系統後可以得到武器、道具。在中立區域可從駐留當地的友方中得到道具及情報，也能套敵軍話，但若開火則會反遭中立軍攻擊。

繩索除可掛在天花板上讓人盪過障礙外，也可在掛緊後縮短使人直接爬上上層，應用方式千奇百怪，故精通繩索的用法可說是破關的第一步。



1992 年　¥3500
卡普空

©CAPCOM

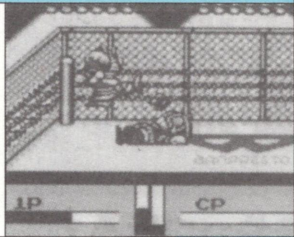
1M

バーサスヒーロー　格闘王への道

SD格鬥

6個SD英雄爭奪格鬥王頭銜的格鬥遊戲，共6關，其中有長年不化的永久凍土，也有加刺鐵線的擂台。除拳頭、腳踢等基本技巧外，還必須配合摔投技及飛踢等，使出各人獨鬥的必殺技，才能獲得最後的勝利。

摔角代表超人G、忍者代表超人太郎、武士代表假面黑騎士RX、功夫代表假面騎士V3、空手道代表騎士鋼彈及相撲代表F-91，都各具自己的風格。



1992年　¥3980
帕布雷斯特

© BANPREST 0

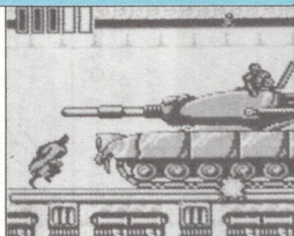
可對戰
2M

バットマン　リターン　オブ　ザ　ジョーカー

蝙蝠俠 II

應該在上次的激戰中就已經被國民英雄蝙蝠俠給打倒的邪惡之徒傑卡再度復活，又一次地站在蝙蝠俠的眼前展開二度決戰。可使用蝙蝠繩索、蝙蝠音波等道具，戰場則遍及下水道、機械工廠及貨運列車等地。

不論到那去，蝙蝠俠的前頭總是充斥著打不完的小嘍囉及接踵而來的陷阱，讓人幾乎要被煩死，不過還好是蝙蝠俠也增加了不少新能力。



1992 年　¥3800
太陽電子軟體

©DC COMICS INC./SUN SOFT

1M

バトルドッジボール

戰鬥躲避球

超人、假面騎士、鋼彈及各自的宿敵，組成6隊廝殺的躲避球格鬥，先打倒敵隊2名內場選手的隊伍獲勝。每個人都有配合其特長的必殺技，但必須要接到3～4顆球後才能使用。打贏後可網羅敵隊的一名選手加入我隊。

這遊戲最大的魅力莫過於英雄們的必殺技，威力絕倫，但練到後頭，有些選手便可習得躲開必殺球的防禦型必殺技，故比起來是格外地刺激無比。



1992年10月　¥4600
帕布雷斯特

©BANPRESTO 1992

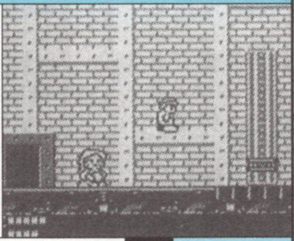
可對戰
2M

ファンタズム

幽靈少年

　無意中被捲入靈體能源研究的紛爭而英年早逝的少年決心和惡黨戰鬥，但因爲他是幽靈，所以只有附身到其他人體內的能力，而可以附身的角色共20種，各自的速度、跳躍力、攻擊力、攻擊方法都不盡相同。共 6 關。

　如果附身的傢伙翹了，主角便會再變成幽靈，一旦靈體能源用盡無法附身時就沒戲唱了。且除打倒頭目外，還要找三把鑰匙才能救心儀的她。



1992年　　¥3900
傑力可

©1991、1992 JALECO LTD.

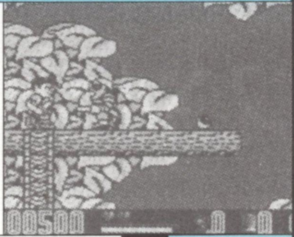
1M

HOOK

虎克船長

　主角彼得潘爲了幫助那些思念母親而離家出走卻遭虎克船長捉走的小孩子們而展開旅行，改編自同名電影的橫向 ACT。玩家操縱彼得潘，在小孩決不會成長爲大人的奇異世界中，對抗虎克船長的手下不斷前進。

　在幽靈礦山時必須蹲下躲龍的火燄；去水底都市時得留意旋渦；不可在海盜森林內亂浪費食物…只要掌握上述這幾個要點打起來就輕鬆多了。



1991年　　¥3500
SCE

©SCE

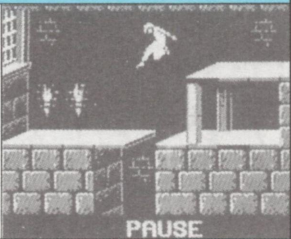
1M

プリンスオブペルシャ

波斯王子

　在個人電腦上倍受讚賞的遊戲，主角波斯王子爲拯救公主而闖入一座佈有斷頭台、針床等致命陷阱的迷宮內冒險，而且必須在60分鐘內完成才行。平常沒有什麼敵人要應付，不過如果手上拿到把劍就表示得一對一決鬥了。

　這遊戲最大的敵人便是設在迷宮內的陷阱，剛開始雖然只是些按鈕什麼的，但之後會愈來愈複雜，如果無法看破門上的機關就無法繼續前進。



1992年　　¥3980
美塞亞

© 1992 NCS Corp.

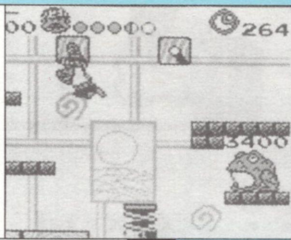
1M

平成天才バカボン

平成天才老爸

為了救出被傻蛋田大學的學生給帶走的老婆及兒子阿一，傻老爸發揮他那雄魁的靈活身手大肆活躍的橫向 ACT，除了拿手的雨傘外，老爹還會靠大釘子移動及利用雙手攀牆的功夫，動作相當精彩逼眞且多變化。

由於有時間限制，因此對陷阱多的關卡能毫不猶豫地快速通過當然是最好，不過如果有個不小心的話，就很可能會前功盡棄的喔。



1992 年　¥3500
拿姆科

© NAMCO

1M

星のカービィ

卡比之星

為打倒狠心奪走普普普大陸的食物及寶物的低低低大王，好吃的小朋友卡比展開大冒險。卡比除了會吸入空氣飛上天外，還有將敵人吞進肚子後再把它變成星星吐出來打敵人的本事。身體整個變紅後還可連射空氣彈。

全 5 關。第 1 關的頭目是會吐果實的大樹根；第 2 關是會推石頭夾攻的雙人組；第 3 關對付裝大砲的飛行船；第 4 關的除打雷外，還會生小嘍囉。



1992年　¥2900
任天堂

©1992 HAL LABORATORY INC.Licensed to Nintendo

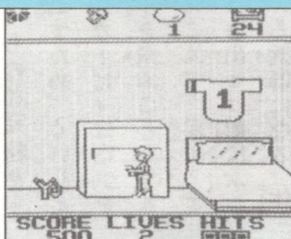
1M

ホーム．アローン

小鬼當家

改編自同名電影的橫向 ACT，而玩家理所當然地是扮演小男主角克比斯，代替不在家的爸媽，從那些笨賊中守護家寶並予以收集，只要將收集到的家寶給全數藏在地下室的金庫去便算大功告成，可以破這關了。

在收集家寶的途中，除了得留心可藏東西的小地方外，還必須打倒礙事的小偷兒們。克比斯有玩具手槍等 4 種武器，但最可靠的武器仍是陷阱。



1992年　¥4500
ALTRON

©1992 ALTRON CORP.

1M

RPG

角色扮演篇

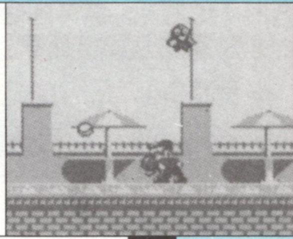


ハドソン．ホーク

通天大盜

　　爲起動可以將鉛塊變金塊的鍊金機器，怪盜霍克靠著他手上的一顆棒球朝美術館前進，目標則是一代大師達文西的作品，但一路上除了拿槍猛射的敵人及防盜相機外，還會有攀牆越河等難關等著玩家挑戰。

　　由於故事乃設定發生在從前，因此背景什麼的都相當單調，並沒有五光十色的大樓，但整體來說卻也有一種不落於俗的獨特氣氛。



1992年 3月　¥3500
SCE

©1991 Tri-Star pictures Inc.EPIC.SONY

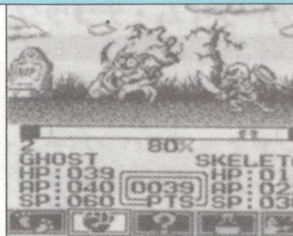
1M

バトルオブキングダム

怪物模擬戰

　　卡片戰鬥型的冒險 ACT，運用手中的怪獸卡奪回遭占領的城池便是最終目的。可操縱的怪獸共有16種，但最多只能拿 8 張，而且一次只能派一隻出馬，有 SLG的味道，但運氣的成份占很重是這款遊戲的特徵。

　　雖說是 ACT，但如何去買卡片顯然更爲重要，如果手中沒有幾匹精銳怪獸的話，就算是高手也很難過關，可以說是款較偏 SLG的卡片遊戲。



1991年12月　¥3800
MELDAC

©1991 MELDAC.LIVE PLANNING

密碼接關
1M

バニシングレーサー

雷射戰車

　　駕駛小型汽車橫跨全美國，以紐約爲最終目的地之橫向 ACT，共計 5 大關15小關，除凹凸不平、障礙不斷的地上關卡外，還有裝上翅膀後飛上天的空中關卡及使用水中呼吸器的海底關卡，各關內都有不少隱藏的加分關。

　　操作起來相當靈活，就是動作嫌慢了點，且跳躍時的飛行距離也太短，缺少 ACT中該有的迫力，應該是比較適合初學者或對 ACT感到棘手的人玩。



1991年 7月　¥3500
傑力可

©1991 JALECO LTD.

1M

ウィザードリィ・外傳Ⅱ　古代皇帝の咒い

辟邪除妖外傳Ⅱ

以3D迷宮爲主，改編自個人電腦版的原創故事，GB上的第二作。故事在敘述一位名不見經傳的冒險者如何讓一座陷入絕望深淵的城塞都市從邪惡的詛咒中解脫，使領主之女重生，而回到光明的懷抱下。

即使是初學者也能靠自動地圖檢索功能輕鬆上手，採用不同的特殊攻擊，50種以上的新怪獸及多樣化的咒文更是讓人耳目一新，歎爲觀止。



1992年12月　￥4635
亞斯基

密碼輸出
1M

© ASCII

モンスターメーカー2　ウルの秘劍

怪獸製造廠2

以靠拿卡片決定前途是好亦壞的「卡片迷宮」而備受好評的續作。主角拜娜公主爲看會發光的隕石而出門探險，但預知到隕石將會對自己造成不幸的地底神則計畫破壞和隕石有關連的巫路之秘劍…兩人是否會交戰呢？

經過整理後還配上武器圖片的道具畫面讓人更容易融入遊戲中，再者，各種敵人千變萬化的攻擊動作也十分有看頭，可說是已發揮到極致的傑作。



1992年12月　￥4980
索菲爾

電池記憶
1M

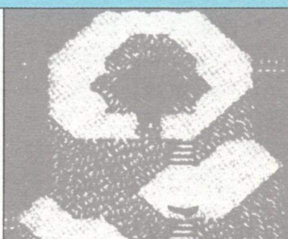
©翔企畫/遊企畫/SOFEL

鬼忍降魔錄　ONI　3

鬼忍降魔錄3

靠忍術及獨特的變身系統大放異彩的系列作品。遊戲的主角是常盤丸，祖先曾是陰陽師及巫女，因一次的偶然，遇見從佛像中跑出來的孩子們，於受託找尋能封鎖魔力的魔神器後，與邪宗展開一場生死間的爭奪戰。

充分表現出和式風味的城鎮街道及東洋忍者風四溢的戰鬥爲其魅力所在。各關（全部共有四章）的主角都不一樣也是它讓人愛不釋手的理由之一。



1993年 3月　￥4800
帕布雷斯特

電池記憶
1M

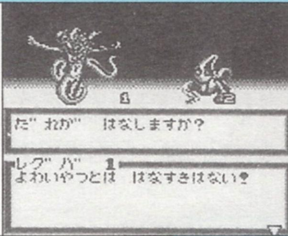
©BANPRESTO

女神轉生外傳　ラストバイブル

女神轉生外傳

在神與惡魔併存的時代，太陽系第五惑星，介於兩者間永無終止的爭鬥間，爲找尋神秘金屬而四處旅行的神族少年艾露究竟該怎麼辦，才能從夾縫中找到一條適合自己的道路呢？因惡魔合體系統而受矚目的2D-RPG。

雖然原本採用的3D迷宮系統被改成2D會讓資深玩家感到不夠挑戰性，但可以用自己獨創的妖魔和朋友們的妖魔一拼高下，眞的是挺有意思的創舉。



1992年12月　¥5300
亞特拉斯

可對戰
2M

©西谷史・ATLUS

天地を喰らう

呑食天地

在GB上登場的“呑食天地”，其基本操作系統及畫面的編排，都和FC時差不多。玩家將控制劉備、張飛、關羽等名將，帶領若干士兵討代霸道的董卓。本遊戲的重點，就是提昇帶領的士兵數。

由於本作是RPG型態，因此在行進的過程，將有許多的敵人會出現。當雙方進入戰鬥畫面時，玩家可下達攻擊、計策、使用道具等指令。



發售中　¥4600
卡普空

©CAPCOM

アレサⅢ

阿蕾莎Ⅲ

酷愛冒險的帥氣公主瑪翟莉亞在年滿20歲後，爲找尋被收藏在阿蕾莎神殿內的三枚戒指而和舊友多路一同回到活在過去歷史中的舊阿蕾莎王國，與魔王展開三度對決。基本系統仍沿襲前作，本系列的完結篇。

充滿動感的戰鬥畫面及處處讓人感覺迫力十足，不會太無聊。讓瑪翟莉亞回到過去和素未謀面的父母見面，一同作戰也是挺有意思的劇情。



1992年　¥4800
亞諾曼

電池記憶
1M

©YANOMAN

うる星やつら－ミス有引を捜せ－

福星小子

改編自同名漫畫，玩家負責操縱故事中的男主角諸星當，將五位友引高中校花候補女同學的美貌通通照下來，才能獲得當選者的一記香吻，可是面堂和溫泉等人會在途中不斷地妨礙阿當這大色狼照相喔。

明明是件稀鬆平常的事，可是在有引町就可能要驚天動地了，將原作那調調搬入遊戲中是它成功的地方，不過感覺好像是在玩 AVG，而不是 RPG。



1992年 ￥5200
亞諾曼

電池記憶
1M

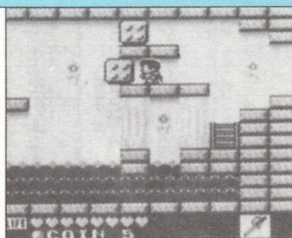
©YANOMAN

カエルの爲に鐘は鳴る

王子大冒險

兩個從小到大就愛彼此互相較量，劍術都是一樣的兩個王子，爲了解救傳聞中是賽西施、勝貂蟬的絕世美女蒂拉敏絲公主而出面挑戰大魔王。除劍及鎧甲等武器外，還可變成青蛙或蛇來打探消息。

在迷宮裡頭不但要靠靈巧的動作躍過障礙，且還要善用頭腦破解一連串的方塊組合才能繼續前進，就好像是將 ACT及 ETC 全都湊在 RPG裡頭一樣。



1992年 ￥3900
任天堂

電池記憶
1M

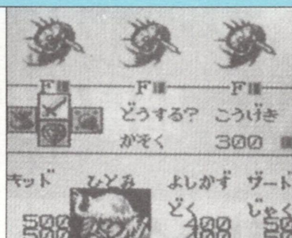
©NINTENDO

ザードの傳説Ⅱ　偽神の領域

沙多傳說Ⅱ

由30個以上的小事件所構成，可以任玩家自由選擇起點的 RPG，而遊戲的主角則是位被突然轉移到遭電腦支配的惑星污陸上因此喪失大部份記憶，爲找尋自己該完成的任務而展開冒險之旅的白衣青年。

因應與敵人間距離遠近的三階段戰鬥，用動畫來表現的攻擊方式更是迫力十足。又，可隨意決定下一行動，自由度十足的劇本亦讓人百玩不膩。



1993年 1月 ￥4800
大東海

電池記憶
1M

©VIC TOKAI

SELECTION Ⅱ　暗黑の封印

選擇者Ⅱ

有別於一般的3D-RPG，是以箭頭來決定移動方向的系列續作。玩家扮演的亥殷王子必須要爲找回在前作被封印的黑暗龍，但如今卻無端遭竊的希望之劍，阻止黑暗龍再度復活而踏上旅途，面對危機四伏，不可知的未來。

得一個個地方仔細搜查才能發現線索繼續前進是挺累人的，只是，用精彩的動畫來表現的激戰情景與花樣百出的怪獸倒也讓人目不暇己。



1991年　¥4800
肯姆寇

電池記憶
1M

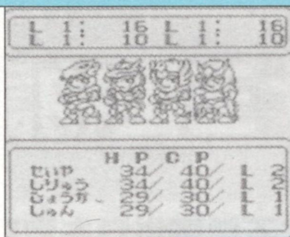
©KEMCO

聖鬥士セイントパラダイス　最強の戰士たち

聖鬥士星矢

被戰鬥之女神雅典娜所選上的五名青銅聖鬥士星矢、紫龍、冰河、瞬及一輝，爲守護女神而以命相搏。分爲三章：銀河戰爭編、聖域編及海神編。包括海神波士頓在內，黑暗聖鬥士、黃金聖鬥士等強敵都會陸續登場。

眞實感十足，彷彿將力量發揮到極限的必殺技算是這遊戲最吸引玩家的一點，再者卡片式的戰鬥也挺新鮮，只可惜故事短了些。



1991年　¥4800
萬岱

電池記憶
1M

©車田正美/集英社/東映動畫/BANDAI 1992

ONI Ⅳ 鬼神の血族

鬼神降臨傳

本作是「ONI 」系列的第４部作品。此次的劇情是描述一位生長在和平時代的少年，在其內心覺醒之後，發現他自己其實是血族的一員。爲了找尋他的過去，於是這名少年便展開他的冒險之旅。

本作仍採用ＲＰＧ的型時。不過，增加了所謂陣形的系統。利用陣形可以將隊伍中的成員，作前排及後排的調度。此外，變身的系統也還在。



發售中　¥4980
帕布雷斯特

電池記憶
1M

©BANPRESTO

あやかしの城

幽冥城

融合了日本妖怪及神秘忍者的幻想 RPG。在遊戲中，玩家除了要會操縱忍者，善用賴以求生的12種忍術打倒在各地滋事生波的妖怪外，更重要的是要攻下五座已遭妖魔們霸占的城池，拯救已暗無天日的世界。

靠光與暗來營造出恐怖、緊張氣氛，再配上刀光劍影的攻擊場面而結合成的戰鬥畫面具相當可看性，音樂也還可以，只可惜故事鬆散了點。



1991年　¥3500
塞塔

電池記憶
1M

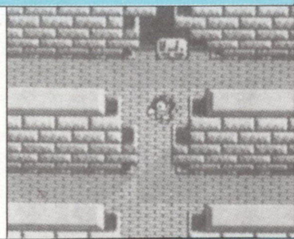
©SETA

アレサ

阿蕾莎

採用可藉著和伙伴間的對談而獲得線索的「商量系統」的新型 RPG，故事則是在說一名個性開朗活潑的阿蕾莎王國公主瑪翟莉亞爲恢復人世間的和平而和多路、希彼路等好友一同對抗自己的叔公・魔王哈瓦特的冒險經過。

即使被卡住也能靠伙伴所給的情報得到下一步該怎麼做，對懂日文的玩家們來說可謂是一大福音，另外以動畫方式來表現的戰鬥也很有迫力。



1991年　¥3800
亞諾曼

電池記憶
1M

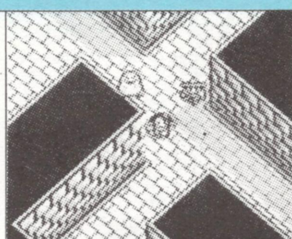
©YANOMAN. JAM

アレサⅡ

阿蕾莎Ⅱ

在一代中打倒魔王哈瓦特後，女主角瑪翟莉亞公主因一時間的大意，和好友多路一同遭到復活後仍死性不改的魔王的手下的暗算，被吹往異世界－而在重建後的哈瓦特王國中迷失。而遊戲的目的便是從這國家中平安逃出。

除能保存魔法留在下次用外，可靠和伙伴間的對談找到得以繼續前進的線索等系統都讓人玩起來更爲便利痛快，而迷宮等背景設計亦較前作漂亮。



1991年 9月　¥4800
亞諾曼

電池記憶
2M＋64K

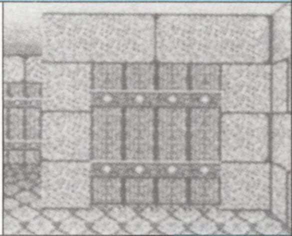
©YANOMAN. JAM

ウィザードリィ・外傳Ⅰ　女神の受難

辟邪除妖外傳Ⅰ

改編自同名個人電腦版遊戲，玩家必須要爲了破除籠罩於利露概敏國內四周的災難，解救陷入愁雲慘霧中的女王愛伊娜絲而和一群群層出不窮的魔物們搏鬥，難易度極高的 3D-RPG。可招喚怪獸或訓練戰士成爲伙伴。

雖然迷宮內的方向不容易捉準，移動上也沒有原作那般順暢，不過玩家可自由選擇認爲能幫上忙的戰士或怪獸來當伙伴是它挺成功的設計。



1991年10月　¥4635
亞斯基

電池記憶
2M

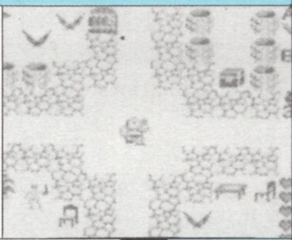
©ASCII

ウルティマ　失われたルーン

創世紀

上下俯視型 A.RPG，玩家可從四名拿手武器、職業都不同的人中選擇一人當主角。而將被藏在散佈在普利塔利亞國的八座洞窟內，遭惡魔騎士團·黑暗騎士奪走的八種神秘文字找回來便是目的。

雖然說是 RPG，但基本上都是靠動作與敵人決勝負或玩猜謎遊戲解謎，感覺上反倒是像在玩一塊帶有 RPG對話要素的動作遊戲，但可以設定難度倒是很難見到的設計。



1991年12月　¥4800
波麗佳音

電池記憶
2人同時玩
1M

©1991 Origin systems Inc.PONY CANYON Inc.

SDガンダム外傳ラクロアンヒーローズ

SD鋼彈外傳

拿騎士鋼彈等鋼彈迷們早已耳熟能詳，倒背如流的SD鋼彈英雄們伸張主義，消滅邪惡的故事當主題的 RPG。玩家所操縱的鋼彈第一任務是要擊潰敵軍的7大鋼彈軍團，而最後當然就是要打倒魔王，守護世間的和平囉。

不只集結了衆多鋼彈，又將機動戰士的原作故事似有若無地融入主要劇情，再加上充滿特殊風格的戰鬥畫面，這款遊戲可說是鋼彈迷的最愛了吧。



1990年10月　¥3800
萬岱

電池記憶
1M

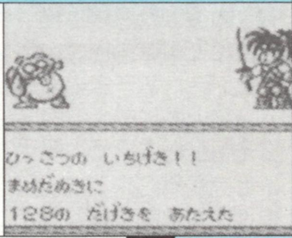
© BANDAI

鬼忍降魔錄～ONI～

鬼忍降魔錄

用日本戰國時代爲背景，結合忍術及變身之術，爲擊退在各地猖獗，導致民不聊生的妖怪們而持續死鬥的 RPG。而男主角則是位擁有人、鬼兩張不同臉孔，卻也是百年難得一見的傑出忍者・天地丸。

將敵我雙方的戰士及攻守態勢全都表現在畫面上的戰鬥畫面給人更精彩，亦更刺激的視覺享受，雖然動作沒有電視上的那麼棒，但也夠瞧的了。



1990年12月　¥3800
帕布雷斯特

電池記憶
1M+64K

©1990・BANPRESTO

隱忍傳説　鬼忍降魔錄Ⅱ～ONI～

鬼忍降魔錄Ⅱ

以日本爲舞台而展開前所未見的大冒險的忍者 RPG。雖然基本系統仍沿襲前作的一貫和式風格，但可惜變身遭刪除，不過最多可和四位伙伴結伴同行，主角則換成一位名叫高野丸的退魔師，但前作主角天地丸仍會出現。

雖然戰鬥畫面從原本雙方盤據東西兩側改成前後，己方的動作不像前作那般漂亮，但樂趣依舊不減，妖怪們的設計也比以前來得用心。



1992年　¥4980
帕布雷斯特

電池記憶
1M

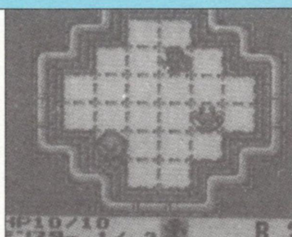
©1992・BANPRESTO

CAVE NOIRE

諾亞少年

必須完成打倒規定數量的怪物，或收集到一定額度的金錢、寶石，抑救出妖精等條件之其中之一才能走出迷宮的俯視 RPG。玩家是名尚在見習中的冒險者，爲了要得到冒險者的稱號，毅然向卡陸斯村周圍的四處迷宮挑戰。

由於迷宮內的通路及道具什麼的是由電腦任意決定，並沒有固定的路線可言，所以無法走同一條路線連續破關好幾次。基本上是比較接近 SLG。



1991年 4月　¥3800
柯拿米

電池記憶
1M

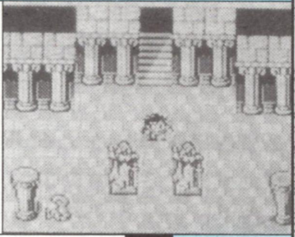
©KONAMI 1991

Sa・Ga 2 秘寶傳說

魔界塔士2

引爆震憾風暴後推出的續作。主角爲找尋77種秘寶而在六個世界中展開一場驚天動地的大冒險。除保留前作中最受人矚目，靠吃怪獸肉來改變自己模樣及特性的特殊轉職系統外，「非玩者角色」的加入亦讓其更爲生動。

戲劇性十足的連續事件所散發出來，令人感動不已的劇情是它的一大賣點，不過愈見精細的喇標及背景設計、戰鬥畫面也都是不容錯過的。



1990年12月 ￥4800
史克威爾

電池記憶
2M

©1990 SQUARE

Sa・Ga 3 時空の霸者

魔界塔士3

在超越時空的另一世界中的冒險 RPG，系列完結篇。故事的開端是從異次元的諸神爲找尋具有超越時空能力的一架傳說中的戰鬥機而派遣魔物至我們這個世界開始，主角則是在未來遭諸神們所鎮壓，瀕臨毀滅的一群少年。

所有人都可以靠吃怪獸肉或拿人造人的裝備變身成怪獸、獸人、人造人、機械人等，且只會變強不會變弱的變身系統相當令人滿意，故事也不錯。



1991年12月 ￥4900
史克威爾

電池記憶
2M

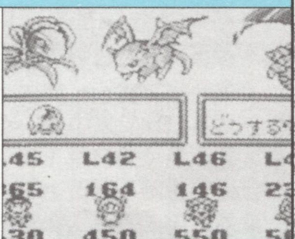
©1991 SQUARE

ザードの傳說

沙多傳說

爲找尋因魔物的氾濫而造成世界混亂的主因而展開的冒險 RPG。用圖片代替死梆梆日文的戰鬥指令，再加上聲勢澎湃，予人震憾感十足的配樂及變化萬千的怪獸所結合成的戰鬥畫面爲其最大魅力所在。

總共 256關，遊戲世界相當廣大，但事件卻是一個接一個地不斷出現，可說是毫無冷場，而等級提昇也很快，玩起來算是十分緊湊的遊戲。



1991年10月 ￥3980
大東海

電池記憶
1M

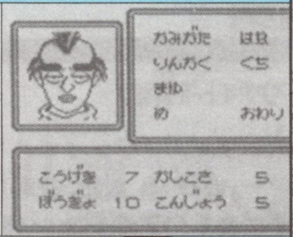
©VIC TOKAI

時空戰記ムー

時空戰記

可隨主角的臉形變化，任玩家自行決定能力值，以自魔物手中解救過去曾經存在於世的「穆大陸」上的村莊與城鎮爲目的的 RPG。玩家最多可以同時擁有20位伙伴，並可分成四人一組，分別至其他地區，個別行動之。

除可命各組伙伴採不同行動外，自動戰鬥功能及必須打倒潛伏在村莊或鎮內的老大，才能從村人口中得到情報或購物等都是它有別於他作的地方。



1991年 9月 ￥4500
哈德森

電池記憶
2M＋64K

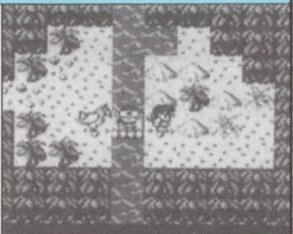
©1991 HUDSON SOFT

ジャングルウォーズ

叢林大戰

GB上首款爆笑 RPG。被譽爲叢林英雄的兒子－叢林小子，爲了救被盜獵集團給捉走的爸爸，冒著生命危險和會魔法的蜜娥及寵物猴子，對抗不肖的那些盜獵者及手下的動物，其故事和叢林泰山有些類似，卻又不盡相同。

能命令猴子去草叢等地方找果實以回復體力或當武器或大吼一聲把敵人全嚇跑或將戰鬥全交給猴子處理等特殊指令才是它最有趣的地方。



1991年 6月 ￥4800
波麗佳音

電池記憶
2M＋64K

©PONY CANYON INC.

少年アシベ　ゆうえんちパニック

少年亞奇貝

到亞希貝少年的爺爺所創造的遊園地尋寶，相當具有童趣的 RPG。玩家便是負責操縱主角亞希貝在各種遊樂設施中找尋和寶物有關的線索，同時還要擊退想要妨礙自己找到寶藏的奶昔（？）等怪東西。

伙伴會隨著故事的不同而有更替；沒有HP及等級設定，受傷程度會從主角們臉上表情看出來，簡略化的戰鬥系統等，不管是不是原作迷都可盡興。



1991年 9月 ￥3800
達卡拉

電池記憶
1M

©H.M.O.S.T.J.N 1991 TAKARA

スーパーチャイニーズランド 2
超級中國人2

以獨特的中國拳腳工夫見長的兩名少年拳士傑克與龍在七顆星球上找尋傳說中價值不菲的秘寶，強調動作要素的冒險 RPG。且在這次的GB版中，他們不但會南拳北腿，一招踢盡衆高手，還會使用日本忍術喲。

移動時是俯視型的畫面，遇到小嘍囉時轉成橫向捲軸的動作遊戲，跟頭目對決的話則和一般 RPG 一樣是輸入指令，還有很多不一樣的交通工具喔。



1991年11月　¥3980
文明腦

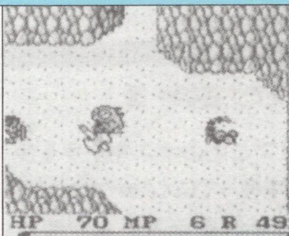
密碼輸出
2人同時玩
1M

Ⓒ CULTURE BRAIN

聖劍傳説
聖劍傳説

堪稱是GB史上最成功的 A.RPG。主角本是名治理克萊斯公國的影子騎士當作餘興用的道具，每天都過著與怪獸殘殺的生活，直到同爲奴隸的伙伴一一死去，才萌生逃脫念頭，卻沒想到前頭會有一巨大的黑影在等著他。

從近身戰用的劍、斧，到遠距離攻擊用的槍、飛爪、回力鏢，六種不同的武器；噴火落雷的攻擊魔法，還有組織細密的劇情，一玩就無法罷手了。



1991年 6月　¥6800
史克威爾

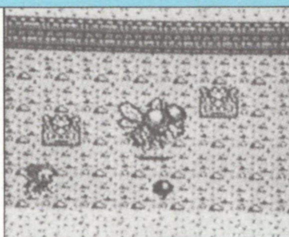
電池記憶
2M＋６４K

Ⓒ1991 SQUARE

戰國忍者くん
戰國忍者

主角是名生存在日本戰國時代黑暗世界中的忍者，因爲接到了織田信長的密令，而奔波於日本各地，調查武田信玄已死的傳聞是否屬實。以取得加強威力的道具來提昇武器強度來代替經驗値，和風十足的A.RPG。

道具有８種，但若不考慮地點及狀況就胡亂用掉的話，一定無法順利過關，不過整體的難度也不算太高，稍微有點本事的應該都沒問題。



1991年 3月　¥3800
UPL

電池記憶
1M

ⒸUPL

ちびまる子ちゃんおこづかい大作戰

小丸子大冒險

主角櫻桃小丸子因爲口袋已空空如也，只剩下30圓日幣，於是上街和人比猜拳，比贏的話就可增加氣力，且須存夠一定的氣力後才能到朋友家或學校玩遊戲，遊戲贏的話便可賺到零用錢，目標當然是買到所有想要的東西。

除了小丸子家外，靜岡的奶奶家及百貨公司等小丸子迷們熟悉的幾個地方，在遊戲中都會一一出現，勾起玩家們那些難忘的回憶。



1990年12月　¥3400
達卡拉

可對戰
512K

©TAKARA

茶茶丸冒險記 3「アビスの塔」

茶茶丸冒險記3

胖嘟嘟的身體，卻擁有誰都比不上的勇氣的茶茶丸，某天在武者修行途中，因爲在森林裡迷了路，沒吃東西而倒在地上，但住附近的少女黛敏卻好心給他東西吃。覺得受到恩惠的茶茶丸於是決心消滅企圖染指黛敏的魔王。

敵人只要打倒一次就不會再出現；從背後攻擊可使敵人受到較大的損害；只能靠寶箱補充武具，沒有商店等都是它與衆不同的地方，頗具趣味。



1991年 8月　¥3900
休曼

電池記憶
1M＋64K

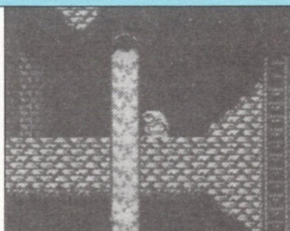
©HUMAN 1991

TWIN

雙子星

將從上往下看的俯視畫面及左右橫向畫面結合在同一款遊戲內的創新型態 RPG。並不像普通 RPG 那般強調故事情節，戰鬥也以動作爲主流，而最終目的就是打倒礙手礙腳的敵人，然後從迷宮中逃出去。

迷宮路線相當複雜，如果沒有兩下子的話眞的很難平安走到出口，不過操作還算靈活，動作也十分有迫力，就是背景看來差了點。



1991年　¥3900
雅典娜

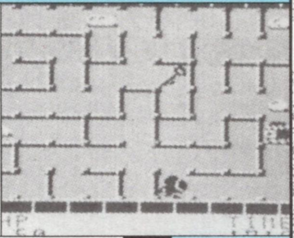
電池記憶
1M

©Athena

ドルアーガの塔
迷宮塔

爲了救出遭復活的惡魔虜走的好友凱依，王國的王子奇魯必須爬上60層樓高的塔和惡魔決一死戰。敵人計27種，秘密寶物則高達56種，得不斷收集各樓的寶物提昇威力，才有辦法打贏上層敵人，移植自任天堂的A.RPG。

揮劍時盾會習慣性地往左邊靠而無法擋正面的攻擊是遊玩前得先知道的要點，迷宮設計雖和任天堂版如出一轍，不過還是很有意思。



1990年12月　¥3500
拿姆科

密碼輸出
1M

©1984 NAMCO LTD.PROGRAM ARRANGED BY ANGEL.CO.,LTD

ナイトクエスト
傳說之劍

夢想成爲無人能敵，無人不知的一流騎士而從不間斷修習劍術的男主角威律在接到國王所下的直屬命令，得知哥布林們罔顧人命殘害村民的消息後決定單槍匹馬，直闖黃龍，消滅哥布林王。僅靠劍作戰的 RPG。

慧星劍、閃光劍、轟雷劍、飛翔劍，必須用對劍法攻對方的弱點始能一招克敵並排除掉瑣碎的一些能力什麼的戰鬥畫面是最具特色的。



1991年 9月　¥3600
泰德

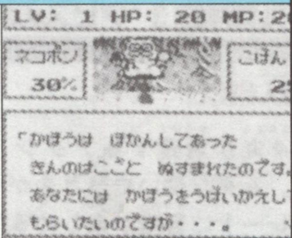
電池記憶
1M

©DISCO.TAITO CORP.

ネコジャラ物語
貓咪物語

一名原本朝氣蓬勃的少年，運氣不好，被變成了一隻只會咪咪叫的小貓，爲了找到恢復成人類的方法而在貓咪大陸上四處飄泊遊蕩，尋找被藏在大陸某處的寶藏。一款帶有電子書風味，十分獨特的RPG。

故事相當具獨創性，對話內容亦很詳細，若略懂日文玩起來會很輕鬆，可惜就是圖片小了些，反倒是沒什麼用的圖像在畫面上佔了太大格了。



1990年12月　¥3300
拿姆科

電池記憶
1M＋64K

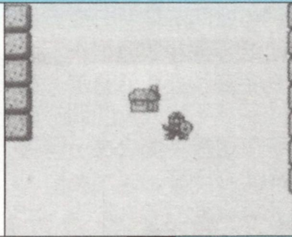
©1990 NAMCO

ドラゴンスレイヤーI

屠龍記

爲求和平，而出門尋找傳說中的四頂王冠，握起屠龍劍，自告奮勇，單挑三頭龍的冒險物語。裡頭的迷宮總共有 100畫面。提昇等級後便可使用魔法並增加防禦力，如果得到「力量石」等特殊道具還可加強攻擊力。

只要猛碰敵人就算把它宰掉的戰鬥方式簡單易學，即使是剛玩不久也能很快進入情況，而沉溺在充滿戲劇性，變化無端的劇情及故事中。



1990年 8月 ¥3090
A撲克

密碼接關
256K

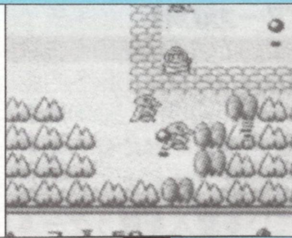
©EPOCH

ドラゴンスレイヤー外傳　眠りの王冠

屠龍記外傳

故事的大意是在說‥原本被封鎖在傳說中的寶物ー「睡眠王冠」中的四條惡龍突然復活，且其威力絲毫不減當年，甚至可說是有過之而無不及，爲了將無辜的人們從苦難中解救出來，勇者挺身而出與惡龍們一戰。

可以從劍士、魔法師等中任選一種職業，是一大特色，整體遊戲難度並不高，故事的進行亦十分流暢，可以讓人盡情享受劇情的好遊戲。



1992年 ¥3090
A撲克

電池記憶
1M

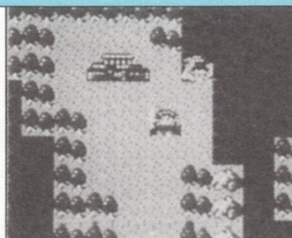
©EPOCH

ヘラクレスの榮光　動き出した神たち

鬥人魔境傳

改編自任天堂版的同名 RPG。在前次的神魔大戰告終，世界恢復和平後沒過幾年，魔物再度出現在大地上大肆破壞、凌虐，爲了將它們的老大魔人庫羅斯的力量來源ー五根骨髓給封住，主角再度和諸神們併肩作戰。

基本系統和前幾次雷同，而可靠諸神之力的協助使戰鬥輕鬆點是蠻不錯的設計，故事雖沒什麼突出，但還算勉強保有其一貫的世界觀及風格。



1992年 ¥4800
DATA EAST

電池記憶
1M

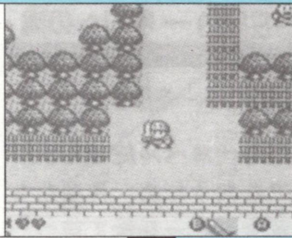
©1992 DATA EAST

ベリウス　ローランの魔獸

魔獸之城

戰鬥的場所分成五地，最後則和頭目對決，沒有金錢及經驗值等的存在，只要不斷收集四周的寶物就可讓主角成長，目的則是打倒魔王貝利烏斯。另外還有由二人對決，比誰先衝出迷宮的對戰模式，蠻新鮮的。

故事設計單純，也沒有什麼特別難解的謎題，相當強調動作性的遊戲。難度不高，且只要輸入密碼就可以重玩，適合剛入門玩 RPG的初學者。



1990年10月　　¥3300
薩米工業

電池記憶
1M

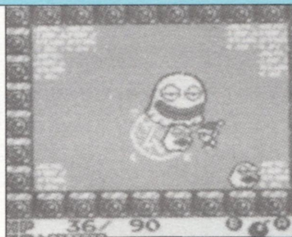
©SAMMY 1990

ベリウスⅡ　復讐の邪神

魔獸之城Ⅱ

延襲前一代的系統及風格的續作。在前作中原本以爲已遭一劍穿心的魔神，不知是否他眞的是命不該絕，居然走狗屎運復活了！更糟糕的是，他比以前更強，爲避免羅蘭國過去的悲劇重演，青年再度投入戰場。

跟前作最大的不同就是，Ⅱ代中主角有其他伙伴幫忙，不是孤獨一人唱獨角戲，且玩家隨時隨地都可以隨自己換人來戰喔，很棒吧。



1992年　月　　¥3300
薩米工業

電池記憶
1M

©SAMMY 1992

魔界塔士　Sa・Ga

魔界塔士

可從人類、怪獸中自由找三名中意的伙伴，一同前往大陸、海洋、空中、都市等四個截然不同的世界中找尋水晶的冒險物語。又，成爲伙伴的怪獸可以靠吃被己方打死的怪獸肉而變身成其它較強（也可能變弱）的怪獸。

除了刀劍外，像弓、槍等都有數量上的限制，因此在戰鬥時仔細計算敵人的殘存能力是重要的一環，而劇情更値得玩家們細細品味。



1992年　　¥3500
史克威爾

電池記憶
1M

© SQUARE

モンスターメーカー

怪獸製造廠

不管是人還是怪獸，全靠一紙薄薄的卡片來決定未來的命運走向，這般奇特的世界便是本遊戲的主舞台。而主角卻全都是像九月姬、萊伊亞這類可愛的少女，到底她們可否活用智慧及運氣，解開這一切的謎呢？

好端端地走在路上，隨時拿張卡片，一不小心就會陷入地獄或發起喰來中個第一特獎，充滿未知因素的卡片戰鬥系統，就像在玩大富翁遊戲一樣。



1991年　¥3500
索菲爾

電池記憶
1M

©SOFEL・翔企畫・九月姬

LEGEND－明日への翼－

明日之翼

魔之時代裡的游陸世紀；遭黑暗所籠罩，被惡魔之手所控制，幾已陷入絕望，不再對未來懷抱希望的國家・潔塔利亞。爲了解救裡頭的人，勇者們帶著對光明之未來的憧憬，而展開一場無終點的旅行，正統派 RPG。

整體而言，在基本遊戲系統、戰鬥模式、武器防具、背景人物設計及故事劇情上都沒什麼特別引人注目的地方，不過倒是打發時間的好方法。



1991年 5月　¥4500
魁斯特

電池記憶
1M

©1991 QUEST

桃太郎傳説外傳

桃太郎傳説外傳

包括夜叉姬懲罰曼陀羅之鬼的「夜叉姬傳說」；浦島太郎及金太郎合力教訓狐狸大王的「浦島傳說」，以及由貧窮神出面，打倒視錢如命，偷人辛苦錢的錢王的「貧窮神傳說」等三款劇本的爆笑型 RPG。

標題雖然寫著「桃太郎」三個字，但實際上桃太郎只是出來串場，講兩句話就沒了，雖然感覺有些意猶未盡，可是眞的很好玩喲。



1991年12月　¥4500
哈德森

電池記憶
2M

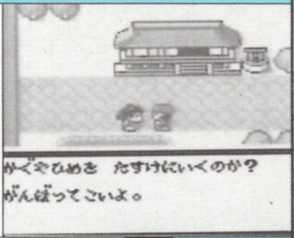
©1991 SUMMER PROJECT・HUDSON SOFT

マサカリ傳説　金太郎ＲＰＧ篇

金太郎RPG篇

這是款由金太郎帶領其他同伴打倒酒呑童子的ＲＰＧ遊戲。由於前作是以動作遊戲的方式登場，因此這次的改變，將考驗製作公司的實力，以及玩家的接受程度。金太郎的冒險之旅即將展開。

這款遊戲的內容非常具有日本古代神話的味道，同時在裡面所登場之角色們的對話也是相當地有趣。



發售中　¥4660

東京書籍

©TONKIN HOUSE

ドラゴンボールＺ

七龍珠Z

本作是以ＲＰＧ的型態出現在大家的面前。並且能夠對應ＳＧＢ，這使得畫面的表現更加多彩及生動。此外，故事劇情的編排，是由「第23回天下一武道會」到「貝吉達」所構成。

在本作中，戰鬥及會話的時候，都會有漫畫般的華麗畫面出現。因此感覺上比較有真實感，而樂趣也和一般正統ＲＰＧ完全不同。



發售中　¥4800

萬岱

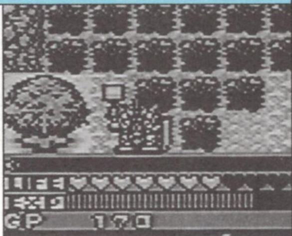
©BANDAI

新SDガンダム外傳　ナイトガンダム物語

新SD鋼彈外傳

本作是ＧＢ上ＳＤ鋼彈系列的最新作。而遊戲的類型則變爲ＡＲＰＧ。在遊戲中，玩家將操作Ｚ鋼彈，以劍進行攻擊，以盾防禦，和畫面上的敵人進行戰鬥。此外，卡片道具也是令人注目之處。

本作中利用卡片道具，將可發揮許多不同的效果。玩家只要將卡片裝備到Ｚ鋼彈的身上，就可發揮其效用。Ｚ鋼彈向戰鬥之路邁進吧。



發售中　¥3980

萬岱

©BANDAI

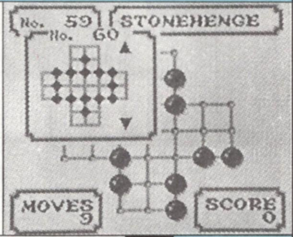
PZG
桌上益智遊戲篇



ソリテア
棋王解謎

和跳棋很像，玩家必須操作棋盤上的棋子，跳過另一個棋子，被跳過的棋子就算被吃掉了，必須要讓棋子到最後只剩下一顆才算獲勝。不用說，當然就是花最少手，跳最少次的人比較厲害囉。已問世兩百年的古典名作。

雖然是很簡單的遊戲內容，但要不認眞地動動自個兒的腦袋的話，還是很容易卡住過不去的。而將紀錄擺在左下角似乎是一種很好的激勵方法呢。



1991年 ¥3900
黑庫特

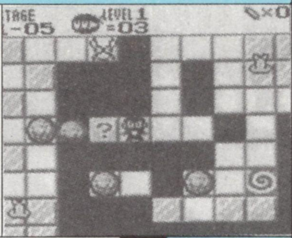
可對戰
2M

©HECT 1992

パネルの忍者ケサマル
忍者方塊

主角是位少年忍者，名叫氣佐丸，雖然還是修行之身，但卻很會解謎題，於是被選派去解救公主，打倒大妖怪的第一人選。玩家便是操作這爲氣佐丸，尋找藏在岩石下的鑰匙及出口。共三大世界15關。有14種的岩石障礙。

斜斜射出的手裡劍，不怕敵人及電流的無敵藥以及可以產生大爆炸的炸彈都是一路上不可或缺的道具，而收集10個便可賺1UP的秘卷更不能放棄。



1992年 ¥3500
A撲克

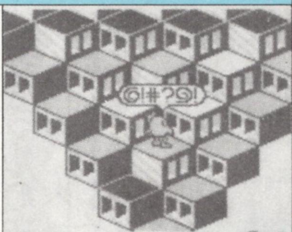
1M

©1992 EPOCH CO.LTD

Q*BERT
立體Q方塊

操縱可愛的主角小兵兵，將堆在一塊的方塊堆全都踩成電腦所指定的顏色就可以過關，立體方塊型的益智遊戲。分爲16等級64關，等級不同，要踩出來的顏色也會不一樣。不知道下一步該怎麼做時，可按 START鈕看地圖。

如果一個不留神失足掉了下去就算輸，所以移動時一定要留意脚下，而可以瞬間移動的磁碟及強力怪獸等道具也必須好好利用才行。



1992年 ¥3900
傑力可

1M

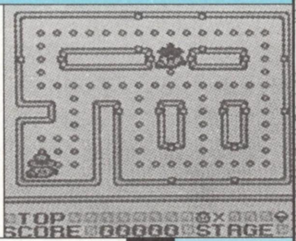
©1983 MYLSTAR ELECTRONECS/ 1992 JVW ELECTRONECS/JALECO LTD

ミグレイン

變身鏡

用雷射發射機射出雷射光射那顆像光球的衛星，改變衛星的前進方向，以在限制時間終了前讓衛星到達終點爲目的之遊戲。假如不將可以破壞的障礙物用電球全數破壞也無法到達終點而破關，總共120關。

精通雷射光的反射角度是致勝的不二法門，搞不清楚就到處亂射只會弄巧成拙，愈弄愈麻煩，如果反而射到自己的發射機就更划不來了。



1992年　¥3980
阿克雷姆

©ACCLAM JAPAN LTD.

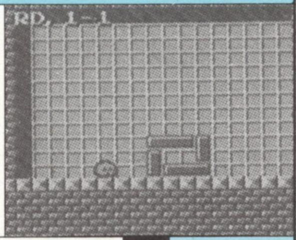
1M

ヨッシーのたまご

耀西之蛋

操縱瑪俐歐，組合動物、蛋殼以孵出耀西。除了將蛋的上下兩半合在一起可以生出普通的耀西外，把六隻不同的動物排成一排還可以生出星星耀西。把相同的動物圖案排在一起，卡片便會消失。共有四種不同的耀西。

除了注意不要把蛋推大高外，把動物夾在蛋中間好靠耀西吞掉更是不得不練的高級技巧，在二人對戰要陷害對手時，這招非常好用。



1991年12月　¥2600
任天堂

©1991 Nintendo

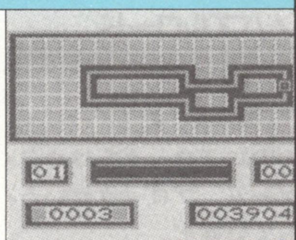
可對戰
512K

アメリカ横斷ウルトラクイズ　PART 3

横斷美國3

從猜謎巨蛋開始，經成田、機艙、關島，並通過紐約的考驗的話，便可獲得冠軍錦標賽的挑戰權。共1200題問題，分爲10關。有〇×的是非題和三選一的選擇題，也有處分輸家的處罰遊戲。且亦可藉比賽結果測定IQ值。

不管輸了幾次只要克服了處罰遊戲就有東山再起的機會，而且還是複數結局，問題又多，有興趣的話何妨多玩幾次，直到問題全破爲止。



1992年　¥3980
多米

©1992 TOMY/NTV

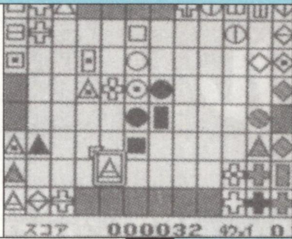
1M

石道

石道

在96格的盤面上，玩家必須將手上的石頭放到和它相同花樣或相同形狀的石頭旁，能在盤面上放72顆的石頭才能破一關，石頭總共有36種。沒有時間限制，純粹是在考驗玩家的思考組織能力，難度愈高，得分也就愈可觀。

如果接在一起有共通點的石頭超過 2 個的話，下一顆要擺下去的石頭必須和其中一顆的花樣及形狀完全一致的規則根本就是在整人嘛。



1990年 8月 ￥3090
亞斯基

電池記憶
256K

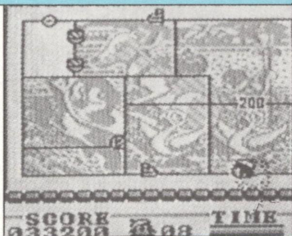
©ASCII

おさわがせ！ペンギンボーイ

企鵝小子

將放在一條條線上的白球、黑球弄破後就可以解開封印，把仍待在封印已解開的線上頭的敵人給消滅，而把所有圖片都翻開，拼出一張完整的圖後就破一關。主角是隻南極企鵝，爲了從怪物手中取回壁面而四處奔波。

雖然打到後面是愈打愈麻煩，線愈來愈複雜難解，但解開並拼出全圖所帶給人的喜悅及美麗動人的圖片總讓人有想再玩下去的衝勁。



1990年 8月 ￥3090
拿茲米

密碼接關
512K

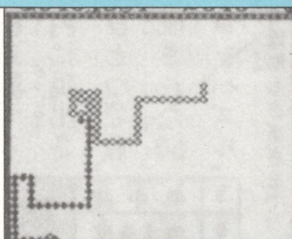
©NATSUME

かこむん蛇

蛇行龍

操縱一條只能往前走，不能後退，但可以左右轉的蛇將另一條蛇給包圍起來就算勝利；相反地若被敵人那條蛇給圍住就得認栽投降。難度分四級，先贏得 7 勝者可晉級，打更難的一級。圍住空地有時可以找到秘密寶物。

雖然明知不能後退，但剛開始玩時還是很容易因一時緊張而後退，自掘墳墓，但只要多玩個兩三次很快就會適應，並愛不釋手的。



1990年 4月 ￥3090
那克沙特

可對戰
256K

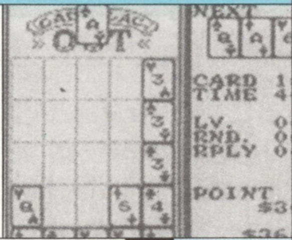
©Naxat soft

キャデラックII

撲克牌方塊II

得將從上頭掉下來的撲克牌排成順、同花、三條、四枚（鐵枝）、同花順（柳丁）或同花大順後牌才會消失的梭哈式遊戲。而各關所定的破關基準點都不同，有必須讓52張牌通通消滅的，也有必須弄出5次同花順的。

雖說可以只連三張就算有順、同花，但困難度還是很高，特別是對不懂梭哈或13張的小孩來說，這遊戲玩起來恐怕是很沒意思的。



1990年11月　¥3300
黑庫特

可對戰
1M

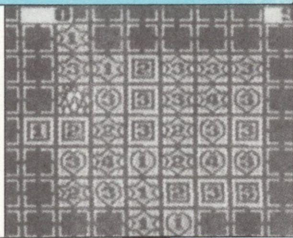
©HECT 1990

Qビリオン

Q方塊

有些類似釣魚，思考度頗高的遊戲，玩家每次只能開一個箱子，可以移動一個箱子跟著自己跑，如果出現四個相同圖案，箱子就會自動消失。箱子上的數字則代表重量，必須累積到一定的重量才可以進入下一關。

和一般遊戲一樣，大約過10關後就會難得讓人傷透腦筋，但到後面有些關卡的解法就可能不只一種，嘗試找出那種方法是最有效率也挺好玩的。



1989年12月　¥2980
塞塔

可對戰
256K

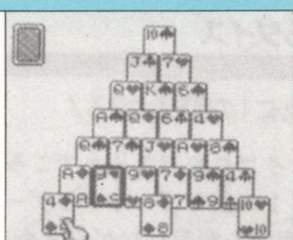
©1989 SETA

銀河

銀河

納入使用卡片、棋盤、麻將牌等12種相當受歡迎，且可在短時間內玩出結果的單純益智遊戲，玩家只須不斷地切牌，拿棋子。可以在玩到一半覺得不滿意時直接選擇重玩，也可在覺得解不開時尋求電腦的協助。

雖然游標的動作很快是件好事，但玩的時候很容易會因爲牌太小而對不準，常常都要跑個好幾趟才能找到牌，因此並不理想。



1990年12月　¥3500
荷多比

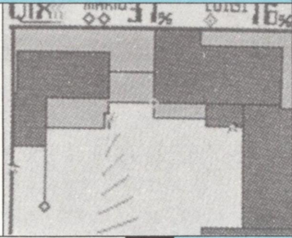
512K

©1990 HOT.B CO.LTD.・1989 Systemsoft

クイックス
地面大作戰

由玩家操作一架會從機尾撲出線條的飛機，在不碰到敵機的範圍內，把沒人占的空地圍起來，變成自個兒的地盤，最後看誰搶到的地盤多誰就獲勝的搶地盤遊戲。如果碰到界線就判失誤一次，得重圍，圍得愈快就愈高分。

看起來雖然很簡單，沒啥意思，但眞正玩過後才會曉得它樂趣何在，特別是當二人對戰時，因必須在同一塊地上搶地盤，故戰略的運用益形重要。



1990年 4月　¥2600
任天堂

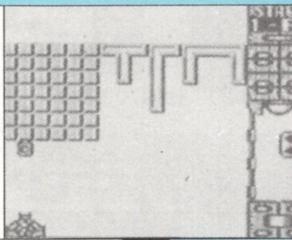
可對戰
512K

©1990 Nintendo. 1991

クォース
射擊方塊

將從畫面上方掉下來，各種形狀的方塊用戰鬥機的子彈塡滿拼成一個四方形才可以得分。一次消去的方塊數愈多，得分就愈高。可選擇的戰鬥機有6種。難易度等級分三級，每級9關，可隨玩家自由選擇要從那關開始玩。

連射動作要快固然是致勝不可或缺的技巧，但學會如何一次消掉一大堆方塊這招顯然對得高分更有幫助，會讓人玩得手酸卻仍不願死心的佳作。



1990年 3月　¥3300
柯拿米

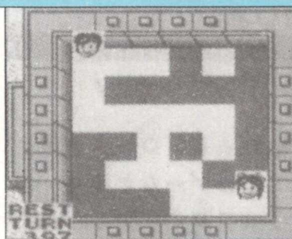
2人同時玩
512K

©KONAMI 1990

戀は驅け引き
黑白爭霸

由玩家和電腦競爭，每個人一次都只能走一步，看是玩家先讓畫面左上角的男孩與右下角的女孩連成一條白線，還是電腦先讓右上角的男孩及左下角的女孩間連成一條黑線，誰先誰就贏。難度分三級，一級3關。

除了拉自己的白線外，判斷電腦的預定路線並從中予以破壞也是致勝、轉危爲安的竅門之一。可惜的是居然不能雙打，而且關數也嫌少了些。



1991年 7月　¥3090
波麗佳音

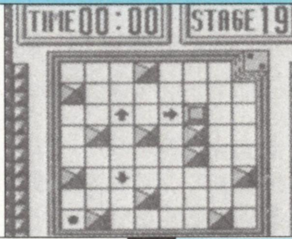
256K

©1991 PONY CANYON INC.

ころ．ダイス
骰子轉盤

在8乘8的板子上擲骰子，以終點爲目標，邊躲開陷阱及各種障礙物而逐步前進的思考型益智遊戲，誰先抵達終點誰就獲勝。難度分三級，共50關，在破最後一關後就會有兩位可愛的啦啦隊女郎出來道賀。

雖然擲骰子是完全靠運氣決定點數的，但若不動點腦筋，光會橫衝直撞的話，有些反而還得利用障礙物才能過的關根本破不了的。



1990年12月 ￥3090
金子唱片

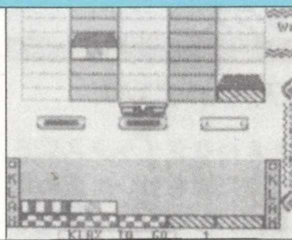
密碼接關
256K

©KING RECORDS 1990/A.WAVE 1989

クラックス
旋轉方塊

落下型的方塊遊戲，必須將 3 個以上圖案相同的方塊直排（橫排、斜排亦可）成一排才能使方塊消失並得分，而一次消去的方塊愈多得分就愈高。共10種不同的方塊，而每一關應該要消掉的方塊種類及數量都不一樣。

內容雖然很單純，但其實裡頭可以供玩家發揮的空間還算蠻大的。而且圖片又都帶有拉斯維加斯那種賭博時的調調，挺有意思的。



1990年12月 ￥3500
哈德森

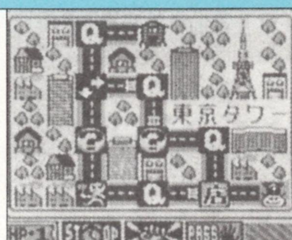
256K

©HUDSON SOFT.Atari Gams Corp.. Tergen Inc.. Tengen Ltd.

木づちだクイズだ源さんだ！
大力工頭猜謎

因小卡娜被捉，木工阿源只有改行向猜謎挑戰。共 8 關，每關都有 100 題以上的問題，且最後都有老大和阿源對決。阿源必須先在地面移動，停在猜謎格子上時便必須要回答10題的三選一選擇題，如果答錯會減少HP。

打倒老大破一關後便可進入抽獎等不同的加分關賺錢，再用錢去商店買具有道具效果的卡片，以協助阿源在面臨危機時能逢兇化吉。



1992年12月 ￥3800
艾雷蒙

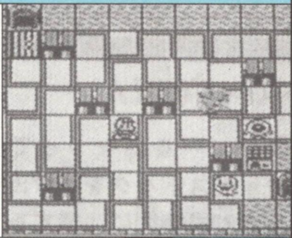
1M

©1992 IREM/©1992 TAMTEX

ジェム．ジェム
傑姆少年

某天，一位邪惡的魔導士突然出現在幸福、和平的大地上，並將一座座的村莊都變成了迷宮，而如果要恢復原樣，就必須潛入迷宮，靠頭腦創造道路，找出藏在迷宮內的神秘寶石。結合RPG及PZG而做成的遊戲，共5關。

如何造路是它最大的樂趣所在，而且也不難，至於用剪刀石頭布來決勝負的戰鬥方式亦頗新奇有趣，相當適合年紀小的玩家們玩的清新軟體。



1991年 3月　¥3300
大東海

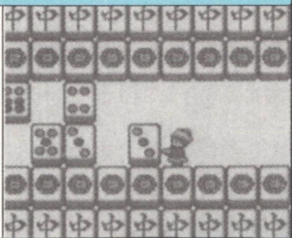
電池記憶
512K

ⒸVIC TOKAI

紫禁城
紫禁城

把花樣相同的牌排在一起，讓牌消失，並逐步造出一條路以逃出去，共50關。牌的花樣除最普通的麻將牌外，還有用紋章做成的盾型牌及數字牌等，且主角的打扮會隨牌的不同而改變，譬如玩盾形牌時主角便會變成騎士。

不一樣的牌和人物造型雖然剛開始的時候會給人一種耳目一新的清新感受，可是看多了也會膩，幸好隨時可以回到前手重來，否則累死人也。



1991年 7月　¥3500
東映動畫

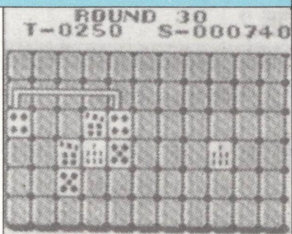
密碼接關
可對戰
512K

Ⓒ1991 東映動畫．ショウエイシステム

四川省
四川省

將翻開的麻將牌全都蓋起來便是遊戲的目的，必須要找到兩張一樣的牌才能蓋牌，而且還要兩張牌中間沒有沒蓋起來的牌才行。另外，牌和牌間還要連成直線（斜線不行），即使轉彎也不能超過兩次。共50關。

分為不限時間，關卡也較簡單，教人逐漸學會基本技巧的普通模式及限時間，但破關後有結束畫面，較刺激的挑戰模式，可謂老少咸宜。



1990年 7月　¥3090
艾雷蒙

256K

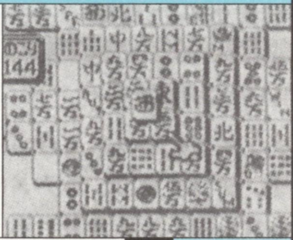
Ⓒ1990 IREM CORP.. 1990 TAMTX

上海

上海

將 144張麻將牌排成一座類似金字塔的山，得找出 2 張相同的牌後才能陸續將牌取下，但不能讓這座麻將山在取牌後因失去重心而崩陷，全部取走才算成功解開，而如何從上往下陸續取牌消牌是破關的重要關鍵。

在日本雖然是相當受肯定的遊戲，但在台灣則似乎不若俄羅斯方塊或撲克牌那般受玩家注目，但整體的流暢度還不錯，不輸給其他的移植作品。



1989年 7月　¥2900
HAL研究所

256K

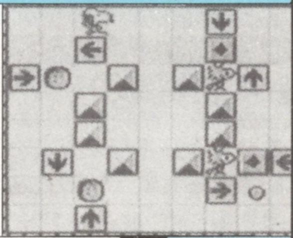
©1989 HAL LABOROTORY

スヌービー. マジ ックショー

史奴比

史奴比，一隻有自己的思考模式，夢想將來成爲飛行員，總是拿自己的狗屋當戰鬥機做模擬飛行，愛躺在屋頂上曬太陽的狗，現在突然有了個任務，就是在限制時間之前，找到散落在四周的 4 個糊塗塌客。共60關。

進入後半的關卡後會出現很多強制移動的機關，難度會上昇許多，第 2 關後還會有東西出來礙事。並不十分講究動作成分，史奴比迷不妨玩玩看。



1990年 4月　¥2980
肯姆寇

密碼接關
可對戰
512K

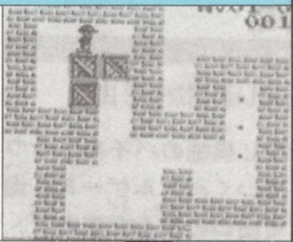
©1990 REANUTS CHARACTERS©UNITED FEATURES SYNDICATE, INC.· 1990 KEMCO

倉庫番

倉庫番

把倉庫內堆的到處亂七八糟的貨物 放到固定位置上去的益智遊戲 共 108關 每10關爲一大區。只能用推的 不能從前頭用拉的 而且也不可以一次搬兩個。搬成功後可以重播剛才的辛苦經過也可自己設計倉庫。

如果大意弄錯一個就可能前功盡棄，白費工夫，所以每次只要一玩往往就非得弄到絞盡腦汁，筋疲力盡爲止，可是玩起來時實在太有意思了。



1989年 9月　¥3090
波麗佳音

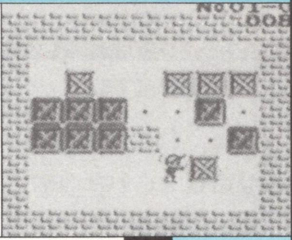
密碼接關
256K

©PONY CANYON

倉庫番Ⅱ
倉庫番Ⅱ

和前作一樣，必須將貨物一一搬入固定位置，但主角這回不是爲了打工才做這工作而是因爲女朋友被帶到星星的彼端才只有再幹這苦差事，總共有120關。可以重播方才破關的鏡頭，也可自己設計倉庫這兩點和一代相同。

基本規則都和一代相同，因此只要曾經玩過一代的話，不到三秒鐘就可以樂在其中，而忘記時間的存在。新增加的3首BGM也做得有模有樣。



1990年 6月　¥3060
波麗佳音

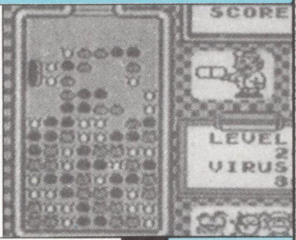
密碼接關
256K

©PONY CANYON

ドクター．マリオ
瑪俐歐醫生

將4個以上顏色相同的半邊膠囊排在一起，不論直排橫排皆可消失得分，分爲Hi、Med、Low 3種速度，各20關，玩家可自由選擇要玩那一種速度，或從那一關開始玩，對戰亦同。膠囊種類則共有4種。

如何能夠在最短時間內變換膠囊的形狀並整理膠囊的排列是關鍵，但盡量製造一些可一次毀3、4排膠囊的機會才能得高分，否則根本沒搞頭可言。



1990年　¥2600
任天堂

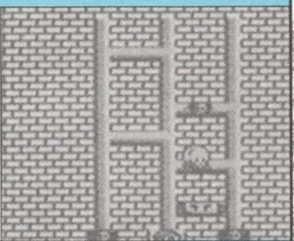
可對戰
256K

©1990 Nintendo

それ行け！アミーダ君
阿米達小子

主角阿彌陀是根橫棒子，因爲喜歡幫助朋友，所以一路引導路癡的頃助君回家。規則就像我們平常玩的抽籤一樣，頃助君會沿著直線走下去，遇到橫線就往橫線走過去，玩家便必需利用橫棒讓頃助君避開陷阱，全身而退。

能否利用橫棒而避開障礙物和玩家的瞬間反應能力息息相關，不過整體的難度也不高，也不講究動作的靈敏度，適合年紀輕的玩家。



1990年10月　¥2980
日本椰子

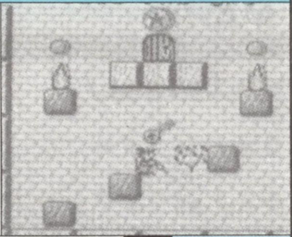
密碼接關
2M

©1990 COCONUTS JAPAN

ソロモンズ倶樂部
所羅門俱樂部

任天堂版的續作，主角是位尚無法獨當一面，見習中的魔法師，只會「換石」魔法，就是可靠手中的魔杖製造石頭做踏脚石或阻止敵人接近，而他的畢業考試就是找出每間房間的鑰匙打開門到下一個房間，共50關。

除活用腦筋製造或消滅石頭外，如何靈活地躲開敵人，計算行進路線也都是破關的必修課程，難度較前作低，但樂趣則不減當年。



1991年 4月　　¥3300
特庫磨

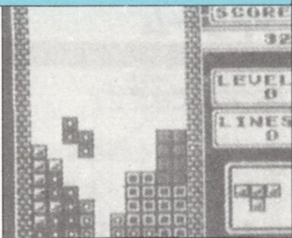
密碼接關
512K

©TECMO

テトリス
俄羅斯方塊

將掉下來的方塊設法排滿一整排橫排後方塊就會消失，充分考驗玩家智力，在台灣、日本、美國等地都引發空前熱潮的遊戲。除一直比到方塊堆到最上頭才結束的A TYPE外，還有只要消除25排就算過關的B TYPE。

只不過是運用7種不同的方塊，並加以組合的遊戲，乍聽之下似乎一點看頭都沒有，但往往只要玩個一次就馬上欲罷不能，很難就此收山了。



1989年 6月　　¥2600
任天堂

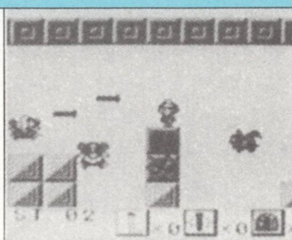
可對戰
256K

©1989 Nintendo

ドラゴンテール
龍之封印

玩家的武器就只有一根大鐵釘，除了要丟鐵釘打敵人外，還要用鐵釘製造個能讓自己站的立足點，才有辦法通過在眼前的重重障礙，難度分兩級，不論初學者或是老手都可以玩得很愉快，也可二人對戰。

操作方法很簡單，人物的動作也挺清新幽默，而且還有可確認所在位置的地圖撿視功能等充滿親切感的設計，是喜歡動腦筋的朋友們的福音。



1990年12月　　¥3500
艾瑪克斯

可對戰

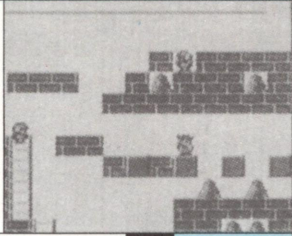
©1990 I'MAX

ハイパーロードランナー

挖金小子

挖洞引誘窮追不捨的敵人掉下去，然後將他活埋，以獨吞畫面上的所有金塊，自Apple Ⅱ時代即廣受好評的動作類益智遊戲。共50關，有隱藏房間可貪寶物，也有限制時間的加分關，還有不少新設計的陷阱等著玩家。

和前幾代比起來，這代的難度明顯地高出許多，不但金塊的數量增加了，敵人的動作也較過去靈活許多，不過對戰時可陷害敵人的樂趣依舊不變。



1989年 9月　　¥2800
萬岱

可對戰
256K

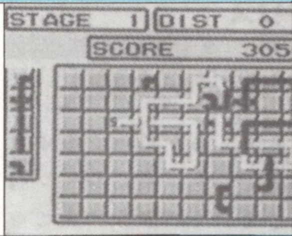
©1989 BANDAI/TM AND

パイプドリーム

水管接龍

用水管誘導流出來的水和其他主要水管相連，共32關。水管的種類千變萬化，每種水管讓水通過後的得分都不盡相同，如果能做出環狀水管管線的話，還可讓分數加倍計算，相當地富有挑戰性的遊戲。

除3戰2勝的對戰模式外，可以交互操作二人合作接水管的競爭模式顯然更有意思，不過可千萬別因朋友沒接好而害你被扣分而大發雷霆喔。



1990年 7月　　¥3090
B.P.S.

密碼接關
2人同時玩
256K

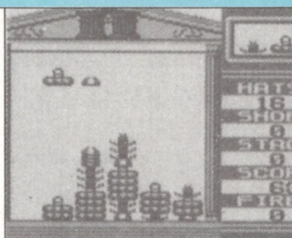
©B.P.S.

ハットリス

帽子方塊

將從畫面上方掉下來的頭盔、王冠、墨西哥帽等7種帽子加以分類，必須5個相同的帽子排在一起才能使帽子消失，消除20次後便可進入下一關，和俄羅斯方塊一樣，是考驗玩家思考能力及反射神經的遊戲。

一次消掉兩種帽子後可以得到讓畫面最上頭的1種帽子消掉的「火球」是俄羅斯方塊中所沒有的寶物，讓人在不知不覺中有追求的欲望。



1991年 7月　　¥3500
B.P.S.

可對戰
512K

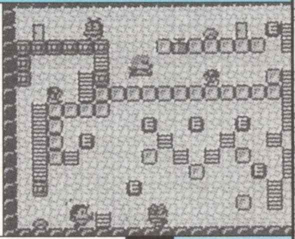
©1989 PARABRAPH,©1990 BULLET-PROOF SOFTWARE ALL RIGHTS RESERVE

爆烈戰士ウォーリア

爆烈戰士

閃躲敵人，並將畫面上有E字樣的能源箱一把捉後便可進入下一關，而最終目標則是在打倒野心勃勃的惡魔科學家解救妹妹。破壞方塊後有時可以找到一些奇怪的寶物，但並不是每個都有用，有的反而還會害人。

一個人玩雖然也很好玩，但接下對戰線後兩人互搶能源箱，比賽誰先跑出去的對戰則呈現出另一股不同風味，特別是可以互相陷害那才有趣呢。



1990年 4月　　¥3090

A撲克

密碼接關

可對戰

512K

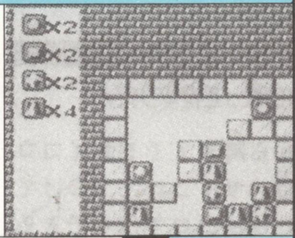
Ⓒエポック社

パズニック

刺激方塊

讓同種類的方塊碰在一起就可讓方塊消滅，共128關。可以一個一個慢慢消，更可以一口氣消掉一堆賺高分。對戰時玩家可選的關卡只有7關，如果從天花板掉下來，被留下來未消掉的方塊超過40個的話就輸了。

對戰時如能一次消掉一大堆的方塊就可以在對方那邊丟顆炸彈陷害別人的設計讓對戰更加刺激也更加有趣，只是操作有點不大順。



1990年 8月　　¥3400

泰德

密碼接關

512K

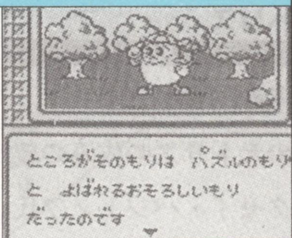
Ⓒ1990 TAITO CORP.

バズルボーイⅡ

解謎小子Ⅱ

操縱像馬鈴薯，卻又戴頂棒球帽的主角波特林突破回轉門、方塊等障礙物逃出迷宮的動作類益智遊戲續作，共 200關，可調整難易度，除一代就有的PUZZLE模式外，另增加得配合劇情而依序前進的故事模式。

除破關後的故事目標引人入勝外，會因破關時間的不同而有不一樣的結局。每關開始前所特有的破關指導教室也是種體貼的設計。



1991年 8月　　¥3300

亞特拉斯

密碼接關

可對戰

512K

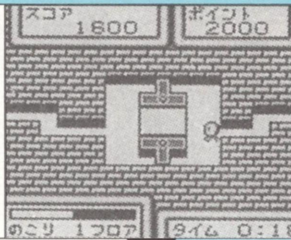
Ⓒ1991 ATLUS LTD.

パズルボーイ

解謎小子

玩家必須弄走堵路的方塊，然後找到一條通往出口的路才能過關。除單純以解開迷宮爲目的外，還有兩人競爭，看誰時間花得較少的對戰模式。障礙物除了方塊外，還有回轉門及大石頭等東西，只要弄錯一個就解不開了。

用蔬菜做主要造型的角色們相當可愛，但遊戲本身的難度卻高得令人咋舌，設計十分細密，要想全破可不是件輕而易舉的事。



1989年11月　¥2980
亞特拉斯

2人同時玩
256K

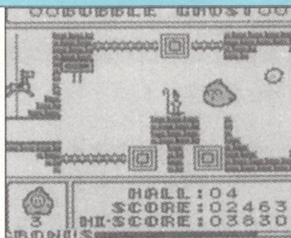
©ATLUS LTD.

バブルゴースト

巴布魯幽靈

玩家必須操縱鬼，靠口中吐出的氣，誘導一顆顆會到處亂飛的泡泡走出城堡。但城內卻有如一座迷宮，不但容易迷路而且還有很多害人的陷阱，如果搬泡泡時不小心讓泡泡碰到障礙物而害泡泡破掉的話就得重頭來過。

鬼可以穿牆，在城內穿梭自如是一大特徵，而不能只看眼前，得預先跑到前頭將吹風機、蛇等排除掉則是首要任務，適初學者及小孩子。



1990年12月　¥3090
波麗佳音

256K

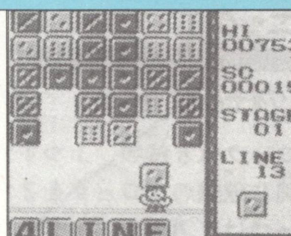
©PONY CANYON

パラメデス

解謎骰子

將逐漸往下掉的骰子給陸續消掉。而消除的方法除了直接用手上的骰子打上頭的骰子外，也有配合數字才可得高分的高級技巧，如將3個以上相同數字的骰子連線；1、2、3這類的連號排列或加在一起成21點等……

除了要會算數學外，瞬間就判斷要玩那招以賺高分的臨場反應能力也很重要。對戰是很刺激，但可惜的是，當一人玩時居然不能接關。



1990年 3月　¥3300
荷多比

256K

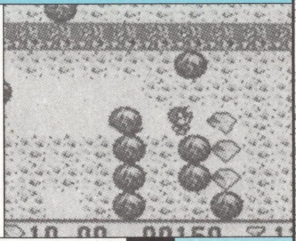
©1990 HOT.B CO,LTD.

バルダーダッシュ

鑽石少年

操作主角在迷宮內收集一定數量的鑽石後，走出迷宮出口。包括岩山、冰山、叢林及海在內，共4關，難度分五級，但得先破第三級才能向四、五級邁進。有可看清四周的擴大畫面及可看清整個地形的縮小畫面，很方便。

如果不先想清楚就只會顧著拿鑽石，到處亂跑的話很容易會被障礙物卡住或遇到雪崩，剛開始可能較難上手，不過只要多玩幾次應該就能適應了。



1990年 9月　¥3400
勝利音產

可對戰
512K

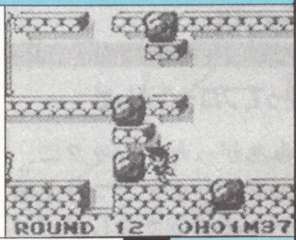
©1990 FIRST STAR SOFTWARE,INC.VICTOR MUSICAL INDUSTRIES,INC.

ピットマン

小礦工

或用岩石將洞給埋起來，造立足點，或爬樓梯，或挖洞以創造通路，但最重要的是用身體撞倒魔物，否則就不能過關。全100關，但玩家亦可另行設計一些屬於自己的關卡，最多一次可存5個，是發揮想像力的大好機會。

故事性上雖然沒有什麼看頭，但由於岩石只能移動一次，且若兩顆碰在一塊或推到牆邊就不能再使用，限制很多，所以在玩的時候得多動動腦筋。



1990年 6月　¥2980
ASK講談社

密碼接關
512K

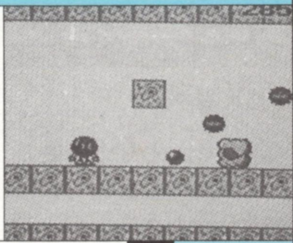
©1990 ASK KODANSHA

秘傳陰陽氣功法　華陀

華陀

主角華陀必須將各區域內的邪氣玉通通拿到手才能從出口出去。且邪氣玉有陰陽兩種，如果身上有陰的邪氣玉在，就會和放在各地，帶陽氣的移動細胞黏在一塊，若碰到陰氣的細胞則會反彈開。共50關。

所謂的陰陽就幾乎等於磁鐵的S極、N極，玩起來的感覺就和以前的一款叫「磁界少年」的遊戲差不多，老玩家們不妨來重溫舊夢一番，好玩喔。



1991年11月　¥3500
YONEZAWA PR21

密碼接關
1M

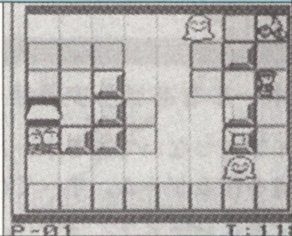
©YONEZAWA

ファニーフィールド

魔法珠

因爲魔法之珠被某人從寶物殿中給偷走，導致城裡現在成了個迷宮，主角法魯及謝因二人爲了讓城堡恢復原貌，而潛入衆多魔物潛伏的魔城，計畫在時間結束前讓所有地面由白變黑，加入動作要素的益智遊戲。

基本規則很簡單，不管是誰都可以很快就熟悉系統及操作方法，道具也僅限於鐵鎚及炸彈等幾種讓人一看就知道是做什麼用的東西，困難度不高。



1990年 6月　¥3090
SNK

可對戰
512K

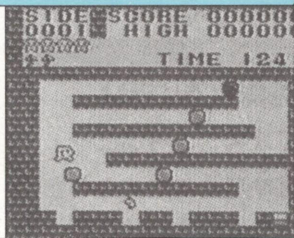
©1990 SNK CORP

フラッピースペシャル

迷宮大作戰

將銀石搬到固定位置上，類似「倉庫番」的正統派益智遊戲。玩家只能從後頭用推的，把石頭推走，而不能到前頭用拉的。如果推到地板盡頭的話，石頭會一直往下掉，另外，在搬運途中，會有一些礙事的敵人出來攪局。

雖然和「倉庫番」很像，都是只能推石頭到預定位置上去，但它還多了一些煩人的過關條件及規則，感覺起來就不那麼好玩而有遊戲性了。



1990年 3月　¥3300
勝利音產

密碼接關
256K

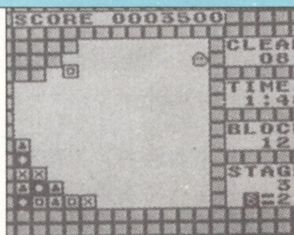
©1990 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES. Inc.ラ

フリップル

魔法方塊

讓手上拿著的方塊和相同圖案的方塊碰在一起而消失，必須要讓 4 種不同的方塊都消掉一定的數量後才可以破關，而每破一關難度都會上昇，破關條件也就會愈來愈嚴苛，地形也會起變化，且還會有障礙物出現擋路。

雖然要從那邊開始消除都是玩家自個兒的自由，但畢竟還是一次消掉一大堆才比較過癮，但如果不親自下場玩玩的話，光看是不會懂的。



1990年 3月　¥3090
泰德

可對戰
256K

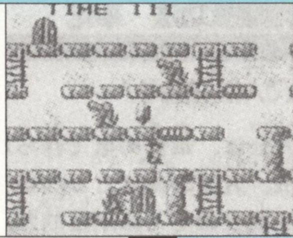
©TAITO CORP.

PRI.PRI

槌頭工人

魯利魯利王國的公主普莉普莉某天昭告全國百性，她只願與有本領爬上傳說中的魔塔的勇敢男性結婚。消息一出，冒險家脫多姆自願向那塔挑戰，但他只有一把可製造方塊或一敲方塊就掉下去的神奇小斧頭而已。共50關。

玩家可依自己程度選關的設計讓高手們不必再不耐煩地從頭開始玩就能享受到緊張刺激。無論背景、主角的打扮等都充滿原始時代的氣氛。



1990年12月　¥3200
太陽電子

512K

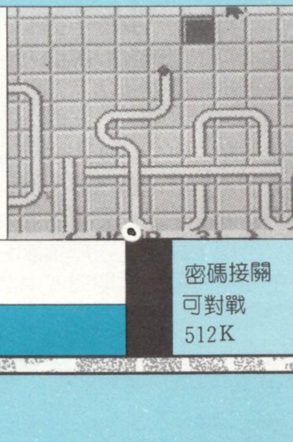
©1990 SUNSOFT

ブロディア

迷魂方塊

讓球在跑道上滾來滾去，直到所有跑道都走過一遍後就過這一關；反之，若掉進洞裡就判輸。難度分四級，每級各25關，超過16關就得仰賴密碼幫忙了。而對戰除講究誰速度快外，還可以用道具陷害對手。

有好幾關雖然看起來一點都不起眼，好像可以輕鬆過關，但只要一玩就知道是困難重重，所以在玩的時候可別太小看這遊戲了。



1990年 4月　¥3300
東京書籍

密碼接關
可對戰
512K

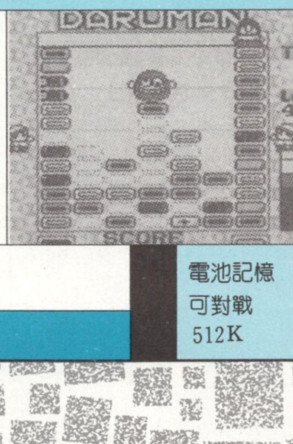
©1990 TONKIN HOUSE

ペケとポコのダルマンバスターズ

怪物寶石

將支撐不倒翁的方塊用和它同種類的方塊一一擊落，讓不倒翁掉在地上便可得分，共64關。可設定難易度，方塊掉落的速度及 BGM。不倒翁有7種，有的會吃掉我方的方塊，有的則會引發大地震，各有不同本事。

嶄新的遊戲內容及頗具喜感的人物造型皆令人不由得地想多看幾眼，多玩兩次，不過到後來速度會愈來愈快，不擅玩 ACT 的人可能會比較吃力。



1991年 8月　¥3300
帕布雷斯特

電池記憶
可對戰
512K

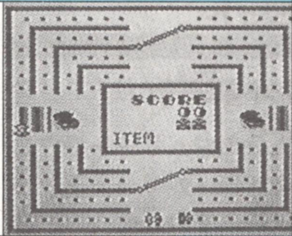
©BIRTHDAY. BANPRESTO 1991

ヘッド．オン

快輪女車手

開車躲過從身後追來的敵車，將畫面上的黑點全都收集起來就過關，只能在沒有牆壁的空地上變更方向，如果和敵車撞在一起就算輸，在80年代初期，因其活用現實中汽車的特性而深受好評的賽車益智遊戲。

能穩定地控制車速及在瞬間變換車道乃致勝的重大關鍵。如果能學會盡可能地降低車速的技巧，一次變換二車道也不再是夢想。



1990年12月　¥3300
特庫磨

©TECMO

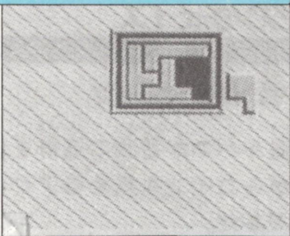
512K

冒險！パズルロード

冒險方塊

將手上所有的各種形狀不同的方塊加以拼湊，必須拼出電腦所指定的四角形才算破關。方塊可以正回轉，也可以反轉，但一定要放對位置才成。沒有時間限制，也沒有GAME OVER，完全在考驗玩家的幾何思考組織能力。

剛開始時只有３種不同的方塊，但之後就會不斷增加一些怪模怪樣的方塊來整玩家，不過如果是喜歡玩拼圖的人的話一定可以樂在其中的。



1990年 4月　¥2980
大東海

©VIC TOKAI

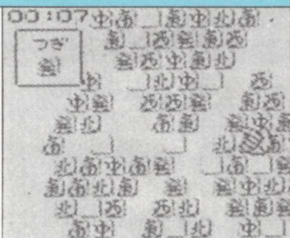
密碼接關
256＋256K

香港

香港

將電腦指定要的牌從麻將牌堆中找出來，而且必須將牌堆裡頭所有的牌都撿起來才破一關，如果不能在時間到前通通撿起來的話，就會使牌增加。那如果上頭的牌沒有下頭的牌撐住的話也算GAME OVER。

即使是不會玩電玩的外行人也能立刻上手的這類單純的遊戲內容是它最大的特點兼優點，而破關後有女孩子出來道賀的恭喜畫面也值得一看。



1990年 8月　¥2900
德間書店

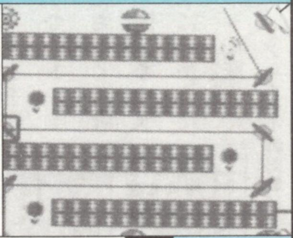
©1990 TOKUMASHOTEN INTER MEDIA INC. 1990 ONION SOFTWARE

256K

ロックンチェイス
黃金大盜

潛入銀行的怪盜魯邦爲大撈一筆而收集散落在銀行個通道的金幣，但聞風而至的警察們也不甘示弱地前後包抄展開圍捕行動，魯邦於是利用防火門及百葉氣窗東躲西藏。全部有6大關，各關再細分爲三小關，共18關。

每破一大關後便會出現的吃角子老虎型的加分關好好運用可得到不少好東西。另外自動門及讓警察變大的卡利巴裝置則讓遊戲增加了幾分困難。



1990年 5月　¥3300
DATA EAST

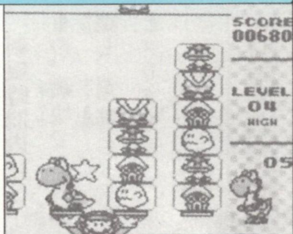
©1990 DATA EAST

512K

メガリット
智慧積木

將畫面上的方塊通通推到地板上便可破關，和「倉庫番」有異曲同工之妙，並沒有一定的破關路線，每破5關就出現一個接關密碼。有不加任何條件的EASY模式及限制時間、人數的 QUEST模式。

由於限制方塊只能一層一層地掉下去，如果一口氣掉兩層就會摔得七零八落，所以如何運用自個兒的腦袋避免破壞方塊並確保通路是重要的一環。



1991年 8月　¥3900
阿斯米克

©1989 ASCII CORPORATION. 1991 ASMIK

密碼接關
1M

ループス
組合遊戲

必須將方塊拼成完整的四角形，才能使它消失並得分的益智遊戲，有限制時間及移動次數。除不斷創造四角形比得分的A模式，有加分關的B模式外，還有必須拼出一定形狀才能過關的C模式。難度分四級。

因爲有時間限制，所以瞬間就下決定的判斷力及戰略就益形重要，要玩到高手的程度並不容易，特別是C模式，如果記憶力不好的話根本玩不通。



1991年 3月　¥3090
MINDSCAPE

©Mindscape Inc.

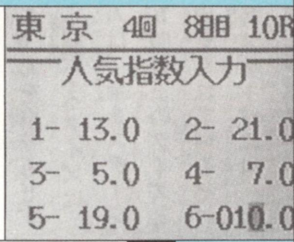
密碼輸出
可對戰
256K

馬番倶樂部

馬番倶樂部

只要將日本體育新聞上登出的「人氣指數」或「單勝券的賠率」輸入，電腦便會自動以統計學的觀點替玩家預測該匹馬的連勝機率的馬迷專用軟體。操作非常簡單，而且只要等個3分鐘左右，結果便會出現。

除了可靠輸入的資料叫電腦預測外，也可在預測的結果上加上自己的判斷，而呈現出一個只屬於自己，獨一無二的連勝預測表。



1992年 ￥5800
黑庫特

1M

©HECT

きんぎょ注意報！2 ぎょぴちゃんをさがせ！

金魚學園2

將尋找遭到誘拐而下落不明的小巧比的 AVG和8種獨特的迷你遊戲結合在一塊的新型態遊戲。另外還有可占卜運氣及個性等的占卜遊戲模式及電話本模式。而玩家所扮演的當然是本作裡面的主角・娃娃。

8種迷你遊戲雖然單純但都很好玩，只是可別瘋遊戲瘋到連遊戲原先的目的（尋找小巧比）都忘得一乾二淨，而不去搜集相關情報喔。



1992年 ￥4800
B・EYE

1M

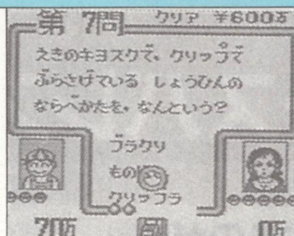
©貓部ねこ．講談社/テレビ朝日/ビーアイ 1992

クイズ世界はSHOW by ショーバイ

猜謎世界

以世界各國各式各樣的買賣爲主題的猜謎遊戲，上至司令下至參賽者全都是現實中的眞人，玩家可從2男2女中挑出中意的並替他取名後成爲解答者參加比賽，總共5關，皆爲1對1的對戰，問題類別則爲四選一的選擇題。

出賽者臉上的表情會因答對或答錯而有不同的改變，充分反映參賽者心情。轉吃角子老虎的結果會嚴重影響到勝敗的走向，不過運氣也很重要。



1992年 ￥3980
達卡拉

可對戰
2M

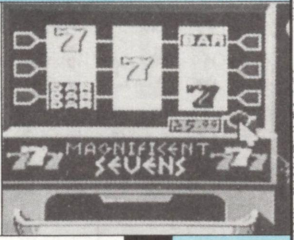
©NTV/TAKARA

シーザースパレス

拉斯維加斯

模擬美國第一賭城拉斯維加斯的某座知名賭場的內部設計，共有梭哈、輪盤、吃角子老虎（有3種不同的款式）、克雷斯（即擲骰子）等5種賭法，每一種都是採用當地的正式規則，讓玩家過足當一流賭徒的癮。

剛開始的時候只能從兌幣口換到1000美元的籌碼，而要想一夕致富首先要搞懂那些規矩一大堆的煩人規則，否則被人白坑了還老神在在就太笨了。



1992年　¥3980
日本椰子

©COCONUTS JAPAN

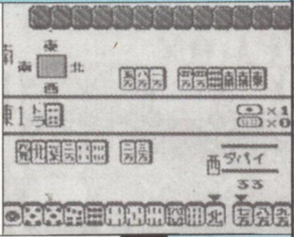
1M

雀四郎

雀四郎

正式的4人對戰型13張麻將，和電腦對戰時，會出現幾個似曾聽過，卻都很有個性的麻將手做玩家的對手。有點數自動計算模式，且可依自己需要設定規則以使比賽更爲順利，另外還有解說畫面教導玩家一般的麻將規則。

多胡幾次固然是很爽，但如果能胡到個大牌，一次就將對手身上的錢全都贏到手這才算酷。又，經整理過的畫面看來清晰易懂，很方便。



1992年　¥3800
薩米工業

©SAMMY

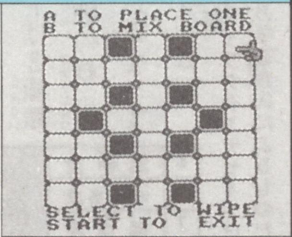
4人同時玩
4M

スポット

運動棋

放好棋子後，輪流動棋，只要將棋子移到對手棋子的隔壁就可以讓那顆棋子變成自己的，空格全被放滿後，棋子數目比較多的贏。棋子可往前後左右或斜方向移動或跳過一顆棋子，但跳過去後原本在前頭的棋子會不見。

雖然很單純的遊戲規則，但玩起來卻不那麼簡單，不過敏銳的人說不定可只下一次就讓整個局勢大翻轉，吃掉別人一堆棋子，反敗爲勝。



1992年　¥3500
B.P.S.

©SEVEN.UP.ARCADIA.BPS

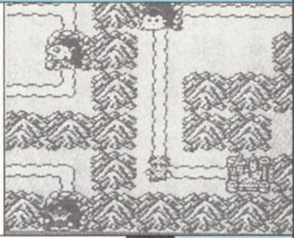
1M

ダンジョンランド

迷宮大陸

由玩家操縱主角勇者在岔路不斷的迷宮內團團轉，以找到出口為目標，帶有 RPG風味的卡片遊戲，有3種劇本：對決大魔王、救出公主、尋寶。人物設計是櫻玉吉，而戰鬥則是採用類似太空戰士的橫向戰鬥畫面。

要想平安闖出迷宮，除了要靠頭腦去記憶、思考外，還得靠點直覺和運氣。另外，可互造迷宮來陷害對手，難倒朋友的對戰模式則頗具創意。



1992年12月　¥4600
艾尼克斯

可對戰
2M

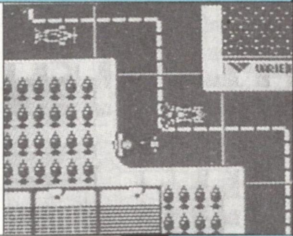
©ENIX

新世紀　GPXサイパーフォーミュラ

新世紀大賽車

改編自同名動畫，操縱史上最年輕的駕駛員風見隼人向最嚴苛的8場正式 GPX季賽的總冠軍挑戰，SLG性質的卡片型賽車。車子的移動距離得靠擲骰子來決定，且駕駛員、車子的性能都會隨著經驗值的提昇而加強。

萬一在同一格上碰到了其他車子就得開始下指令型的戰鬥，是要加速硬闖過去還是要靠車體將別人撞飛，全看玩家當時依狀況所下的判斷。



1992年　¥3980
巴利耶

1M

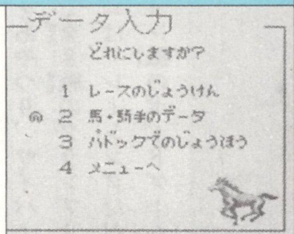
© VARIE

DX馬券王Z

DX馬券王Z

新增加可以預測日本賽馬馬賽連勝券，及可記載結果輸贏多少，且一目瞭然的收支明細表功能。可輸入的資料包括賽前情報、馬及騎手的資料及馬廄方面的情報，情報愈多，預測猜中的機率當然就愈大。

由於是用來預測馬賽結果的軟體，因此並不適合未成年的玩家。其基本的重點是擺在賽馬新聞上，即預測的結果會因為新聞報導而有所出入。



1992年　¥5900
阿斯米克

1M

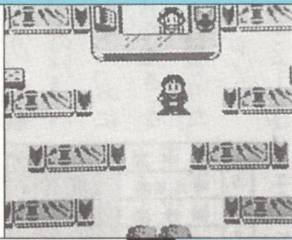
©Asmik

パチンコかぐや姫

竹取物語小鋼珠

用竹取物語中的『かぐや公主』爲主角的日本童話小鋼珠系列第三個作品。玩家必須通過一之宮到十一之宮的11關及頭目的糾纏，救出12名星星之子，躲開白痴國君的求婚，回到從未見過的故鄉才算達到目的。

台子是當打中時台子中央的人偶會表演，相當受歡迎的手動台，能看到人偶手舞足蹈的模樣還不斷賺珠子實在是很快活的一件事。



1992年　　¥3980
日本椰子

©COCONUTS JAPAN

1M

ちびまる子ちゃん　3　めざせ！ゲーム大賞の巻

櫻桃小丸子3

玩家當櫻桃小丸子，向學校主辦的遊戲大會中的11個迷你遊戲挑戰，其中有用鎚子打惡鬼的打鬼，丟球到籃子裡的投籃等，充滿童趣且很多地方都看不到的遊戲。且，在過關或遭遇困難時，小丸子的表情也很可愛喔。

因爲遊戲內容彼此之間差距頗大，因此盡快熟知各種操作方法並靈活運用是破關重點，妙的是最後的結局會因爲得分而有所不同。



1991年　　¥3500
達卡拉

©TAKARA

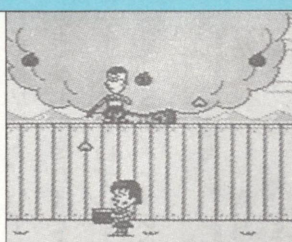
1M

ちびまる子ちゃん　4　これが日本だよ！王子さま

櫻桃小丸子4

爲了要收集送給遠從南方之國前來做客的帥哥王子一份好禮，小丸子上街東奔西走，玩9種迷你遊戲，每過一種就可得到一分禮物。花輪君及小玉等和小丸子較要好的朋友也會出現在遊戲中給小丸子建議或向小丸子挑戰。

除簡單的卡片遊戲及歌曲猜謎外，還有踩高蹺賽跑這種充滿民俗風味的遊戲，要想超越別人，除操作靈活外，知識及敏捷的直覺也很重要。



1992年　　¥3800
達卡拉

©TAKARA

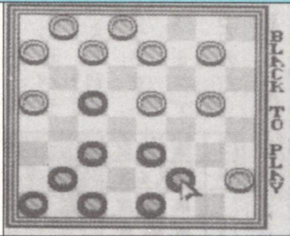
1M

4-IN-1 FUN PAK

4合一棋戲

結合西洋棋、西洋式跳棋、西洋雙陸棋戲等4種西洋棋戲的益智遊戲。其中，所謂的西洋式象棋可比將對手的棋子拿下或比讓對手的棋子不能動；至於西洋雙陸棋戲則是比看誰先將自己的棋子從對面移回自己的陣地。

可設定難度且不只可重下前一手，甚至可重下前面好幾手，仔細利用這些練習的話，很快就可以練到技冠群雄、雄霸天下的地步的。



1992年12月　¥3800
想像者

©IMAGINEER

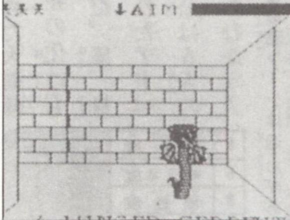
1M

MYSTERIUM

武士道

擁有知性及勇氣的青年爲了解救無辜受害的人命而進入黑暗的地下迷宮冒險的 AVG。迷宮裡頭有不少怪物（如外表像條龍背上卻又有翅膀的白蛇等），若是能順利擊敗他們並攻破迷宮的話，便可贏得世人的讚譽及名聲。

必須像在玩 RPG那樣地走迷宮實在是很累人。要解開謎除了要完全活用自己的頭腦收集散落在各地的破片，還要有敏銳的直覺、第六感。



1993年 3月　¥4800
巴普

©VAP

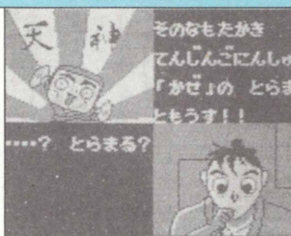
1M

讀本夢五變身天神怪戰 2

天神怪戰2

天保4年，發生了一場令人們痛不欲生、生不如死的大饑荒，但這災難的始作俑者居然是滿肚子壞心，兇陰界的怪物們的傑作。只是個平凡的鄉野武士的主角在得到5位天神賜與神之力後決心挺身而出的AVG。

故事分爲風、林、火、山四章，皆有獨特魅力。和敵人間的戰鬥則採卡片戰鬥，必須依序組合卡片才能使用魔法，運氣也是掌握勝負的關鍵之一。



1993 年　¥4500
MELDAC

©MELDAC/LIVE PLANNING

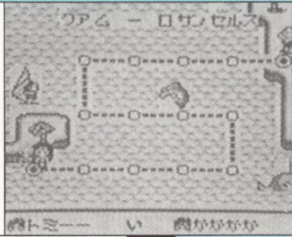
1M

アメリカ横斷ウルトラクイズ

橫斷美國

從巨蛋一路挑戰到紐約，共9關1200題，但題型並不同，如巨蛋是考是非題，成田考猜拳，紐約則是考三選一的選擇題等。只輸一次還可敗部復活，若再輸就只有默默地接受騎手上摩托車躲鯊魚等恐怖的處罰了。

在遊戲開始前可以先決定自己的名字、容貌、體力及運氣的設計雖然和遊戲本身沒什麼重大關連，但也蠻奇特的。可是若不一堆人玩就沒意思了。



1990年12月　¥3980
多米

可4人對戰
2M

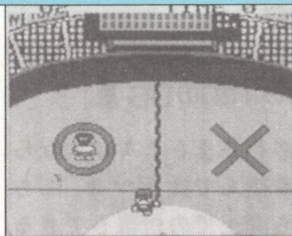
©NTV.TOMY

アメリカ横斷ウルトラクイズ2

橫斷美國2

從最簡單的，回答○或×就好的是非題開始，共有1200題稀奇古怪的問題等人解答，玩家必須自出發點的巨蛋起連過14關，才能到紐約參加最終決戰。除單純的回答問題外，也有一些考玩家體能的關卡。

必須連過前三關才會出現第一次的接關機會這點有些整人，運氣不好老問到不會的問題的話很容易就卡在前頭而產生厭倦之意。



1991年12月　¥3980
多米

密碼輸出
可對戰
2M

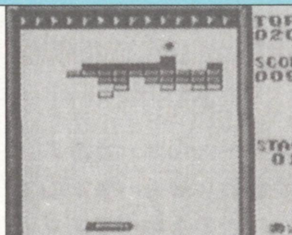
©NTV.TOMY

アレイウェイ

打磚塊

80年代初期電玩史上的古典名作之一，玩家只能靠下頭的一根棒子改變球的走向，用球去撞擊上頭的磚塊，直到磚塊全都被撞不見。而磚塊則會不斷地往下掉，如果磚塊碰到棒子的話就輸了。總共有32關。

電玩偶像瑪俐歐雖然只會在過關時出來串個場，亮個相，而沒有其他表現，但他忽爲城主，又忽爲藝術家、醫生的打扮倒著實讓人大開眼界。



1989年 4月　¥2600
任天堂

256K

©1989 Nintendo

石田芳夫　詰碁パラダイス

石田芳夫圍棋

從給初學者入門的問題，到針對高級棋士的難題，從5級分到5段，共準備了 100題和圍棋有關的問題。就算眞的怎麼下都解不開，也可請名人指導一二，學會正確的打法，但最後10題就只能靠自己的眞本事來解開了。

雖然都是去解預先設定好的棋局，而不能依自己意思從頭開始玩，可是像這樣地解開危局反而挑戰性更高，自認手腕高明之人不妨試試多重解法。



1990年12月　¥3400
波麗佳音

©1990 PONY CANYON INC.

512K

一發逆轉！DX馬券王

DX馬券王

單純是爲預測賽馬結果而設定的軟體。玩家只要將各馬賽的出賽馬資料輸入，電腦就會代爲預測該匹馬獲勝的機率或中連勝券的可能性。可說是對日本馬賽瘋狂的馬迷們的最愛，但在台灣恐怕就沒什麼看頭了。

由於GAME BOY是以「到哪都能玩」爲號召，所以這類軟體在日本雖沒大紅大紫，但也有一定行情，可是對咱們這就無用武之地了。



1991年 5月　¥5900
阿斯米克

©1991 ASMIK

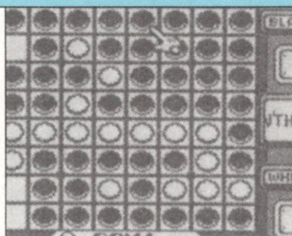
電池記憶
512K

オセロ

黑白棋

在日本相當風行的棋藝，和圍棋有些類似，但它是只要圍住前後兩邊就可將中間的棋子全吞爲己有，而不用圍住四周，也可斜圍，最後再計算看誰棋子多誰就獲勝。難度分四級，時限則可定5分、10分、20分及不限四種。

在玩到一半不爽的時候可改變對手，或由先下換成後下，更可在傷腦筋時找電腦打及可先在四角放棋子的編輯模式等都是它特有的設計。



1990年 2月　¥2980
河田

©河田

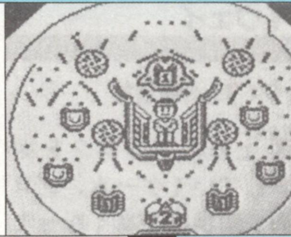
256K

鬼ケ島パチンコ店

鬼島柏青哥

主角桃太郎爲了要從惡鬼手中救出呆呆被捉的猴子、山雞及狗，而上鬼島用小鋼珠和惡鬼一決勝負。共有8種小鋼珠台，但必須打完10台及金棒台才能救到3名侍從，得到寶藏，凱旋回村，接受村人英雄式的歡迎。

在小鋼珠中加入桃太郎的劇情讓遊戲內容更爲生色且生動有趣，操作感則尚可，只是台子的設計較無創新之處，和一般台子並無不同。



1990年　¥3500

日本椰子

©COCONUTS

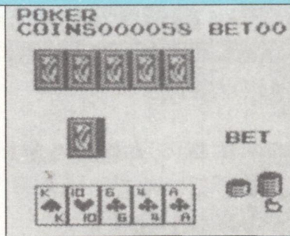
1M

カードゲーム

撲克世界

有梭哈、21點及美式的接龍等3種撲克牌遊戲，都是偏重賭博性質的。另外還有特別設計的撲克牌占卜，可以請電腦占卜你未來的戀愛、金錢、健康、學業及工作運，且可占卜你1分鐘後的運氣一直卜到 999分鐘後。

要想在梭哈及21點中賺大錢，除了牌運要好之外，下多少賭注來唬人也是必學的一招，有空的話何不在下桌前先卜一下待會的財運呢。



1990年 6月　¥3400

日本椰子

©COCONUTS

可對戰

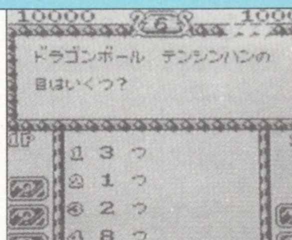
1M

カプコンクイズ　ハテナ？の大冒険

解謎大冒險

四選一型的猜謎遊戲，因爲卡普空王國的秘密水晶球被邪惡軍團奪走並分裂成6塊，主角哈迪那於是帶著勇氣及智慧向他們挑戰。採用「1943」、大魔界村等知名遊戲的地圖設計。若答錯會少一格血，沒血就得重頭來過。

因爲問題準備了很多，因此重複出同一道題目的機率很低，就算是看不懂日文的人也可以無聊時來瞎猜一番，還蠻好玩的喲。



1990年12月　¥3500

卡普空

©1990 CAPCOM

可對戰

2M

きんぎょ注意報!!

金魚學園

改編自同名卡通，主角娃娃必須在新田舍中學所舉辦的園遊會中，拿著紀念册向神經衰弱、猜拳、占卜等遊戲挑戰，每通過一個遊戲的腦考驗就可以蓋一次章魚印，集滿一列後就可以去 2 樓的校長室找校長換東西。

雖然都是些不用大腦的遊戲，但在配上了生動活潑的衆人後，感覺不一樣就是不一樣，幾乎已將原作中特有的喜感全都融入了遊戲中。



1991年12月　¥3500
優達卡

密碼輸出
1M

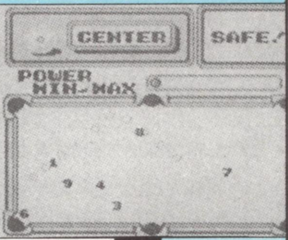
© YUTAKA

サイドポケット

撞球

由上方俯視型的撞球遊戲。有 9 號球及指定球洞兩種遊戲模式。其中的指定球洞，難度從俱樂部到世界賽，分爲四級，若是將球打入指定的球洞中就有機會加分，而且可以施展讓母球像橡皮一樣會跳回來的超級打法。

採用了描球線，因此玩家在打前可精確地計算出路線及球點，且拉球、推球、左切、右切等打法也不難弄出來，能否打好全仰賴力道的控制。



1990年 9月　¥3300
DATA EAST

可對戰
512K

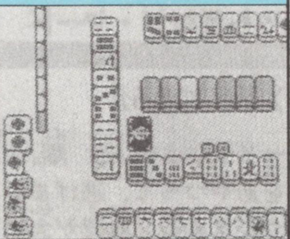
©1990 DATAEAST CORP

雀桌ボーイ

麻將小子

正式的 4 人玩13張麻將遊戲，從 1 人玩到 4 人同時對戰模式，一個都不缺。電腦所選出來的對戰對手則有 8 人，各人都有不同的作風及擅長的打法，但只比東風、南風兩圈而已。想打麻將卻尚未成年的玩家可從這入門。

畫面設計太過單純無奇，且牌面做得不好，顏色淡了點，如果不瞪大眼睛猛盯著牌看常常會看不清楚而錯失良機，眞是要煩死人了。



1991年　¥3500
拿姆科

4 人同時對戰
4M

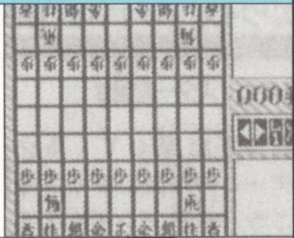
©1991 NAMCO LTD.

將棋

將棋

GB上的第一款日本將棋遊戲，包括本將棋、詰將棋及?!將棋在內共三種將棋模式，除和電腦試身手外，也可和朋友對戰，但限於本將棋及詰將棋，難度分五級，即使已下定也可要求電腦恢復前一手的狀態，重下一次。

日本將棋類的遊戲，雖然在日本GB迷間也算是蠻風行的一類遊戲，但在台灣恐怕就無用武之地了，不過操作性並不差，懂將棋的人可考慮一下。



1989年12月　¥3400
波麗佳音

可對戰
1M

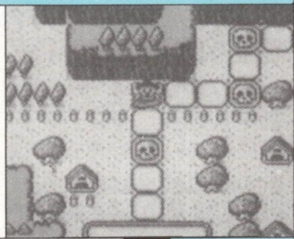
©PONY CANYON

人生ゲーム傳説

人生劇場

擲骰子式的桌上遊戲，故事大意則是說，在某個安靜祥和的國度裡，國王有天突然宣布他要將王位傳給這國家內最會賺錢的人，於是一大堆垂涎寶座的人立刻集合到城內報到，為拼命賺錢而在國內四處撈錢，增加老本。

除靠捉寶箱比大小和怪物決勝負的戰鬥模式外，可進行訓練所轉職的設計都具有 RPG風味，另外像賭場等也都令人玩得流連忘返。



1991年 6月　¥3980
達卡拉

可對戰
1M

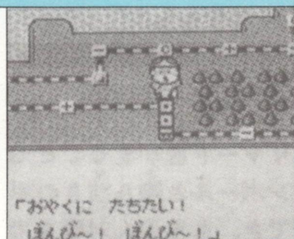
©TAKARA

スーパー桃太郎電鐵

超級桃太郎電鐵

丟骰子，坐火車環遊全日本，看誰變成最有錢的人，可四人共玩的桌上遊戲。玩家要不斷地購買資產、卡片，累積財富，比別人更早到達終點，才能壓倒群雄獲得優勝。遊戲中除了有福神會送禮物，也有窮神出來攪局。

內容生動有趣，不論是再慘的事故，地震也好，股票狂跌也好，都在刻意的娛樂化後變得很爆笑，不過一個人玩總還是少了那麼點熱鬧。



1991年 3月　¥4500
哈德森

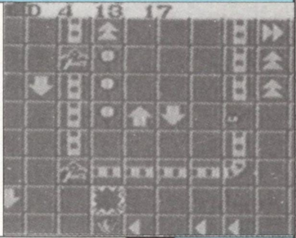
電池記憶
可對戰
2M

©1991 HUDSON SOFT

スコットランド・ヤード
怪盜X追逐戰

英國倫敦警政署內的三名幹練刑警，爲了在24小時內將犯下無數重大且華麗犯罪，以大膽無人能敵而著稱的怪盜X給逮捕到案，而周旋於東京、紐約、倫敦等大都市辦案。二人對戰時可選擇改當怪盜或其部下。

可以請求警犬出動搜尋犯人；也可自告奮勇代人解決一些奇怪的案件；或向各地警察局請求協助‥是款相當具現代偵探氣息的AVG。



1990年12月　¥3500
東映動畫

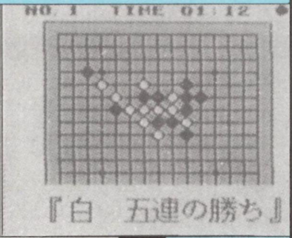
密碼輸出
可對戰
1M

©Otto Maier Veriag Raversburg AG/1990 東映動畫.

對局連珠
五子棋

有對抗電腦、對戰及詰連珠3種遊戲模式。其中的「詰連珠」即等於是五子棋教室，分爲初級、中級及高級等3級，總共有60道問題，都是和五子棋的打法及規則有關的問題。有通俗音樂、搖滾、爵士及演歌等4種BGM。

剛開始玩的時候得先多和電腦練習，比個幾次，以熟悉其特有的規則及打法並累積經驗，日後不論是和電腦或是和人比都會相當得心應手。



1990年 2月　¥2980
TOWACHIKI

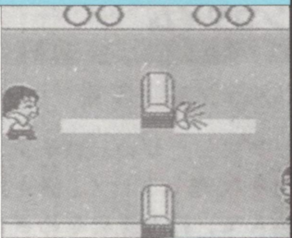
可對戰
1M+64K

©1990 TOWACHIKI/S.M/S.P/N.A

ちびまる子ちゃん2
櫻桃小丸子2

走低年齡層走向，以解決小丸子及朋友周遭間所發生的事件爲主體，有迷你小遊戲（玩球、猜拳等），也有有獎問答。故事大致分成三部：教學參觀、海水浴及夏日祭典，裡頭有很多不輸給卡通的逗趣台詞喔。

遊戲裡頭並沒有什麼可以讓玩家選擇的路線，大多時候都只能跟著跑，如果是小丸子迷的話可嘗試玩玩看，感覺就像是在漫畫一樣。



1991年 9月　¥3800
達卡拉

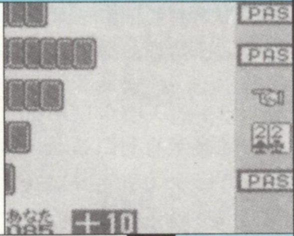
密碼輸出
1M

©TAKARA 1991

トランプボーイ
撲克小子

有神經衰弱（釣魚）、抽牌及 SPEED 3 種撲克牌遊戲。在玩神經衰弱及 SPEED時，可選擇對手及調整難度，從入門級到神技級，全部共有5個對手。遊戲規則和實際的大同小異，只是操作方法會因遊戲不同而改變。

處理速度很快，且電腦AI程度平均也在中等以上，因此玩家是既緊張又激動。只是遊戲種類不夠多，且 SPEED不容易搞懂，總讓人覺得意猶未盡。



1990年 3月　￥3090
巴克因影視

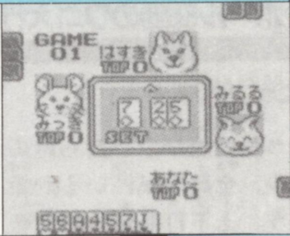
2人同時玩
256K

©PACK-IN-VIDEO/南町奉行所

トランプボーイⅡ
撲克小子Ⅱ

收錄抽牌、接龍、石頭布等3種甚受喜愛的撲克牌遊戲。即使不懂規則，也可請電腦指導，露個兩招。一人玩時還可調整遊戲的進行速度，因此根本不用等電腦想半天，共有20位個中好手等著玩家向他們挑戰。

可自由設定規則，如玩石頭布時可否一次出2張牌或固定一張牌；玩接龍時有沒有王牌或反出等，皆可隨玩家意志自由決定之。



1990年11月　￥3500
巴克因影視

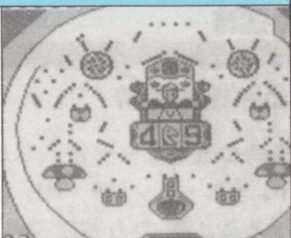
4人同時玩
512K

©PACK-IN-VIDEO/南町奉行所

パチンコ西遊記
柏青哥西遊記

將西遊記溶入的小鋼珠遊戲。向來都是站在第一線上大肆活躍的孫悟空這回終於因爲惹火了釋迦而被關入小鋼珠台中，救徒心切的三藏法師於是向牛魔王挑戰，目標便是打停那些受詛咒的台子，開啓往天竺的大道。

雖然一開始只有 100顆鋼珠是嚴苛了點，不過還好可以隨意換台試手氣，而且有不少新機種，只是有一點很可惜的就是操作還不是相當靈活。



1991年12月　￥3900
日本椰子

密碼輸出
1M

©COCONUTS

パチンコタイム

小鋼珠

以將載於地圖上的所有小鋼珠全都打得落花流水爲目的，從賭運氣的一發台到一般人最常玩，玩777的機關台都有準備。一般的台子通常只要打到兩千發就可以打停，但必須打停的台子數超過一定限制才可以去下一家店。

遊戲的 BGM會經常更換，因此即使一直玩下去也不大會感到枯燥乏味是它的一項特點，力道的控制上也設計得不錯，要控穩並不困難。



1989年12月　￥3280
日本椰子

密碼輸出
512K

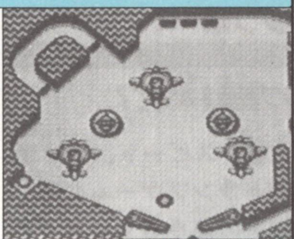
©1989 COCONUTS

ヒーロー大集合!!ピンボールパーティー

動物彈珠台

集合了茶茶丸等10位傑力可公司創造的電玩明星的打彈珠遊戲。一般打彈珠的有3關，過關型的7關及2P對戰、音樂測試模式，其中過關型的難度較高。對戰則是像足球那樣分成上下兩邊，看誰先攻進對方的球門。

基本遊戲方法和一般擺在店頭裡的彈珠台相同，就連可以讓球跳出來的洞都做得唯妙唯肖，只可惜畫面稍嫌呆板、單調了些。



1990年 1月　￥2980
傑力可

可對戰
512K

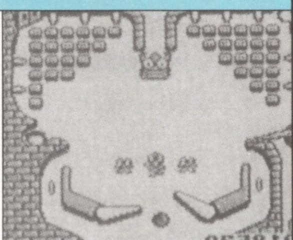
©1989 JALECO.LTD.

ピンボール　66匹のワニ大行進

怪獸彈珠台

用鱷魚當主要人物造型及背景設計，GB的第一款小鋼珠遊戲。除單純追求高得點的單人模式外，尚有靠使用各種道具，或陷害別人造成失誤，讓別人的得點變0，即可高唱凱歌的雙人對戰，且有3種難度不同的加分關。

除在台上的鱷魚外，將掉下去的球給吞進肚子裡去的鱷魚表情也十分逗趣，但對玩的人來說大概是看得氣都快炸開，眼睛都快突出來了吧。



1989年10月　￥2980
HAL研究所

可對戰
512K

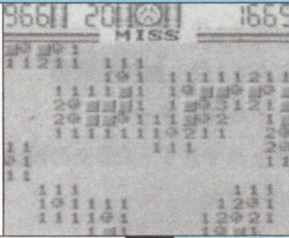
©1989 HAL LABORATORY INC.

Mine Sweeper～掃雷艇

掃雷艇

以找出藏在牌下頭的地雷炸彈爲目的，玩家在玩時，必須看牌後的號碼來推測它四周的炸彈數量。除能設定難度的通常模式及設定一定條件的特殊模式外，也有可自由設定牌子及炸彈數量的編輯模式。

要知道炸彈位置的唯一方法就是靠數字，再瞎猜一番，因此想破關除了要有精湛的技術外，運氣更顯得重要，不過只要一玩就很難不上癮了。



1991年12月　￥3500
巴克因影視

密碼輸出
可對戰
256K

©PACK-IN-VIDEO/南町奉行所

三毛貓ホームズの騎士道

三毛貓

取材自赤川次郎同名小說，GB史上第一款正格推理 AVG。故事是以三年前未解決的殺人事件爲題材，被害人的親人及嫌疑犯陸續遭到殺害，警視廳的片山刑警與妹妹晴美和三毛貓福爾摩斯於是開始調查事件眞相。

雖說是 AVG，但並不著重在解謎方面，反倒是比較像是在讀一本電子書，可是卻有一股和讀原作小說截然不同的風味，專爲初學者設計的遊戲。



1991年 2月　￥3500
ASK講談社

密碼輸出
1M

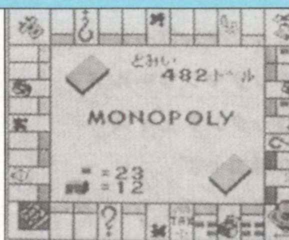
©1991 ASK KODANSHA

モノポリー

大富翁

拼命購買土地、蓋房子，賺錢並設法讓別人破產，流傳自美國，如今仍廣受小孩子們歡迎的紙牌遊戲，最多可四人同樂，而可選擇的角色有8種，各有不同的專長策略　即使剛和電腦玩到一半也可讓其他朋友加入一道玩。

雖是很單純，很簡單的內容，但卻總讓人百玩不膩。操作簡單，可以一個人就和電腦玩起來而不需另外找人是它最吸引人的地方。



1991年12月　￥3980
多米

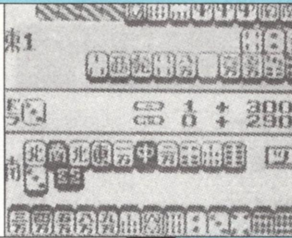
可對戰
2M

©1991 TOMY/NTV

役滿
雙人麻將

只比東南兩風，有五位個性多變的麻將手當對手，2人玩的13張麻將遊戲。除和電腦對決，以打倒麻將名人爲最終目標的單人模式外，亦可二人對戰，另外還能設定5種規則，以適應日本各地玩家的不同打法。

前頭的四位麻將手都有個人最擅長的一兩種打法，搞懂後就不難打贏，唯獨那位麻將名人是絕對的超強，要打贏他除了要技術外，牌運也要很好。



1989年 4月　¥2600
任天堂

可對戰
256K

©1989 Nintendo

ＴＶチャンピオン
電視王

在日本電視上播出過的電視冠軍節目，現在以遊戲的方式，在ＧＢ上正式登場。在本遊戲中，玩家將可看到許多選手在爭奪各項比賽的冠軍頭銜。而玩家也可以由10位選手中，選出一位參加比賽。

本遊戲有大胃王以及小鋼珠王兩項比賽。想要獲得冠軍，必須通過4個回合的競賽。每回合的競賽規則都不同，進入下一輪比賽的人數也不同。



發售中　¥3980
優達卡

©YUTAKA

パックインタイム
小精靈冒險記

這是款以小精靈爲主角的動作型益智遊戲。在遊戲中，玩家必須利用繩索、火焰、鐵鎚等，各種不同特殊效果的能力，破壞或渡過一切的障礙，以便找到出口。如何活用各項能力就是本作的重點。

在ＳＦＣ上推出多款以小精靈爲主角的遊戲後，在ＧＢ上也出現了不少相似的作品。本作可以說是專門爲喜愛小精靈角色的玩家而設計的遊戲。



發售中　¥3800
拿姆科

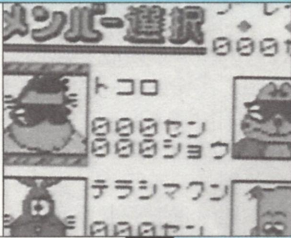
©NAMCO

トコロ'S まあじゃん Jr

迷你麻將

在ＧＢ上很少有此類的作品出現。對於喜歡麻將的玩家來說，能在ＧＢ上遊玩，可說是相當方便。不論出外旅遊或者工作休息時間的時候，都能打發多餘的時間。不過螢幕太小恐怕是最大的缺點。

基本上本作是以一般現實生活中，最常使用的４人制麻將爲基準。不過，由於受限於硬體的功能，因此在某些方面作了一些修改。



發售中　¥4800
大東海

©VIC TOKAI

パックパニック

小精靈方塊

本遊戲和俄羅斯方塊很像，但是在規則上及畫面的編排上，稍有不同。本作中，玩家必須將Ｌ型的怪物和正方形方塊往上疊，直到偶而會出現的小精靈落下，才能將畫面中的方塊消除。

本遊戲可分兩種不同的模式。其一是，在沒有達到最頂端前，一直繼續落下方塊的一般棋式。另外一個則是，限定怪物在若干回合後消失的模式。



發售中　¥3500
拿姆科

©NAMCO

ぷよぷよ

魔法氣泡

這是一款消除方塊的遊戲。玩家必須將上面所落下的方塊，以４個相同種類的方塊，排成上下左右的方式，將它消除掉。本遊戲共有３種模式可供玩家選擇。不論哪一種，都能帶給玩家許多樂趣。

本遊戲的重點，在於如何完成連鎖消除方塊的動作。因爲，只要消除許多自方的方塊，就能增加阻礙對手的討厭方塊。如此將比較容易獲得勝利。



發售中　¥3980
帕布雷斯特

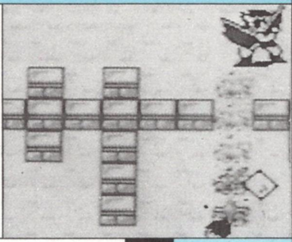
©BANPRESTO

南國少年パプワくん

南國少年

由同名漫畫所改編的ＧＢ遊戲。玩家必須操控主角，通過總數50的舞台，救出被壞人抓走的同伴。在每個舞台中，都配置有可移的及不可移動這兩種方塊。玩家只要將所有方塊破壞，就算過關。

本遊戲中的不可移動方塊，雖然可以破壞，但過一段時間後，它會再出現。而可移動的方塊，則只能移動，無法破壞。想辦法破壞所有方塊吧。



發售中　　¥3900
艾尼克斯

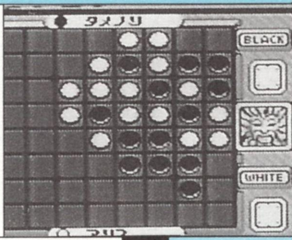
©1994 ENIX

オセロワーリド

圍棋世界

這是一款將生活上大家熟悉的棋盤遊戲，移植到ＧＢ上的遊戲。本遊戲的規則很簡單，只要當對方的棋子被我方棋子夾在中間的話，那麼對方的棋子便須翻過來變成我方的棋子。

本遊戲共有４位能力不同的對手，來和玩家對戰。由於本遊戲有時間的限制，因此如果玩家考慮的時間過長，那麼該場比賽就算輸。



發售中　　¥3980
Tsukuda

© Tsukuda .1994

スーパー桃太郎電鐵Ⅱ

超級桃太郎電鐵Ⅱ

喜歡桌上遊戲的玩家，想必一定會知道桃太郎電鐵這款遊戲。本遊戲的目的，就是由玩家擔任鐵路公司的老板，在日本全國各地經營各種事業。爲了獲取最多的金錢，玩家須不斷地努力投資才行。

在本作中，可有４位玩家同時遊玩，而設定的年限，最高達99年。而這次列車的目的地，則有16個散佈在全國各地的不同都市。向都市前進囉！



發售中　　¥4500
哈德森

©HUDSON

STG

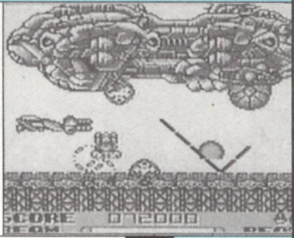
射擊遊戲篇



R-TYPEⅡ
異形Ⅱ

移植自大型電玩，因其獨特的異次元世界觀而頗受讚賞。總共五關，玩家必須善用各種雷射砲、波動砲及擴散波動砲等高科技武器，運用可自由變換連接位置的 FORCE，才能再次消滅帝國的野心。

跟前作比較起來，雖然敵軍的集中火力攻擊更爲緊湊，但操作也變得靈巧許多。又，各關頭目的模樣也變酷了喔。



1993年12月　¥3800
艾雷蒙

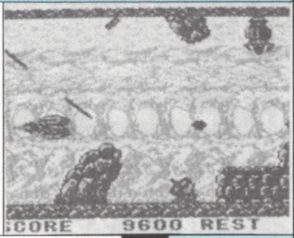
©1992 IREM

1M

サーガイア
太空戰鬥機

超大迫力射擊遊戲名作GB版。玩家必須操縱超先進戰鬥機「銀鷹」單挑來勢洶洶的外星人軍團。全部共八關，而戰場從宇宙基地的陸空兩面作戰到海底的海戰，無奇不有，有很多和原作很相類似的魚形或貝殼型的頭目。

敵人雖人多勢衆，但都採編隊飛行，只要多看個兩次便很容易識破，閃躲並予以攻擊之，頭目也都有一定的弱點，只要看穿了就沒什麼好怕的了。



1991年12月　¥3600
泰德

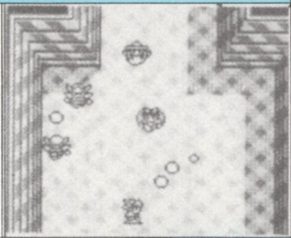
©TAITO CORP.1991

1M

ペンタ・ドラゴン
五龍秘史

人類和龍雜交所生下來的混血兒莎拉平常雖是個可愛的小女孩，但她若一吃母龍的眼睛就無法繼續成長，當隻完全成熟的龍，迫不得已的莎拉只得單身闖入母龍所居住的神之國。偶爾只可成龍，但平常只能吐火，共７關。

各關的迷宮都相當廣大，要找到老大對決前得先費很大一番功夫對付囉囉，可８方向射擊，玩家的本領夠厲害的話可以玩得很痛快。



1992年　¥4800
亞諾曼

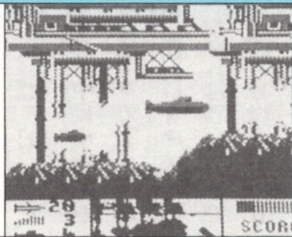
©YANOMAN /JAM
©1992 ALTRON CORPORATION/1991 HI TECH EXPRESSIONS T&M

1M

レッド．オクトーバーを追え！
獵殺紅色十月

舞台是浩瀚無比的太平洋，玩家是位亡命之徒，爲到美國開創另一番新天地，而帶著水平發射的普通飛彈及可追蹤敵人的追尾飛彈，單人穿越如迷宮般的海底，和企圖阻擾這一切的敵軍在海中展開一場血紅的激戰。

偷偷逼近敵軍的航空母艦，在潛水艇內展開的殊死戰，其緊張程度就和原作電影一模一樣，讓人興奮地喘不過氣來，玩了還想再玩。



1992 年　　¥4500
ALTRON

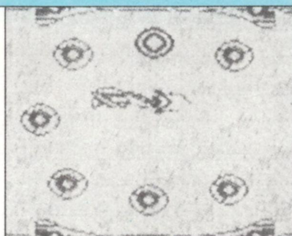
©1992 ALTRON CORPORATION/1991 HI TECH EXPRESSIONS T&M

1M

R-TYPE
異形

可配合現狀將 FORCE（武器）自由裝置在前後，或代替飛彈攻擊前後方的敵人，能調整雷射的威力強度後再發射，須對付迫力超強的巨大戰艦等頭目，至今仍爲玩家們津津樂道的橫向捲軸射擊遊戲。全 9 關，難度尚可。

妙用 FORCE，對空、對地及反射雷射是取勝的最大關鍵，只要懂得冷靜觀察頭目的動向都能找到一安全地帶，讓人一玩上便欲罷不能的傑作。



1991年 3月　　¥3600
艾雷蒙

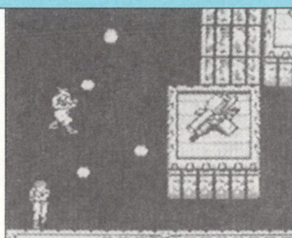
©1991 IREM CORP.

1 M

怒りの要塞
怒之要塞

2 名各有專精的特殊工作員，爲破壞敵軍的巨大要塞而戰之全方位 ACT。一人玩時可配合現況需要輪流操作兩名特工，也可二人合作，只要破壞掉藏在某處的頭目就可以破關。可用密碼接關，隨時都可玩個過癮。

從地洞到會露出鋒利針頭的地板，一連串狠毒的陷阱會讓人一玩就緊張得喘不過氣來，但打到後來，有些關眞大到會讓人打到發瘋。



1991年 2月　　¥3400
傑力可

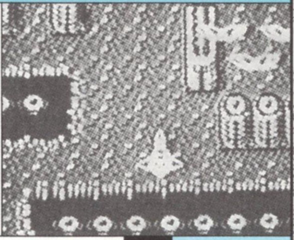
©1991 JALECO CO LTD.

2 人同時玩
密碼 接關
1 M

ヴァトルギウス
連射戰機

有高低差概念的上下捲軸射擊遊戲，全部共5關。從第2關開始，可以選擇攻擊角度（往前、往後或往左右發射子彈）。破壞地面的敵人可以找到提昇速度或加強武器威力等三種道具。被擊中不會一擊斃命，只會失血。

同時進行空戰及地面戰雖然聽起來好像很過癮，可惜它的高低差設定並不明顯，往往還沒來得及調整高度就先遭暗算了，蠻難玩的。



1991年 7月　¥3900
I.G.S.

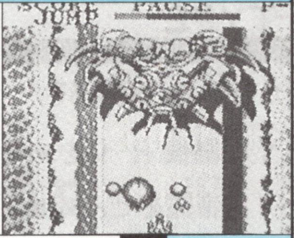
©IGS INC.1991

1M

エアロスター
空戰之星

戰鬥機會在道路上行走，只要稍微調角度便可起飛，如果掉入海中就算殉職，有點奇怪（?)的上下捲軸射擊遊戲。能提昇威力的道具有5種，全七關，各關的最後都有個頭目，含地面部隊及戰鬥機在內，共50種敵軍部隊。

外表看來頗有本事的頭目發動攻擊時子彈就好像是不要錢的一樣，打起來很有迫力，可惜限於GB的硬體能力不足，受到限制，無法再上層樓。



1991年 6月　¥3300
大東海

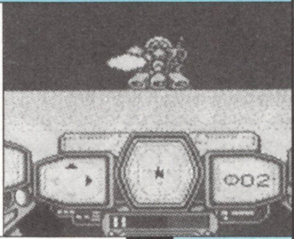
©VIC TOKAI

1M

コスモタンク
星際坦克

駕駛宇宙戰車，對手是謎般的宇宙生命體，以解救殖民惑星上的人爲目的的射擊遊戲。除通常移動時的2D上下捲軸外，尚有3D立體迷宮戰鬥，難度極高，除正式上場外，還有可選關的練習模式及2人對戰模式。

除可同時體驗到2D及3D戰鬥的樂趣外，導入可以靠打倒敵人時得到的道具、武器及經驗値來提昇威力的 RPG成長要素亦爲一大特徵。



1990年 6月　¥3500
亞特拉斯

©ATLUS

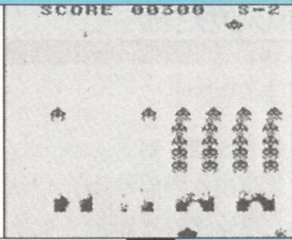
可對戰
1M

スペースインベーダーズ

太空防衛戰

只能發射一種子彈，而且自機只能左右移動，在侵入者降到最下面前全數擊墜就算過關，十年前令孩子們如癡如狂的電玩始祖。每關都有40架侵入者當玩家的對手，愈往下降速度就會愈快，純考驗反應速度的經典名作。

連續擊墜22架後會出現加分的飛碟；在最後一刻才擊墜最後一架就可得高分等技巧，雖然現在已不是什麼新聞，但當年的玩家們是否很懷念呢？



1990年 3月　¥3090
泰德

可對戰
256K

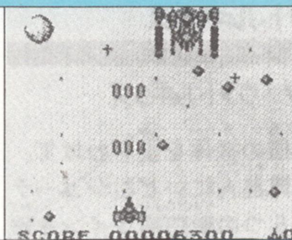
©TAITO CORP.

ソーラーストライカー

地球保衛戰

在大黑暗星的猛攻下，地球遭到前所未有的重創，停泊在月球的月面基地裡，代號「索拉斯特萊卡」的高性能戰鬥機則是人類僅存的一線希望，而您便是那戰鬥機的駕駛員，爲阻止故鄉遭到毀滅的命運，而單鬪大黑暗星。

除在星球上空的空戰外，也有在市街上展開的地面戰，十分刺激。但如果被幹掉就必須重新再拿膠囊，以提昇武器威力這點實在有夠煩人。



1990年12月　¥2600
任天堂

256K

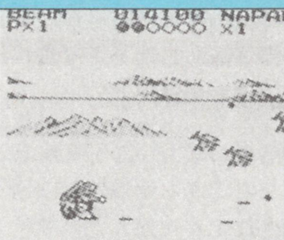
©Nintendo

ゾイド傳説

機器龍傳説

故事發生在一塊兩國（海利克共和國及介尼巴斯帝國）紛爭不斷的大陸上，這兩國的首長幾乎同時命令屬下去攻占敵國首都，而玩家便負責扮演其中一國的士兵，爲完成任務而和敵國展開一場機器人大對抗。

主角的階級會隨著任務的一一完成而不斷高昇（最初是中尉，最後可以當將軍也說不定），機器人的性能也會愈來愈強，玩到愈後面愈有意思。



1990年 6月　¥3090
多米

可對戰
512K

©TOMY

太陽勇者ファイバードＧＢ
太陽勇者

改編自同名卡通，以擊碎宿敵多拉依安斯之野心爲目的而活躍於大地上的機器人及少年們的戰鬥物語，採「戰場之狼」式的上下捲軸射擊遊戲，共5關。可以邊走邊連射子彈，子彈數無限，還有很多媲美原作的插畫。

故事性很強，對本來就很喜歡這部卡通的人來說可謂如魚得水，趣味度加倍，特別是和飛機合體後的戰鬥畫面，更是逼眞地令人興奮地直發抖。



1991年12月　¥3800
艾雷蒙

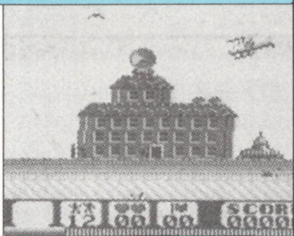
1M

©1991 IREM CORP

チョツプリフターⅡ
直昇機作戰Ⅱ

駕駛直昇機，尋找伙伴的射擊遊戲，基本採橫向捲軸，但在洞窟內則轉爲上下捲軸，非強制捲軸移動，玩家可自由飛行，武器只有朝正面發射的大型機槍及攻擊下方的對地面炸彈。要援救一定人數的伙伴後才能過關。

正確地攻擊敵機並靈活地躲避浮雲及大樹都是玩家必修的基礎技巧。而能在那電光石火的一刹那間救出伙伴是最讓人有成就感的一件事。



1991年 6月　¥3400
勝利音產

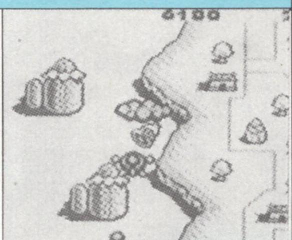
密碼接關
1M

©1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES INC.

ツインビーだ!!
兵蜂

柯拿米代表作之一，用子彈敲鈴鐺，吃不同顏色的鈴鐺可以得到不同的特殊能力，如分身、護罩等，可兩人一道玩，甚至合體的上下捲軸射擊遊戲。共6關，玩家可以選擇要從那關開始玩（但最後一關例外）。

和以往一樣，頭目都「可愛」，背景也依然很純樸，被幹掉後只要取得上一架的魂魄就能接收以前拿到的三連發等武器則是新增的「便民措施」。



1990年10月　¥3500
柯拿米

2人同時玩
1M

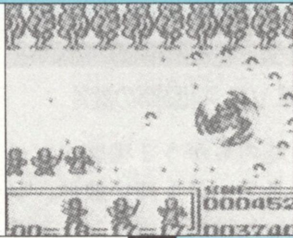
©KONAMI 1990

天神怪戰

天神怪戰

雇用受天神庇佑的武士、忍者、巫女、法師及小卒的其中4人，組成一隊和妖怪們戰鬥的橫向捲軸射擊遊戲。共6關，其充滿日本和風味的背景與讓人感到不寒而慄的妖魔鬼怪等都是本作有別於他作的獨特魅力。

進茶店喝杯茶可以恢復體力，去拜大佛便能使死去的伙伴復活等都是很簡單的設計，可是卻替遊戲增添了不少江戶時代的氣氛，怪有趣的。



1990年 4月　　¥3500
MELDAC

密碼接關
1M

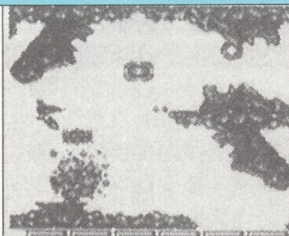
©1990 MELDAC・LIVE PLANNING

ネメシス

宇宙巡航艦

以多重武器切換系統而深深吸引玩家的名作。可調整遊戲難易度、從那關開始玩、殘機數及切換武器的方式等，包括火山地帶、細胞區、要塞等在內，總共6關。可搭載飛彈、雷射、分身、防護罩等六種武器。

畫面雖沒有大型電玩那般漂亮，但戰況之激烈卻是有過之而無不及，讓人會不自覺地被融入遊戲中，且沿用許多大型電玩的背景音樂，眞過癮。



1990年 2月　　¥3500
柯拿米

1M

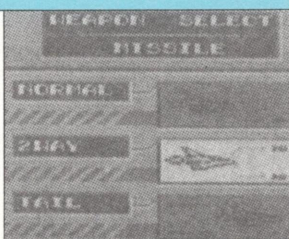
©KONAMI

ネメシスII

宇宙巡航艦II

STG名作在GB上的第二作，難度可謂首屈一指。可設定難度、連射，並可無限次接關，共9關。武器系統大抵分爲三種：雷射、飛彈及雙重彈，其中再細分爲三類，共九種武器供選擇，但雷射及雙重彈不可併用。

雖然飛彈的飛行方向已有改進，但子彈還是很難看個仔細，是其缺點，但所謂瑕不掩瑜，特別武器更是變化萬千，初學者和老手都能找到所愛。



1991年 8月　　¥3800
柯拿米

2M

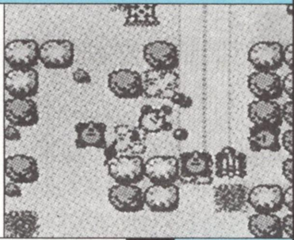
©KONAMI

突撃!!ポンコツタンク

滑稽坦克

操縱一部從敵國偷出來，砲台只能往右側發射砲彈的老破舊戰車攻向敵軍陣營的異色遊戲，可以四人對戰。道具有6種，其效力各有不同。各關都有大頭目及中頭目，攻擊方法都相當有個性，各顯神通，挺有意思的～

戰車的動作雖然慢得不像話（有時跟烏龜沒兩樣），發射方向也不好控制，很難穩定，但在發揮眞本事將強敵給消滅時實在很爽。



1991年 1月　¥3300
HAL研究所

可對戰
1M

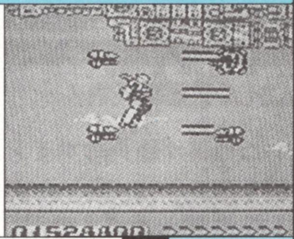
©HAL RABORATORY

バトルユニット　ZEOTH

無賴戰士

爲解放遭邪惡的金屬生命體占領的都市及市民，主人翁坐上人型的戰鬥機器，在都市及地下基地等地與侵略者交戰，總共5關，最後老大是艘用一張畫面都放不下的巨大戰艦，其逼眞的插畫令人有置身未來世界的感覺。

在空中停留數秒的感覺很舒服，可惜很多地方都太窄，根本無法自由遨翔。步槍雖可全自動發射子彈，但護罩能源也會隨之降低，因此使用時切記得三思而後行。



1990年12月　¥3400
傑力可

1M

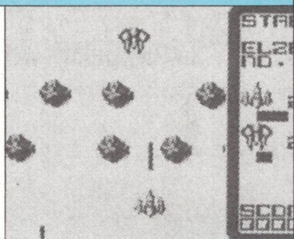
©1990 JALECO LTD.

バリーファイア

火焰作戰

避開在畫面中央流動的隕石、船隻殘骸及會反射雷射的鏡子等障礙物，並將敵軍的戰鬥機給悉數擊落，移植自大型電玩的射擊遊戲，可二人對戰，總共8關，玩家可隨自己高興自由選關，各關的難度都差不多。

如果只是單純地一直發射雷射，不但浪費子彈，而且也不容易打到敵機，重要的是得穩定地控制速度，掌握時機，否則只有無功而返的份。



1990年 6月　¥3200
東映動畫

可對戰
256K

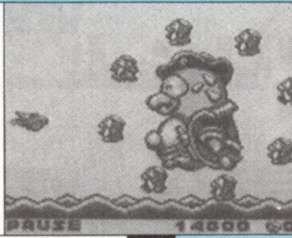
©1990 東映動畫・ショウエイシステム

パロディウスだ!!

瘋狂大射擊

將「宇宙巡航艦」中的武器更換系統及「兵蜂」中靠打鈴鐺，吃不同顏色的鈴鐺就可拿到不同武器的兩大特色結合爲一，加上企鵝及章魚，共四名主角的橫向捲軸射擊遊戲。共8關，可自由選關，設定難度及連射速度等。

遊戲節奏輕快，不管頭目、嘍囉都各有特色，從貓臉的船頭到會開口笑的嘴巴，無奇不有。由易入難，即使剛接觸的人也能玩得很愉快。



1991年 4月　　¥3800
柯拿米

ⒸKONAMI 1991

2 M

ライザンダー

迷宮大作戰

以搜尋藏在各區域內的四組控制晶片，阻止發狂的警衛機器人並修復主電腦爲目的的3D迷宮射擊遊戲。可選擇的機種有三種：強化速度型、重視攻擊力型及平衡型。道具總計8種，從修復工具到特殊砲彈，相當多樣化。

從看到的第一眼起就讓人覺得風味獨特，雖然沒 特殊遊戲內容，但就是不知不覺地想嘗嘗當「終結者」的滋味，尤其是和人對戰時更是樂無窮。



1991年 2月　　¥3600
日本物產

Ⓒ1991 Nihon Bussan

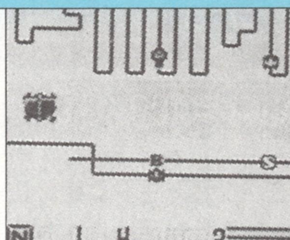
可對戰
密碼輸出
1 M

ファイナルリバース～最後の逆轉

最後逆轉

將畫面分割成兩等分，敵我各占一方，先被敵人子彈擊中沒能源的那邊就輸了。有1對1一戰決勝負的，也有組合五機比3戰2勝制的比賽模式，共有9種不同性能的戰鬥機，任君選擇。每場都要先比預賽才決賽。

由於決賽時敵人的移動範圍是以自己預賽時曾經跑過的地方爲基準，所以預賽跑得愈複雜，愈少地方，對決賽就愈有利，只是那需要很好的技術。



1991年 3月　　¥3400
東映動畫

Ⓒ1991 東映動畫

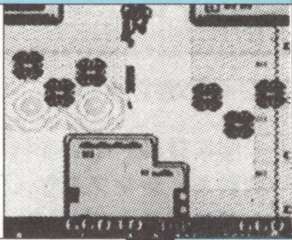
可對戰
512K

ブライファイターデラックス

飛天裝甲人

採用全方位捲軸，機器人互鬥的 STG。有雷射、吊輪及飛彈等三種武器，全部共5關，難度分四級，但必須先破第三級才能向最難的超專業級挑戰。除提昇武器威力外，尚有防禦用的防護網、 1UP、加分等秘密寶物。

有時會因捲軸的亂晃而冷不防地遭敵人偷襲是這款遊戲最引人入勝也最刺激的地方，不過每個寶物都長得太像，讓人很難認清倒挺麻煩的。



1990年12月　　¥3400
泰德

©TAITO CORP.1990

512K

ザ・アーケードゲーム

魔鬼終結者2

1997年，人類因核子武器，而導致即將滅亡的危機。這時在地球上僅存的人類生還者，和一時失去控制的超級電腦間，展開了一場全面戰爭。玩家將扮演魔鬼終結者，並且與T1000型機器人對抗。

本遊戲屬射擊遊戲。主角的主要武器是機關槍，而且彈數是無限。不過，當進行連射時，武器威力會下降。因此，須多加利用其他出現的道具。



發售中　　¥3980
阿克雷姆

©Acclaim

512K

眞·武士魂

完全攻略本

日本原廠傳眞·最完整資料

戰技·劍法·體術最強報導

—— 全省熱賣中 ——



SLG

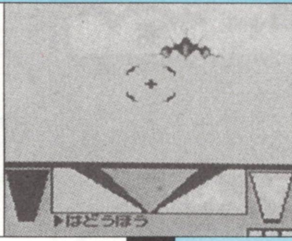
模擬戰略遊戲篇

宇宙戰艦ヤマト

宇宙戰艦大和號

時間是22世紀，邁入太空時代的太陽系。計畫移住地球的蓋米拉斯軍總統迪斯拉，蓄意使用一顆遊星炸彈攻擊地球，導致整個地球遭到放射能污染，爲取得放射能除去裝置，大和號受命出征。改編自同名科幻動畫的 SLG。

不輸給卡通的插畫及劇情是大和迷們絕對不容錯過的，另，戰鬥機間，近似肉搏戰的激烈戰鬥及出動大和號發射主砲的3D射擊鏡頭也都酷斃了。



1992年 ¥3900
貝克

©BEC

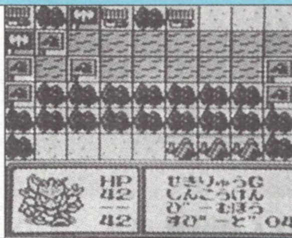
1M

SD戰國傳 3 新SD戰國傳地上最強編

SD戰國傳3

基本系統和前作大同小異，戰場則擴大成二層，甚至三層的高塔型戰場，又，在侵入敵軍的主陣營時，只能帶四名部下跟帶頭的老大一起闖入城內，難度比上一代高些，全部共四章。也可找朋友兩人各領一軍，交互廝殺。

結束畫面會看玩家打了多久而改變是挺新鮮的點子，即使已破關也不妨繼續向最短時間破關挑戰。又，和老大的對戰畫面更是迫力十足。



1992 年 ¥4800
萬岱

© BANDAI

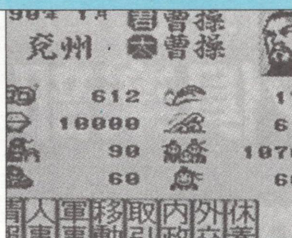
可對戰
2M

三國志　ゲームボーイ版

三國志

以魏、蜀、吳三國鼎立時代的中國爲背景，以統一全中國爲目標，光榮的招牌系列作品。包括內政外交在內，可網羅的武將高達 200位。除和其他領主發生領主戰爭外，亦有部下叛變、住民造反及天災等意外事件存在。

光榮的 SLG向來就是以複雜和難度高而著稱，這款也不例外，除三顧茅廬及美人計等令人拍案叫絕的史實外，武將單挑及伏兵作戰等都挺有看頭。



1992年 ¥6800
光榮

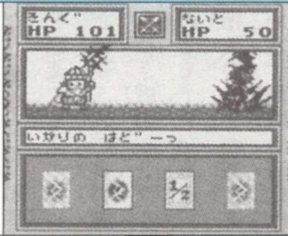
©KOEI CO.LTD.

5 人一道玩
5M

メルヘン倶樂部
桌上倶樂部

從模樣、特長都不同的15粒棋子中選出10粒自己看中意的，配置在棋盤上，看誰先將對方的國王擊敗，「將軍」，誰就獲勝，帶有西洋棋風味，採卡片戰鬥模式的 SLG。另外還有很多突發事件讓玩家玩到一半措手不及喔。

用動畫來表現的戰鬥畫面非常有臨場感及迫力，也可以利用資料，設計出只屬於自己的強力部隊。如果沒有靈巧的戰略頭腦不大容易過關。



1992年　¥3800
那克沙特

可對戰
2M

©1992 Naxat Soft

ポケットバトル
魔法作戰

運用個性岐異，卻各有專長，可愛型的衆戰士，在充滿不思議氣氛的冒險世界內，以祖國爲賭注，彼此爭奪領土的 SLG。採用和伙伴們共同出擊，帶 RPG風味的戰鬥方式，規則單純，操作系統也簡單，任誰都會玩上癮。

只要順著遊戲中所提供的訊息玩下去就可以很輕鬆地一路破關斬將，而如何選擇時機發動攻擊，趁機擴張勢力是這遊戲中最考驗玩家的地方。



1992年　¥3500
西格瑪商事

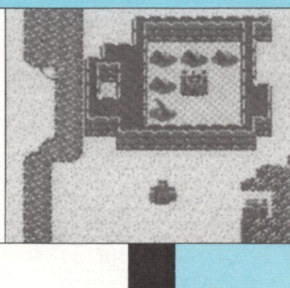
1M

© Sigma Enterprises,Inc

RAMPART
圍城之戰

以七個具 RPG風格的戰場爲舞台，得動腦筋找出各種方塊的正確組合方式，用威力驚人的大砲將包圍我軍城池，攻入我國領土內的史來姆、飛龍等怪物一一轟成黑炭，以保衛祖國，予人新鮮感，但得限時完成的戰鬥 SLG。

除和 RPG一樣有賺經驗値昇級的觀念外，各城的勝利條件也不盡相同，戰略必須要懂得因地制宜，老玩同一招是很難克敵制勝的。



1992年　¥4000
傑力可

1M

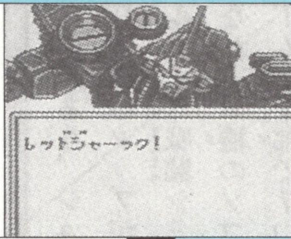
© JALECO LTD.1992

機甲警察メタルジヤ ック

機甲警察

改編自同名動畫，操縱以改造人身份重生的三名戰士：紅傑克、藍傑克及銀傑克，對抗邪惡的犯罪組織「依德」，解決連續不斷的兇惡犯罪，以守護地球和平的戰鬥 SLG，可以兩階段變身，且各有不同的必殺技。

畫工細緻，且有臨場感十足的 BGM陪襯，可謂是已將動畫中特有的氣氛帶入了遊戲中，但可惜並沒有什麼新穎的設計，必殺技亦不夠華麗。



1992年 1月　　¥3800
達卡拉

©TAKARA CO.LTD.

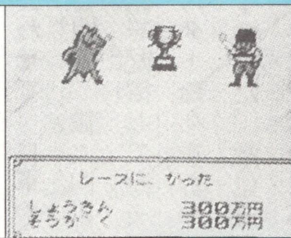
1M

ウイナーズホース

賞金大賽馬

有可以讓馬迷們輸入日本馬賽中各出賽馬的實際資料，以代爲預測冠軍馬的預測模式及購買種馬，並予以鍛鍊後出賽，以賺取10億日幣，參加由馬迷們票選參賽馬的日本年終馬賽—有馬記念賽爲目標的競賽模式。

將繁複的資料數值簡略地用A、B、C、D、E來表示，即使不懂賽馬經的玩家也能略知一二，操作亦十分容易，但稍嫌緊張不足。



1991年 9月　　¥4800
美塞亞

© 1991 NCS Corp.

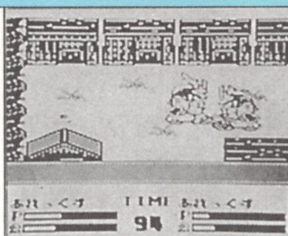
電池記憶
1M

SDガンダム　SD戰國傳 2 天下統一編

SD戰國傳 2

和 1 代相同，由頑馱無（和鋼彈同音）軍對決暗黑軍團的SD鋼彈 SLG，分爲攻城及進軍兩部分，共17關，先打倒對方大將的那方獲勝，對決全都是拿刀互砍，眞槍實彈的格鬥 ACT，如果受傷可回城休養回復HP。

在地圖及鋼彈等設計上都較前作改進許多，動作也比過去更有可看性且操作靈活，可惜故事內容仍舊是乏善可陳，有比沒有更糟。



1991年　　¥4800
萬岱

© BANDAI

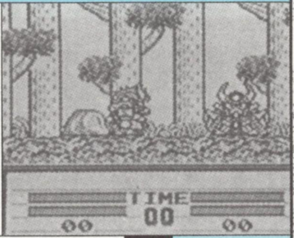
可對戰
1M

SDガンダム　SD戰國傳～國盗り物語～

SD戰國傳

在「機動戰士鋼彈」中出現過的MS在SD化後，分成武者頑馱無軍及殺驅軍團兩大軍團，爲攻下對方的本據城而展開大激戰。雖然是兩軍廝殺，但也有第三勢力－中立軍的存在。兩軍各有5個劇本，共10關。

戰鬥方式乃採一對一的格鬥，因此玩家如果沒有兩把刷子的話很難砍前殺後，但不戰就將敵軍或中立軍給收服，編入我軍旗下那才是高招。



1990年 3月　¥4800
萬岱

可對戰
1M

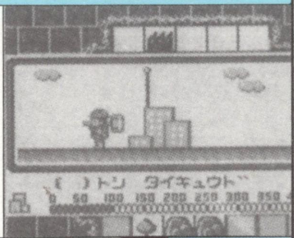
© BANDAI

ゲームボーイウォーズ

頑童兵團

廣受初學者好評，戰爭 SLG的入門遊戲。玩家擔任的是紅星軍或白日軍的總指揮官，靈活運用有限的軍事預算，生產武器、訓練部隊，直到占領敵國首都或消滅全部敵軍才算勝利。共16關，但對戰時只能選10關。

從戰車到潛水艇、戰鬥直昇機、雷達輸送機等陸、海、空共24種超先端科技部隊，宛如時空回到波斯灣戰爭時一般，還可調整難度，實在很不錯。



1991年 5月　¥3500
任天堂

電池記憶
可對戰
2M

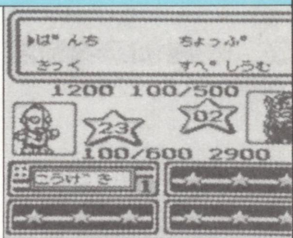
©NINTENDO 1991

ウルトラマン倶樂部敵怪獸ヲ發見セヨ！

超人倶樂部

分爲超人力霸王陣營及怪獸陣營，都以打倒對手基地內的老大爲目標，四角形格框的 SLG。有3種地圖，兩軍各有14名特長不一的要角，除老大外其他戰士的能力完全相同。採卡片式戰鬥，可用賺來的錢進商店買道具。

基本技不論是那個人用，威力及招式都大同小異，但必殺技就精彩得多，和看電視時，只能用眼睛看的感覺完全不一樣，挺有意思的。



1990年 5月　¥3500
萬岱

可對戰
512K

©BANDAI 円谷PRO

海戰ゲーム　NAVY BLUE
海戰

感覺像在玩神經衰弱的戰爭模擬遊戲，在8乘8的平面空間內，玩家可配置重量級的航空母艦、戰艦及潛水艇等海軍部隊，並憑感覺攻擊對方窩藏在四周的艦艇，先被全滅的那方豎白旗投降，共 128 關。

遊戲規則簡單，內容也單純，和當今某些指令繁雜，出個兵都得籌措個半天才能出動的戰略遊戲比起來，這款遊戲過癮多了。



1989年12月　　¥3400
優斯

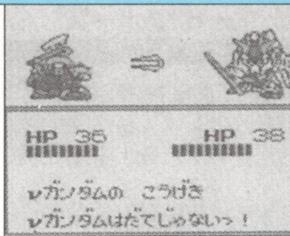
可對戰
512K

©USE CO.LTD.

スーパーロボット大戰
超級機器人大戰

曾數次解救地球危機的超級機器人軍團，鋼彈、無敵鐵金鋼、蓋達機器人，爲消滅如謎般的宇宙怪獸而勇敢迎戰。共有13關，亦可二人對戰，但可選擇的戰場僅限 4 個。規則很簡單，只要占領頭目的大本營就算破這關了。

從金鋼火焰到能源光劍，完全不輸給原作卡通，興奮度120%的戰鬥畫面及巧妙插入原作當插曲的故事劇情，在在都讓玩家們愛不釋手，一玩再玩。



1991年 4月　　¥3980
帕布雷斯特

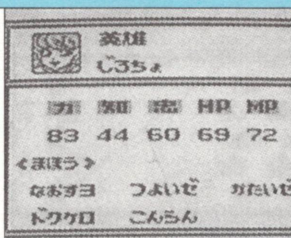
電池記憶
可對戰
1M

©BANPRESTO 1991

トキオ戰鬼
英雄列傳

在遙遠的異世界中，有一塊爲 5 國所割據的多其歐大陸，由於戰亂不斷，因此民不聊生，而玩家便是其中一國的君主，爲了解救這塊遍體鱗傷的大地而決定一統天下。共有 200名各有專長的武將會出現。

通常一名武將都會 5、6 種魔法，但所有魔法的名字是直接音譯，如讓人混亂的魔法就叫「混亂」（こんらん），玩家不必再對個老半天了。



1991年　　¥4500
休曼

電池記憶
1M

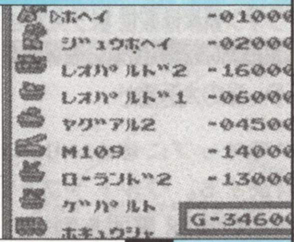
©HUMAN

大戰略

大戰略

　戰爭 SLG的代表作。不斷地生產武器，派部隊上前線和敵軍持續交戰，逐步進軍，占領敵國首都便是遊戲目的。武器生產國分為日本、美國、舊蘇聯及德國等四國，國家不同，生產的武器也有差。共12關。

　雖然玩起來會非常地累，難度亦是出了名的高，可是能看到一大堆現仍站在世界各國第一線戰力上的尖端科技武器，多少也值回卡價了些。



1991年 6月　　¥4800
HIRO

電池記憶
可對戰
1M

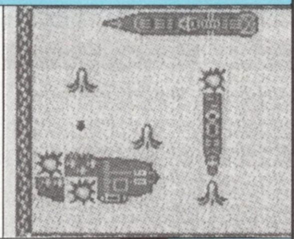
©1985-1989 SYSTEM SOFT/1991 HIRO COMPANY LTD.

NAVY BLUE'90

海戰2

　受海軍秘密情報部的徵召的主角在接到司令官的最高指示後，向其身分不明的敵軍挑起一場震驚四海的海戰。船艦共有 6 種，玩家必須在8乘8的海域內指揮它們，擊沉所有的敵軍。可利用雷達探測敵艦的位置。

　雖然愈大的船艦搭載的武器威力就愈強，但被擊沉的可能性也相對地高得嚇人，所以還是交差使用魚雷及飛彈，將敵艦逐隻擊沉的戰法比較穩當。



1990年12月　　¥3500
優斯

可對戰
1M

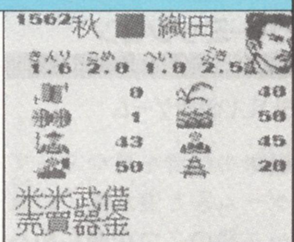
©1990 USE CO.LTD

信長の野望ゲームボーイ版

信長之野望

　重視國內內政運作情形的歷史 SLG，玩家是日本群雄割據的戰國時代中的一位大名，目標是率領家臣們一統日本。除信長外，武田信玄、上杉謙信等大名也會出現，各自的知力、武力、野心及運氣等能力都不盡相同。

　指令分得很細，對原是 SLG迷或信長通的玩家來說可說是款不可多得的佳作，但初學者恐怕就很難融入其中而只能退避三舍了。



1990年10月　　¥5800
光榮

電池記憶
可對戰
3M＋128K

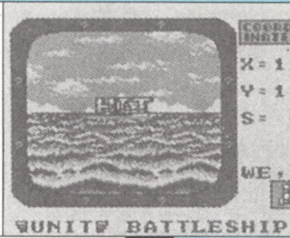
©KOEI CO.LTD.

パワーミッション

強力作戰

玩家是數艘艦艇及飛機編隊的司令官，從指揮部向部隊下移動、攻擊等命令，消滅敵軍後便獲勝。除指揮艦外，尚有戰艦、巡洋艦、驅除艦及艦上攻擊機等 6 種航艦。配備有飛彈、魚雷、機槍、炸彈及機雷等。

如果不先「索敵」就很難掌握敵軍是它獨特的地方，可以讓人充分享受到當指揮官的滋味，但如果能對現代兵器多一點認識玩起來會更過癮。



1990年 8月　¥3500
巴普

可對戰
1M

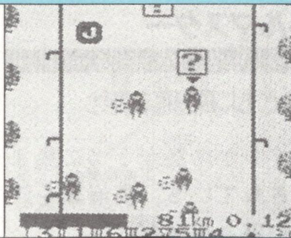
©VAP

ファミリージャッキー

家庭賽馬

俯視型的賽馬遊戲，玩家除可扮演騎手的角色，選擇一匹中意的馬参加畢賽以贏得代表日本最強之馬賽－天皇賞爲目標外，也可當一名單純的馬迷，購買馬票，以增加財產爲第一目標，不過馬票只有連勝式一種。

必須撿掉在馬場四處的道具才能讓馬不斷變強這點相當考驗玩家的本領，因爲比賽中往往很難分心去顧及這件事，所以還是得先變強才能爭排名。



1991年 3月　¥3500
拿姆科

可對戰
1M

©1987 1991 NAMCO LTD

フリートコマンダー　VS.

冰上大作戰

移植自任天堂的海戰 SLG，但索敵系統的精細度及作戰的細膩度等都在任天堂版之上。有 3 種地圖，以使敵軍的總價値降至指定標準値以下，占領敵國首都做爲勝利條件，若無法確實掌握戰況的話是會吃大虧的。

兩軍短兵相接，互轟大砲的激戰場面非常有眞實感，很漂亮。僅限制移動範圍而不將海畫成一格一格、死板板的，讓玩家有更大的想像空間。



1991年 8月　¥4635
亞斯基

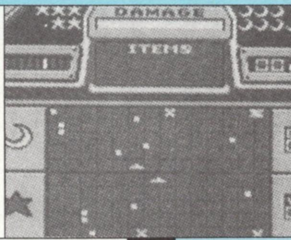
電池記憶
可對戰
2M

©1991 ASCII CORPORATION

レーダーミッション
雷達大作戰

以第二次世界大戰時期的海戰做爲主要內容的SLG，有2個不同的遊戲模式。"GAME A"是在 8到12平方的海域中配置航空母艦等艦艇及飛機後彼此互攻；"GAME B"則是用潛水艇的雷達搜尋敵人後再予以奇襲。

一款卡帶中能夠有兩種截然不同內容的遊戲，且都在水準之上實在是很令人欣喜若狂，還可配合自己程度來調整難度，眞的是很不錯。



1990年10月　¥2600
任天堂

電池記憶
可對戰
1M

© Nintendo

リトルマスター2　雷光の騎士
魔獸大戰2

和1代相同，係由數個小劇本構成，玩家可選擇先玩那個劇本，具成長概念的RPG要素的冒險SLG。主角利得穆是位能和魔物內心相通的奇異少年，和魔物一道作戰，同樣可藉魔物合體系統培育強大的伙伴。

畫面及人物設計都比一代生色許多，故事也有更多變化，不論是 SLG迷還是 RPG迷皆可輕易上手，自由地享受沉浸在其中的樂趣。



1992年　¥4800
德間書店

電池記憶
1M

©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./ZENER WORKS

リトルマスター
魔獸大戰

玩家所率領的勇者軍爲擊退偷襲動物怪獸們所居住之和平的王國的侵略軍而上戰場的冒險 SLG。總共15關，部隊會隨著戰鬥經驗的累積而提昇等級，也有讓雞、羊合體；龍、狼結合以創造出更強同伴的獨特合體系統。

雖然最多可有16位伙伴加入，但一次只能派7人出戰，故配合特長選擇伙伴及靠合體來變強是很重要的，一對一的戰鬥插畫亦甚豐富，精彩可期。



1991年 4月　¥4200
德間書店

電池記憶
1M+ 8 K

©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./ZENER WORKS

將"PLAY STATION"最新最熱門的話題全面一網打盡!!

掌握次世代娛樂脈動



最新刊

PS特輯NO4.

現在全面發行

FIRE ON!

全系列P.S專門特輯・好評流行中!







PS特輯NO1.　PS特輯NO2.　PS特輯NO3.

SPG

運動遊戲篇

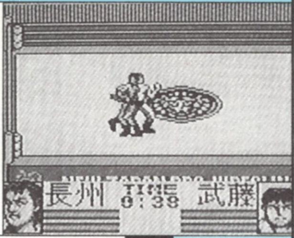


鬥魂三銃士

鬥魂摔角

結合了6位新日本摔角團體的強手，超級讓人感到會過度激動的摔角遊戲。玩家可從人稱鬥魂三槍士的武藤、橋本、蝶野正洋中選出一人，然後向馳浩、長州力、藤波辰爾及另二名槍士共5人挑戰，比試一番。

各人擅長的必殺技完全被逼眞地呈現出來，摔角迷想必只要一玩立刻熱血沸騰，即使是拼盡吃奶的力氣也要將長州身上的冠軍腰帶給奪過來麼。



1992年
巴利耶

可對戰
2M

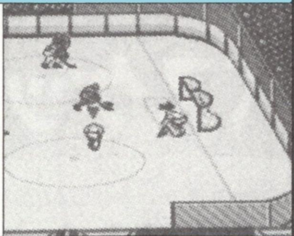
©VARIE

コナミックアイスホッケー

柯拿米冰上曲棍球

除 SPG中最常有的季賽外，還有讓選手1對1鍛練冰上格鬥技的「戰鬥訓練」、由守門員及射球員1對1練射門擋球的「罰球區防守」及「公開熱身賽」等，除季賽外，其他三種遊戲模式皆可由2人對戰。

冰球規則雖然相當複雜，但遊戲卻已非常好心地幫玩家做了一番整理，讓玩家大概有個印象，所以運動迷們應可自在地樂得其中才是。



1992年　¥3500
柯拿米

可對戰
2M .

©1992 KONAMI

コナミックバスケット

柯拿米籃球

將衆人搶奪籃板球及灌籃等超具魅力的地方全都移入，且有犯規、帶球撞人、帶球走步等規則設定，完全和眞正的籃球沒兩樣。收錄有美國的8隻有名球隊，其中有講究個人技巧的，也有愛快攻或擅傳球的。

把籃球比賽中那種特殊的興奮感完全精彩地濃縮到遊戲裡頭來，能否獲勝就全掌握在玩家搶籃板球時有無搶到先機及丟三分球的準頭上了。



1992年　¥3500
柯拿米

可對戰
2M

©1992 KONAMI

コナミックスポーツ　イン　バルセロナ

柯拿米運動會

納入 100公尺、跳遠、擲鉛球、 110公尺跳欄、投標槍、三級跳、撐竿跳、擲鐵餅等11項92年巴塞隆納奧運正式項目。玩家可不出門就直接向克利斯提、劉易士、鳥人布卡及路易士等名將及世界紀錄挑戰。

有只要連按動作快就可以贏得金牌歸的，也有必須算準微妙的時間差才能獲得滿堂喝彩的，可謂是款能滿足各類玩家的好遊戲。



1992年　　¥3500
柯拿米

可對戰
2M

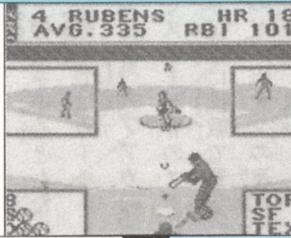
©1992 KONAMI

MVPベースボール

MVP棒球

以最受棒球迷們注目的職棒－美國大聯盟為舞台，玩家可以表演滑壘、和跑者同時觸壘刺殺等美技，另外還有類似電視轉播，可重播剛才精彩鏡頭的功能，且本壘後還有鐵絲網，算是款相當具臨場感的棒球遊戲。

要贏得勝利，除了熟悉操作方法外，球速、守備時撲上去接球的時間是否剛好都是玩家必須琢磨的地方，打法也不妨多嘗試幾種，別老玩同一招。



1992年
阿克雷姆

可對戰
2M

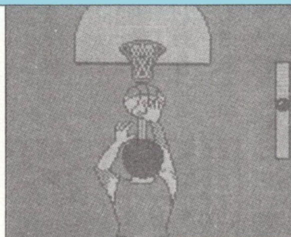
©ACCLAM JAPAN

スーパーストリートバスケットボール

超級籃球

取材自美國小孩平常愛玩的街頭鬥牛，2對2的籃球遊戲，當投籃得分時都會出現看來很帥、很酷的寫真。玩家可從男女4人種選出兩人向其他人挑戰，而最終目標當然就是練出像喬丹、魔術強森那般的身手了。

因為是類似玩票性質的鬥牛，所以幾乎沒有規則可言，有無勝算全看自己和伙伴間有無默契而決定，比之前頂好利用B模式和電腦練一下身手。



1992年　　¥4200
巴普

可對戰
2M

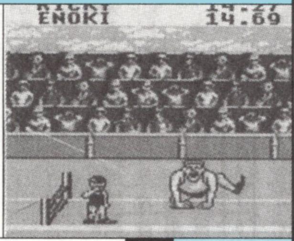
©VAP

トラックミート　めざせ！バルセロナ

運動大競賽

有舉重、 100公尺賽跑、撐竿跳、跳遠等7種比賽項目，玩家可任選一項，向5位知名選手挑戰，並將他們一一打敗，最後贏得金牌，可以2人對戰，可惜的是一次只能比一項，並不能結算各項成績後比總得分。

只要不斷連打A鈕即可的操作方法簡單明快，能否有好成績出現全憑玩家的一股毅力，而賽前選手們在一旁做柔軟體操的模樣則帶動了現場氣氛。



1992年　¥3800
HIRO

可對戰
2M

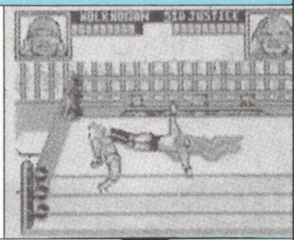
©1992.HIRO

WWFスーパースターズ2

WWF摔角2

同樣是引用全美最大摔角團體 WWF的摔角遊戲，這次登場的選手共有6名，個個都身懷絕技。賽場除普通的擂台外，還有平常甚難見到的鐵柵欄及通電擂台等。和一代相同，除1對1外，亦有2人合作的搭配戰。

必須要用飛身踢人或勒頸等較具殺傷力的狠招才有辦法使對手倒地不起，光用一般的小技巧得要花個老半天才可能解決對手。



1992年　¥3800
阿克雷姆

可對戰
2M

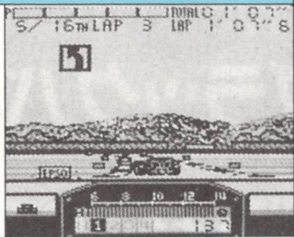
© ACCLAM JAPAN

中嶋悟監修　F-1 HERO GB'92

中嶋悟F1賽車2

在遊戲中出現的駕駛員全都是在現實中身經百戰的有名選手，賽程也採用正規F1巡迴賽的16個賽場，不但整個跑道的狀況都在遊戲中真實再現，還有高低落差及隧道等設計，玩家必須一手包辦車輛的維修及預賽、決賽。

每比完四場，車隊就會斟酌你之前的表現來決定是否續約或調整薪水，因此每場跑起來都要非常謹慎小心，否則很容易會被三振出局。



1992年　¥3980
巴利耶

可對戰
2M

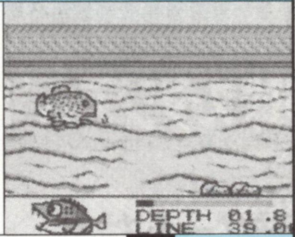
©VARIE/1992 Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION

ハイパ-ブラックバス

超級黑巴斯

用擬餌而不用蚯蚓等生餌來釣黑巴斯的湖釣遊戲。在開始釣魚前，玩家必須先從湯匙型、發光型及回轉型等 8 種不同的擬餌中選出一種覺得魚會上鉤的，然後才繞湖選擇釣場，釣上來後電腦會自動代爲秤重。

必須要讓擬餌在水中像眞的魚一樣游來游去，才可能引誘魚上鉤，否則釣再多次都是枉然，白費時間，充分地考驗釣魚迷們的頭腦及技術。



1992年　¥4500
荷多比

1M

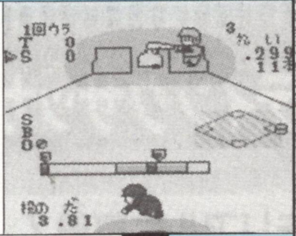
©HOT.B.LTD.

東尾修監修　プロ野球スタジアム'92

職業野球聯盟'92

所有球員都眞名出場的職棒遊戲。採用類似高爾夫揮桿時先調力道再調方向的投球方式，打者揮棒的高度也分三級。可讓守備的球員配合打者而動，且有場內亂鬥、觸殺或飛撲接球等充滿迫力的插畫鏡頭。

選手會因狀況的不同而有不同的表現，因此在起用前一定不能漏掉確認這道手續，不過若狀況不好的選手在場上有好表現的話會讓狀況變佳。



1992年　¥4800
德間書店

可對戰
2M

©德間書店 INTERMEDIA／日本 LINGUIST

Jリーグファイティングサッカー

J聯盟實況足球

收錄10隻隸屬日本J聯盟球團供玩家在足球場激戰，所有選手都是眞人，其中有脚程快的，也有踢球力道超強的。除和電腦的練習比賽、2人對戰及錦標賽外，還有J聯盟季賽。另外還有6種必殺射門。

採用類似 RPG那般選擇指令後選手才傳球、盤球、射門的動態指令系統是它和其他足球遊戲不一樣的地方，即使是 SPG白痴也能享受到足球之樂。



1992年　¥4500
I.G.S.

可對戰
2M

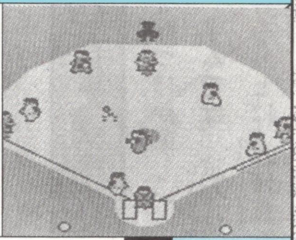
©IGS CORP.1992

ファミスタ2

棒球2

有12隻職棒球團及拿姆科自組的N隊及大聯盟的A隊，共14對角逐。除季賽外，還有明星賽。球場有2個，一大一小。在有人擊出全壘打時都會放煙火慶祝，且比賽結束後，電腦還會針對剛才的比賽內容加以評分。

不論是打者的跑壘還是內外野手的追球動作都較一代快了許多，玩起來較爲緊湊熱鬧，相當過癮，不過也需要敏銳的判斷力就是了。



1992年　¥3500
拿姆科

可對戰
2M

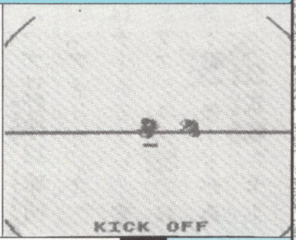
©1986 1992 NAMCO LTD.

プロサッカー

職業足球

可設定以賽當天球場的土壤種類，風的強弱及比賽時間，選手的速度等，然後調整成適合我隊比賽的球場。除練習比賽外，還有和世界各足球強國對戰的世界賽、聯盟季賽及採淘汰賽制的錦標賽等四種遊戲模式。

速度感十足的比賽踢起來雖然格外過癮，相當流暢，但如果不勤加練習的話就沒有射門得分的一天，特別是盤球，不練好就只有被痛宰的分了。



1991年　¥3800
想像者

可對戰
2M

©IMAGINEER

炎の鬥球兒ドッジ彈平

火炎鬥球兒

描寫一名立志追隨父志，成爲一流的鬥球選手的少年彈平朝日本少年躲避球大賽冠軍邁進的鬥球修行歷程。除彈平所念的球川國小外，原作中彈平的諸多勁敵：張大河的聖亞斯及御堂皇的黑荷葉等都會出場和彈平較量。

舉凡彈平拿手的火球射門等必殺技都有不遜於漫畫或卡通的迫力及超乎想像之外，吸引人的魅力，不管是不是彈平迷等都會很喜歡才對。



1991年　¥4500
哈德森

可對戰
2M

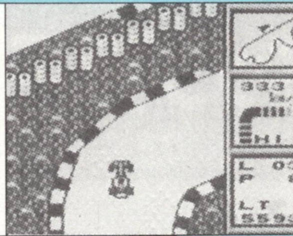
©こしたてつひろ／小學館／テレビ東京／HUDSON SOFT

F-1スピリット

超速F-1

有測試、預賽試跑及正式比賽三種模式，共25種賽程。最先可選擇的隊伍只有2隊，玩家如果不滿意也可自己調整引擎、齒輪變速裝置、尾翼及輪胎，以達到最佳狀況，然後向16場大賽挑戰，目標世界冠軍。

車子開來尚屬平穩，就是有些大角度的急轉彎必須靠點技術才有辦法高速轉向。分成 F-3、印第3000及 F-1等三級，玩家可盡情享受速度的快感。



1991年 2月　　¥3500
柯拿米

密碼接關
可對戰
1M

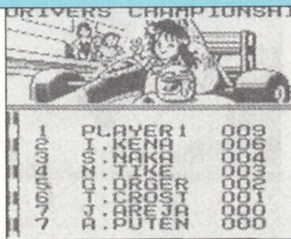
©KONAMI 1991

F1ボーイ

F1小子

設有難易度調整，從F3000到F1、SUPER分爲三級的賽車遊戲。有9種的賽車供玩家選擇，每部的活門、極速及可使用渦輪的次數都不盡相同，手排、自排皆備。如果車手不懂得配合性能駕駛的話是法取得什麼好成績的。

和其他車發生碰撞會使速度降低；若從跑道上滑出去會使車速急速下滑這些地方都設計得很眞實，而如何靈活轉彎則是致勝關鍵。



1990年 9月　　¥3300
ASK講談社

可對戰
512K

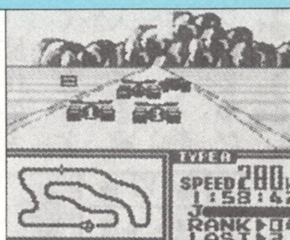
©1990 ASK KODANSHA.LENAR

F-1レース

F-1賽車

有大獎賽、計時賽及四人對戰等三種遊戲模式的3D賽車遊戲。其中的大獎賽，玩家必須轉戰九個賽場，和9部車一決雌雄，如果不能獲得冠軍就不得參加下一場比賽，共計有澳洲、巴西、夏威夷等14種賽場可供挑戰。

複雜的跑道設計，使用噴射燃料的超級加速器等都和實際的F1比賽沒兩樣，雖然沒到一模一樣的地步，但跑起來的刺激感則絲毫沒兩樣。



1990年11月　　¥2500
任天堂

電池記憶
4人對戰
1M＋64K

©1990 NINTENDO

キャプテン翼 VS
天使之翼

有別於一般足球的戰略足球遊戲。敘述一名熱愛足球的天才少年大空翼轉入南葛小學後，和天才守門員若林及猛虎日向等勁敵們間的激戰歷程。劇情豐富，包括角逐全國冠軍的全國大賽及立志奪下世界第一的少年世界杯。

操作上雖沒有前作來得順手，但首次導入的天候系統，雨天時較難控球及可讓玩家選隊的對戰系統等突破都相當值得讚賞，翼迷們千萬別錯過了。



1990年 ¥4200
特庫磨

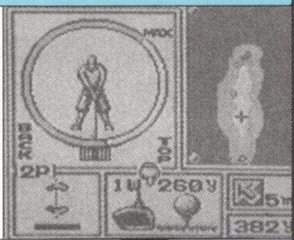
電池記憶
可對戰
2M

©TECMO

コナミックゴルフ
科拿米高爾夫

柯拿米第一款高爾夫遊戲。有以成爲職業高爾夫選手，參加職業巡迴賽、奪取冠軍，賺高額獎金爲目標的巡迴賽模式及逐洞賽、練習。共36洞。巡迴賽的比賽天數，從1到4天，可自由決定。難易度不高，適合初學者。

從擊球方向，到球桿、揮桿力道、擊球點等都可由玩家自由決定，但操作方式卻以想像中來得簡單，不論是誰都可輕鬆愉快地享受高爾夫的樂趣。



1991年11月 ¥3800
柯拿米

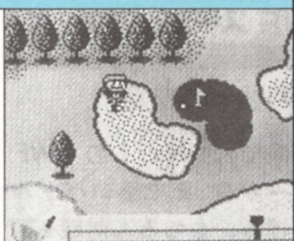
電池記憶
可對戰
1M

©KONAMI 1991

ゴルフ
高爾夫

包括美國球場及日本球場在內，共36洞，出賽選手則是瑪俐歐及路易，GB的第一款高爾夫遊戲。諸如風向、風力、砂坑、樹林、池塘、雜草皮等障礙是一應俱全。在打出博蒂或老鷹時，還會有群衆的歡呼聲喔。

各種資料的記載清晰易懂，球場的難度亦不高，就是力道及方向的控制上難了點，不過只要多練習個幾次，很快就會習慣的。



1989年11月 ¥2600
任天堂

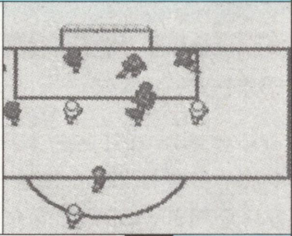
電池記憶
1M

© NINTENDO

サッカー
足球

世界８大足球強國對決，操作簡易的足球遊戲。長傳時會自動切換畫面，還可眺望半場球場是最大的特徵，另外還有黃牌、紅牌等處罰。玩家可在開賽前先決定採用的陣式及半場時間多長，如果限時內不分輸贏就比PK戰。

不論是要換操作別人或剷球什麼的都只要按個鈕就行了，更加使人容易沉溺在實戰的緊張氣氛中，非常逼眞，且具超級臨場感的好作品。



1991年 6月　　¥3500
東京書籍

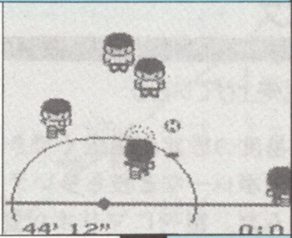
密碼接關
可對戰
1M

© TONKINHOUSE

サッカーボーイ
足球小子

採上下捲軸的足球遊戲，玩家操縱日本國家隊，挑戰巴西、西德等五國足球強國，其中有愛盤球過人的，也有愛傳球突破的，球風各國不同。且預先設定體力，跑累的話，選手的動作就會變得遲鈍，踢球的力道也會變弱。

不但沒有越位犯規等煩人的規則讓人傷透腦筋，選手又設計得很大，即使看久也不怕眼睛會疲勞，可以很痛快地玩個過癮。



1990年 4月　　¥2980
CBS

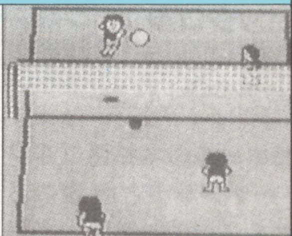
可對戰
512K

©1990 CBS.SONY GROUP.1990 KITTY GROUP

シーサイドバレー
海灘排球

集合日本、美國、巴西及義大利四國16名選手較量的2對2海灘排球比賽，能率先打倒其他三隊的國家就是冠軍，分爲男子組及女子組。基本規則都和正式比賽時相同，可以１個人和電腦比賽，當然也可找朋友對戰。

即使球飛太高看不見，也可從球影中推算出落點；時間差殺球等都是很不錯的技巧，而且要學會也不困難，難易度也低，排球迷們不妨玩玩。



1989年10月　　¥2980
東京書籍

可對戰
256K

©TONKIN HOUSE

WWFスーパースターズ

WWF摔角

將在全美國都擁有熱烈擁戴者的摔角組織 WWF 的精銳選手（如哈路克．魄喀等人）搬入的摔角遊戲。玩家可化身爲其中一名選手向電腦挑戰，問鼎那閃閃發光的冠軍腰帶，當然也可找朋友來展開一場讓人汗流挾背的大戰。

諸如繩索反彈、 DDT 及反身摔人等平常比賽中也很難一窺究竟的大技，在遊戲中玩家卻可很輕鬆地弄出來，光看都覺得精彩無比了。



1991年　¥3900
荷多比

可對戰
2M

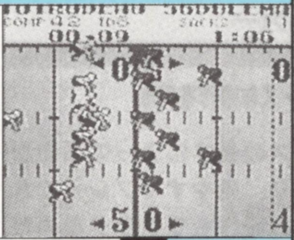
©1991 HOT.B CO.,LTD./Titan Sports.,INC.

テクモボウル

特庫磨美式足球

收錄美國職業美式足球聯盟的12隻加盟隊的實際資料，玩家除可親自上場和電腦或朋友對戰外，也可坐在選手席內體驗當總教練的滋味。又，有4種攻擊陣式。達陣時銀幕會出現選手的名字，報紙也會報導比賽結果。

因爲畫面很小，選手只要一爭球就全部擠成一團不容易分辨，幸好球還勉強看得見。激戰時的插畫充滿迫力，選手們認眞拼鬥的精神亦讓人感動。



1991年 9月　¥3800
特庫磨

密碼接關
可對戰
1M

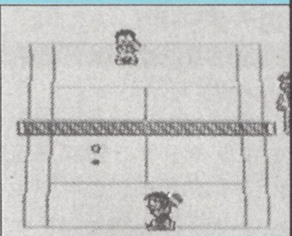
©NFLPA.MAS.TECMO.CO.Ltd.1991

テニス

網球

瑪俐歐當裁判，採3盤6局搶七制的網球遊戲。難度分四級，愈難電腦擊球的速度就愈快，且還細分爲殺球、抽球、扣球、落地球等不同打法，可不是揮個拍子就行了。和任天堂版不同的是，對戰時常會看到自個兒的背。

A是打快球，B變揮慢球，靠十字鍵的移動方向來改變球路。操作方法非常地簡單，不論是男女老少，初學者或是資深玩家都可以玩得很愉快。



1989年 5月　¥2600
任天堂

可對戰
256K

©1989 NINTENDO

ナムコクラシック
拿姆科高爾夫

以逼眞的球場風貌頗受好評的任天堂版的續作，總共18洞。重頭戲是與打法作風岐異的選手們同場競技，比三回合54洞的拿姆科巡迴賽，另外還有兩人對戰的逐洞賽（每洞比桿數決勝負，最後看誰贏的洞多就是勝利者）。

除基礎的直球、左曲球、右曲球外，連難度較高的迴轉球都打得出來，另外像推桿前的讀草皮；把球從砂坑、雜草中救出來等打法也十分逼眞。



1991年12月　¥3500
拿姆科

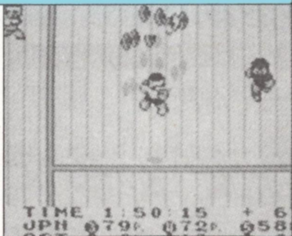
可對戰
1M

©1988 1991 NAMCO LTD.

ドッジボーイ
躲避球小子

有必殺殺球等精彩動作，共計六國參加的六人躲避球遊戲，有只比一場的練習賽及採淘汰賽制的世界杯，玩家可選擇一局定輸贏或三戰兩勝制。各個選手的體力及速度、擲球力道等都不盡相同，但目標一致朝向世界第一。

必殺球等的操作太過複雜，很難依己意自由運用這點頗讓人失望，僅管選手們跳躍殺球時的動作看來是那麼地令人熱血沸騰。難度普通。



1991年12月　¥3500
東京書籍

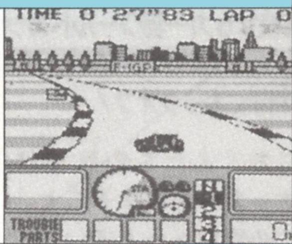
密碼接關
可對戰
1M

©TONKIN HOUSE

中嶋悟Ｆ１ヒーローＧＢ
中嶋悟F1賽車

轉戰於現實中16國的F1賽場，目標直指向世界冠軍，採3D畫面，連駕駛座上的儀表板都萬份逼眞的F1賽車遊戲。有乾燥、潮濕及雨天三種路面。包括懸吊系統、輪胎、尾翼、引擎等在內，玩家都能依自己意思做細部調整。

學會切過彎道內側的技巧後便可充分經歷高速快感，當裝在儀表板左右兩側的後視鏡照出後方來車時更帶給人一股緊張的壓迫感，刺激極了。



1991年12月　¥3500
巴利耶

密碼接關
可對戰
1M

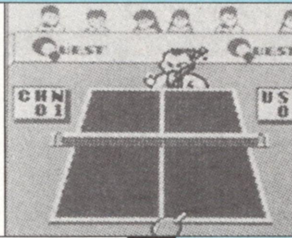
©VARIE

バトルピンポン

戰鬥乒乓球

面向著對手的3D型桌球遊戲，有和電腦單比一場的"VS"模式，也有和世界８強對戰的TOURNAMENT模式，另外還有和朋友比賽的對戰模式。配合按紐後便可使出殺球、拉球、抽球、旋球等精彩打法。採3戰2勝11球制。

雖然大致上是以實際的桌球規則做為基礎，但因球拍變長，所以變得更好打，玩起來也更激烈，特別是和各有不同打法的８強對打時最為刺激。



1990年 8月　¥3300
魁斯特

密碼接關
可對戰
512K

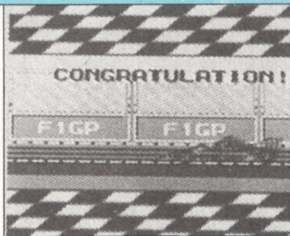
©1990 QUEST

ファーステスト・ラップ

世界大賽車

從上俯視型，和現實中一樣，必須轉戰世界16國的F1賽車遊戲，且有３種操作方法，難度亦分三級。玩家須配合賽場而調整引擎、底盤及輪胎等零件，調整的方法不同，實際駕車時的感覺也會完全不同。

操作性尚可，但稍嫌熱鬧有餘，緊張不足，和他車擦撞時並沒有什麼驚險鏡頭出現，總覺得在吊人胃口，不過賽場倒模擬得不錯。



1991年 3月　¥3800
巴普

可對戰
電池記憶
1M

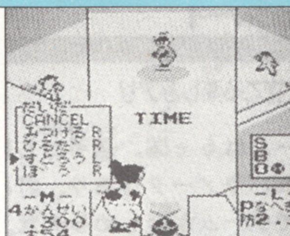
©1990 VAP INC.

ファミスタ

棒球

自86年起即在棒球界中獨領風騷，人氣歷久不衰。除開12隻日本職棒球團外，尚有由美國大聯盟明星球員組成的M隊及拿姆科公司自組的N隊，可比９局或只比５局，有兩個球場，一隊有四名先發，兩名救援投手。

不論投打，動作都相當細膩眞實，堪稱相當成功，可惜投手都設計得太肉脚，大概投個3、4局，30球左右就都一定得下台一鞠躬了。



1990年 9月　¥3500
拿姆科

可對戰
1M

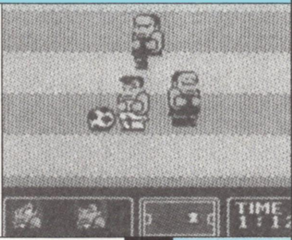
©1990 NAMCO LTD.

熱血高校サッカー部ワールドカップ編

熱血足球

國雄君和他的哥兒們共 8 人向12國足球強國挑戰，熱血高校足球編第二作。除最單純的草皮外，還有丘陵地、結冰及砂漠球場。比賽時間計半場 2分20秒，總共只比 4分40秒，有很多平常見不到，獨特的必殺技。

卡通化的人物造型爲緊張的球賽增添不少輕鬆的氣氛，操作、控球及戰略陣式的安排也都盡可能地被簡化，玩起來挺有趣的。



1991年 4月　　¥3500
日本技術軟體

密碼接關
可對戰
1M

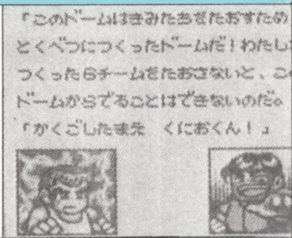
©1991.TECHNOS JAPAN CORP.

熱血高校ドッジボール部　強敵！鬥球戰士の巻

熱血躲避球

追求男子漢氣概的國雄君和死對頭，花園高中的藤堂等六隊鬥球戰士們間的躲避球大對抗。難度分三級，規則分兩種：一種是被打到就算出局；另外一種則是要把人K到完全沒力，也就是要把人整到掛了才算贏。

從短傳到跳躍衝刺殺球，絕招可謂多彩多姿，且易於操作，一場光用必殺技，然後互鬥到死的比賽打下來，覺得眞是痛快極了，好爽！



1991年11月　　¥3600
日本技術軟體

可對戰
1M

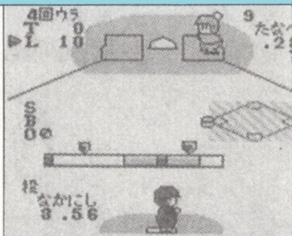
©1991 TECHNOS JAPAN CORP.

プロ野球スタジアム'91

東尾修職棒'91

採用日本職棒12球團所有選手的實際資料及經原西武隊王牌投手東尾修評鑑通過的投球系統，有和12球團交鋒，只比一場的練習賽以及向東尾所率領的明星隊等挑戰的季賽，及頗受玩家喜愛的全壘打模式。

在此款軟體中，由於其困難度不高，因此即使是初學者也一定能夠很容易上手。



1991年 8月　　¥4200
德間書店

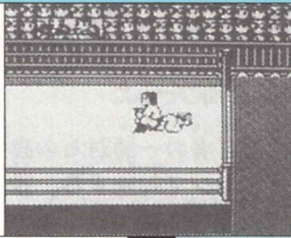
電池記憶
可對戰
1M＋ 8 K

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA.NIHON LINGUST CORP.

プロレス
摔角

龍、山田、山姆森、炸彈、死亡怪獸等 8 名身懷絕技的摔角手厮殺的摔角遊戲，採3戰2勝，計數到10制，每場比10分鐘，能贏過其他 7 名戰士便可贏得光榮的冠軍杯。可場外亂鬥，也可用兇器攻擊。也可二人進行搭配戰。

雖然畫面很小，但細膩的動作及花招百出的摔角技巧卻表現得很好，看起來相當清楚，不會到一片黑影的程度，而且起碼還有個有模有樣的看台。



1990年 9月 ¥3500
休曼

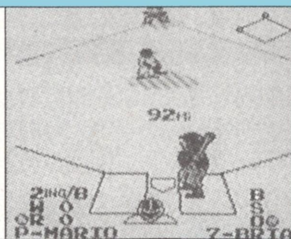
©HUMAN

1M

ベースボール
任天堂棒球

GB第一款棒球遊戲，雖然可以對戰，但只有穿白衣的貝亞隊及穿紅球衣的老鷹隊兩隊出場，每隊有15名球員。規則大致和正式比賽時相同，但如果延長到10局仍未分勝負就算平手，兩隊差距超過10分時就提前結束比賽。

貝亞隊強調力量，喜歡揮大棒打長打；老鷹隊重視技巧，擅長內野安打，玩家可依興趣自由選擇。另外內外野手會自動追球也是很便利的設計。



1989年 4月 ¥2600
任天堂

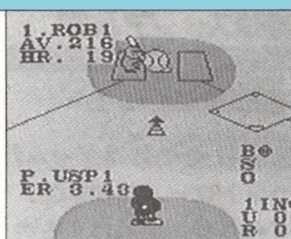
©1989 NINTENDO

可對戰
512K

ベースボールキッズ
傑力可棒球

有日本模式及美國模式兩種不同的好壞球判斷標準，可以指定要求打者打內角或打進外角的球，或用下往上的推打等。投手可以投出曲球、慢速球、滑球等不同的變化球。但盜壘則和壘球相同，不可以事先離壘。

每當攻守交換時，攻擊那隊都會有幸運女郎出來爲隊友打氣是頗具美國風的設計，讓球場氣氛熱烈許多。而由慢速球變出的魔球更讓人驚嚇不已。



1990年 3月 ¥3300
傑力可

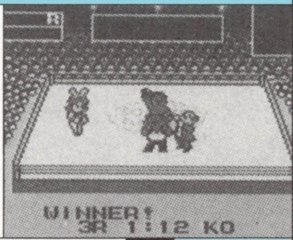
©JALECO LTD.

可對戰
1M

ボウシング
拳擊

普通和對手對峙時採斜上方視點，一和對手接近就轉爲3D畫面。登錄有6名選手，每位選手都有足以一擊KO對手的必殺技，且選手會因爲不斷地取勝而增強其實力。一人玩時可先輸兩次東山再起但若輸三次就眞輸了。

雖然只是GB，但其經過淬煉的遊戲系統，重視插圖及精彩的戲劇性演出，特別是3D對決那種漫延在四周的緊張氣氛，每每都讓人愛不釋手。



1990年 5月　¥3000
東京書籍

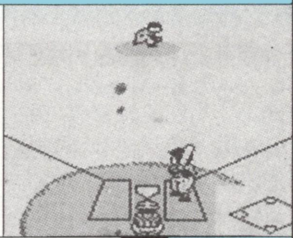
©TONKIN HOUSE

可對戰
512K

ポケットスタジナム
模擬棒球

沒有動作要素，完全靠比賽時採取何種戰略來決定勝負。玩家只須像捕手一樣選擇投手投什麼球及以那個角度進壘就好，守備則完全由電腦處理；打擊時則只要預測對方投手會投什麼球，猜中自然就可以把球打得遠遠的。

預測範圍的大小會因投手及打者能力的不同而改變是相當符合實際的設計。但投手總是只能撐個3、4局就沒力而很難完投倒讓人有些抱憾。



1990年12月　¥3300
亞特拉斯

©1990 ATLUS LTD

可對戰
512K

ミニ・パット
迷你槌球

光練推桿的高爾夫遊戲，比36洞，打最少桿的贏，也有在各洞設下獎金，桿數少的人就拿走獎金，最後比獎金總數的逐洞賽。難度分四級，除了草紋的變化外，會動的牆壁、陷阱等都是比賽中可能出現的障礙。

只要多玩個幾次打習慣後，就能輕鬆地從反射角及草紋中預測出球道，一桿進洞也不是什麼遙不可及的事。最好的是，它可以四人對戰。



1991年 4月　¥3400
A Ware

©1991 A Wave,INC.

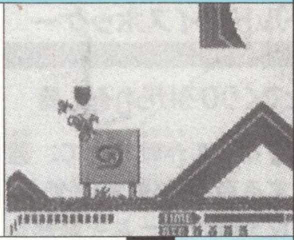
可對戰
512K

モトクロスマニアックス

摩托車大賽

任天堂早期相當有名，採橫向捲軸的越野機車遊戲。分爲練習、對電腦及對戰等三模式。共有8種不同的跑道，難度分三級，如果不能在限制時間內跑完一圈就遭淘汰。其中最令人津津樂道的一招是摩托車空中回轉。

秘密寶物之多可說是居同類型遊戲之冠，雖然只是單純地靠加速、減速來越過障礙而已，卻是讓老玩家們始終愛不釋手的好遊戲。



1989年 9月　¥2900
柯拿米

©KONAMI

1M

モンスタートラック

大怪輪

駕駛 4WD的越野大賽車遊戲，比賽中沒有規則可言，只有一大堆的障礙物（如階梯、急昇坡、顛簸地面）及其他車輛的惡意妨害。比賽結束後前三名可領到積分，並靠積分進行調整，提高車子的性能。

雖然毫無F1那般與風共舞的速度感，但其獨特的沉重感及緊迫感則稱得上是傑作，開起來的感覺有點像在玩搖控車，不過很有意思。



1990年10月　¥3200
巴利耶

©VARIE

512K

レーシング魂

賽車英魂

收錄日本八座著名賽車場，以成爲日本冠軍爲目標的3D機車賽，除試跑外，還有正式的GP賽（算八場車賽的累計積分來定名次）及耐久賽（包括有名的鈴鹿8小時耐久賽在內）。有4隊不同類型的車隊正等著你的加入喔。

得配合跑道和天候調整引擎、輪胎及煞車才能有好成績，不過即使是初學者也可輕鬆地學會這些技巧，幾乎可以把這當成是機車教室了。



1991年 2月　¥3500
艾雷蒙

©1991 IREM CORP.

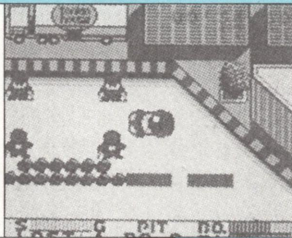
電池記憶
可對戰
512K

ロードスター

競速賽車

駕駛敞篷車、旅行車漫遊於海岸線、山路、高速公路上的街道賽車遊戲。總共有20種不同的跑道，可調整車子機械安裝狀況，而能選擇的賽車手有6名，體重太重會影響車速及時間，若出線兩次就視爲棄權。

駕駛方向被細分爲16方向，操作感覺相當微妙爲其最大的優點，可在比賽中進廠維修及可靠優勝得來的獎金提昇車子的功能等都做得蠻逼眞。



1990年10月　¥3300
東京書籍

1M

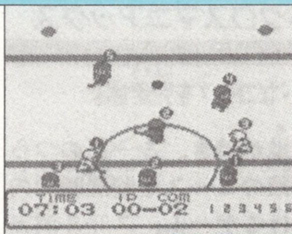
©1990 TONKIN HOUSE

ワールドアイスホッケー

冰上曲棍球

由來自世界各地12國，每隊17人，特長均不同的冰球代表隊角逐之世界杯冰球大戰。採一局比20分，3戰2勝制。玩家可當選手親自體驗打冰球的樂趣，但亦可在一旁當教練。又，當選手進場或進球時都會有精彩畫面出現。

除本身操作選手時要靈活外，戰術的運用，即配合選手技術、體力、速度等能力，判斷是要強攻還是堅守也是很重要的一環。



1991年 4月　¥3500
雅典娜

密碼接關
可對戰
1M

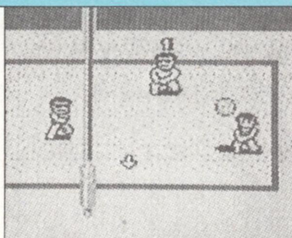
©ATHENA

ワールドビーチバレー　1991 GB CUP

世界海灘排球賽

聚集了日本、美國、舊蘇聯等6大排球強國中的四名王牌選手同場競技的2對2海灘排球遊戲。有練習賽及錦標賽兩種，可以和朋友對戰，但也可以兩人合組一隊對抗電腦，採三局兩勝制，還有精采畫面重播系統。

利用箭頭指示球的大概落點是很親切的設計，玩起來也很緊湊，在追球的那一瞬間頗有速度感，且男排、女排皆備，操作上也還算不錯。



1991年12月　¥3900
IGS

密碼接關
可對戰
1M

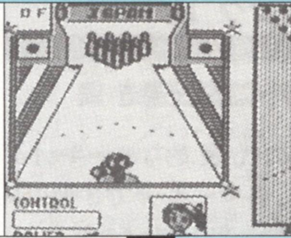
©1991 IGS INC.

ワールドボーリング

世界保齡球賽

採類似3D的直線形畫面的保齡球遊戲。玩家必須轉戰６國，向各國設定的分數限制挑戰，打出高分後才能到下一個國家；兩人對戰時另可設定全倒時的得分數。且球的重量及選手的腕力都會影響到球瓶倒的位置及方向。

不論旋球或是直球都可以很簡單地打出來，再配上帶有各國風味的 BGM 帶動現場氣氛，感覺自己就眞的好像是位實力堅強而四處遠征的名人一樣。



1990年 1月　　¥3090
雅典娜

可對戰
256K

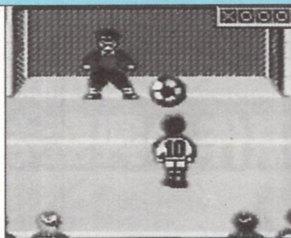
©ATHENA

蒼き傳説シュート！

足球風雲

大受歡迎的足球遊戲「足球風雲」在ＧＢ上正式登場。此次玩家將率領有多次奇跡般演出的掛川高校，向全國冠軍邁進。在基本操作系統方面，玩家只要下達指令，就能使球員做出運球等動作。

所有在球場上的自軍球員，在接受到玩家的指示後，就會出現非常具有迫力的各種卡通動畫停格畫面。這使得漫畫的原作再度呈現眼前。



發售中　　¥3980
帕布雷斯特

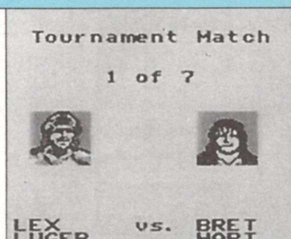
©BANPRESTO

ＷＷＦ　キングオブザリング

摔角天王

這是一款由世界最大摔角聯盟“ＷＷＦ”中，最具實力的８位摔角手，在時間無限制的規則下，以取得一勝一方爲優勝的遊戲。整款遊戲共有５種模式，玩家可依喜好選擇任何一個模式遊玩。

本遊戲可由玩家自己創作專屬的摔角手。不論姓名、力量、速度、耐力等各項設定，都可由玩家自行訂定。以創作的摔角手獲得聯盟冠軍吧。



發售中　　¥3980
阿克雷姆

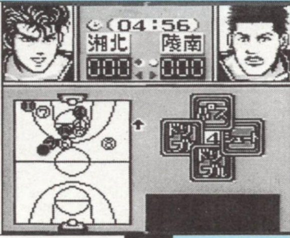
©ACCLAM JAPAN

テレビアニメスラムダンク

灌籃高手

和電視動畫同名的GB遊戲。玩家可控制熟悉的角色，做出射球、傳球以及灌籃等動作。本作的遊戲目的，就是讓櫻木花道所屬的湘北籃球隊，打入全國高中籃球聯賽。此外，也有對戰模式。

本遊戲除以整體球場圖查看球員位置及移動球員外，在決定投球的瞬間或者灌籃的瞬間，都會出現動畫的畫面。因此整款遊戲動感十足。



發售中　　　¥3980
萬岱

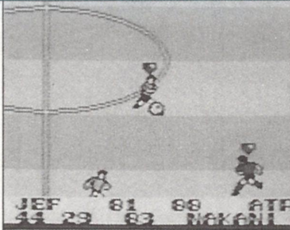
©BANDAI

Jリーグ　ウィニングゴール

J聯盟實況足球

本遊戲將有J足球聯盟所屬的12支球隊，總數132 名選手以實名登場。本遊戲的主球場畫面是以斜下的視角表現。玩家在球場上，可交互地切換欲控制的球員，並且做出傳球、運球、射門等動作。

由於在遊戲中所有的登場球隊都以實名的方式登錄，讓玩家在玩遊戲之餘，能夠感受到有如在欣賞一場眞實的球賽一般。

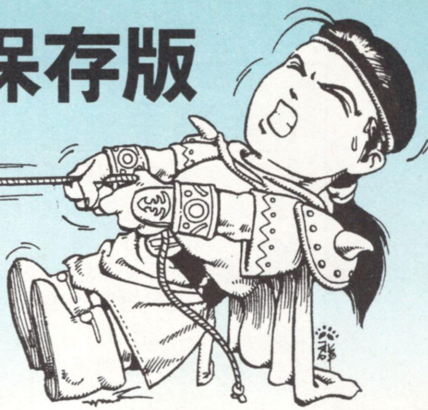


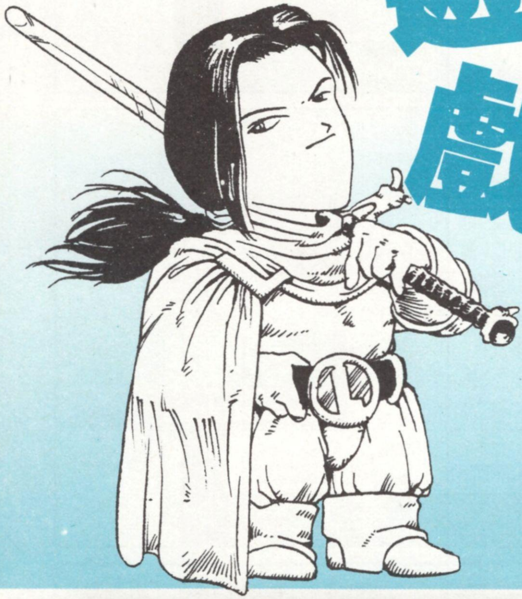
發售中　　　¥5980
ELECTRONIC ARTS

©ELECTRONIC ARTS

餓狼傳說3 熱賣中
完全攻略讀本
最強一人指導手册

完全保存版 GB遊戲 完整目錄







收集了５００多款ＧＢ的遊戲。這個龐大的數目，不遜於ＳＦＣ的遊戲數量。在此讓玩家體驗各式各樣的奇異世界！

目錄的讀法

日文卡名

中文卡名

桃太郎電劇2

廠商名稱

遊戲畫面



■哈德森

■¥3980

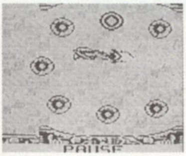
價格

儼然就是由挑太郎故事所改編而成的遊戲。

遊戲內容

R-TYPE

異形 I



■ ¥3600

■ 艾雷蒙

操縱R－9戰鬥中機，並使用兵器向帝進攻。

R-TYPE II

異形 II



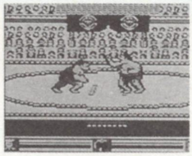
■ ¥3800

■ 艾雷蒙

遊戲共分5個舞台。可使用新兵器來戰鬥。

ああ播磨灘

橫綱物語



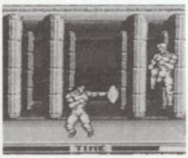
■ ¥4500

■ ASK講談社

無敵的橫綱「播磨灘」，以尋求連勝爲目的。

アウトバースト

爆烈格鬥



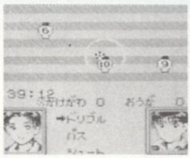
■ ¥4000（不含稅）

■ 柯拿米

7位戰士爲宿命之戰所展開的對戰格鬥遊戲。

蒼き傳說シュート！

足球傳説



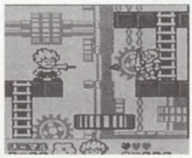
■ ¥3980

■ 帕布雷斯特

掛川高校足球隊以稱霸全國爲目標的遊戲。

惡魔城すぺしゃるぼくドラキュラくん

小惡魔



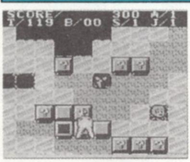
■ ¥3800

■ 柯拿米

攻略各個舞台，以取得妖氣彈來打倒惡魔。

ASTRO RABBY

兔子大冒險



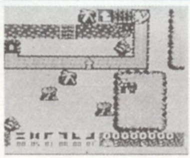
■ ¥3300

■ IGS

兔型機器人RABBY找尋改造零件的遊戲。

アスミッくんワールド II

阿斯米世界2



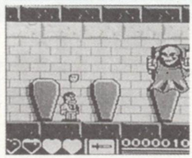
■ ¥3900

■ 阿斯米克

尋找迷路的小孩子——龍，解謎風格的動作遊戲。

アダムスファミリー

阿達一族



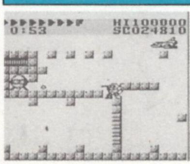
■ ¥3900

■ 三澤娛樂

主角格梅斯將6位被壞護士捉走的家人救出行動。

アブターバースト

爆破行動



■ ¥3090

■ 美賽亞

利用舞台內的障礙物來破壞敵人的電腦。

機甲警察メタルジャック

機甲警察



■ ¥3800

■ 達卡拉

極受歡迎的動畫GB版。打擊凶惡犯罪。

アメリカ横斷ウルトラクトズ

橫斷美國



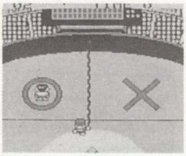
■ ¥3980

■ 多米

和電視機智節目同名的GB版，以眞實姓名登場。

アメリカ横斷ウルトラクイズ PART 2

橫斷美國2

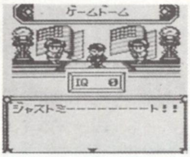


■¥3980
■多米

遊戲開始後，以通過各個舞台爲目的。

アメリカ橫斷ウルトラクイズ PART 3

橫斷美國3

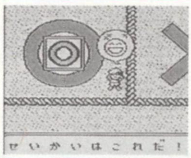


■¥3980
■多米

成田，機內和古亞姆進入美國淘汰賽。

アメリカ橫斷ウルトラクイズ PART 4

橫斷美國4



■¥3980
■多米

共準備了1200個機智問題。

あせかしの城

幽冥城

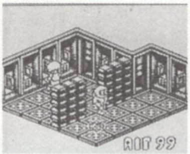


■¥3500
■塞塔

操縱忍者，打倒妖怪，攻略5座城市。

アルタードスペース

宇宙冒險

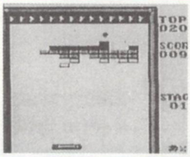


■¥3500
■EPIC・SONY

救出被機器人關住的主角－漢普利。

アレイウユイ

打磚塊

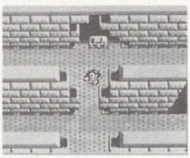


■¥2600
■任天堂

用球來破壞畫面上方的方塊。非常簡單的遊戲。

アレサ

阿蕾莎

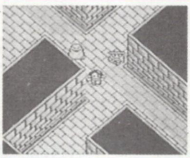


■¥3800
■亞諾曼

採智慧系統的ＲＰＧ，瑪特莉亞３人的冒險之旅。

アレサII

阿蕾莎II

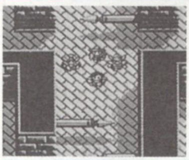


■¥4800
■亞護曼

因魔王哈瓦多復活，瑪特莉亞和多魯再次冒險。

アレサIII

阿蕾莎III



■¥4800
■亞諾曼

瑪特莉亞前往舊的阿蕾莎王國追溯過去。

アンダーカバーコツプス 破壞神ガル

破壞神



■¥3800
■艾雷蒙

在ＧＢ版中有動作和必殺技的卡片遊戲。

怒りの要塞

怒要塞



■¥3400
■傑力可

操縱戰鬥機來打倒敵人並離開迷宮。

怒りの要塞2

怒要塞2

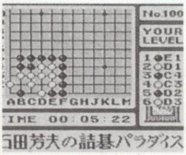


■¥3900
■傑力可

在要塞中，分別使用瑪沙特和米茲奇２人來戰鬥。

石田芳夫詰基パラダイス

九路圍旗

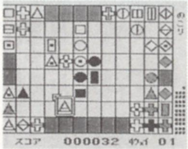


■¥3400
■波麗佳音

由各人出題的１００個問題，是相當有趣的遊戲。

石道

石道



■¥3090
■亞斯基

在96個方盤之中，放入72塊石頭。

一發逆轉！DX馬券王

DX馬券王



■¥5900
■阿斯米克

只需要輸入資料，就可以猜測賽馬的遊戲。

インディジョーンズ

印地安那瓊斯

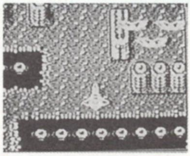


■¥4300
■日本椰子

瓊斯放下工作，爲解開謎題而前進的動作遊戲。

ゲァトルギウス

連射戰機

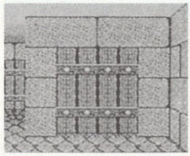


■¥3900
■IGS

分別使用３種機體，和匝星人戰鬥。

ウィザードリィ．外傳Ⅰ
女王の受難

辟邪除妖外傳Ⅰ

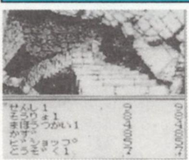


■¥4635
■亞斯基

和魔物戰鬥，困難度相當高的ＲＰＧ。

ウィザードリィ．外傳Ⅱ
古代皇帝の呪い

辟邪除妖外傳Ⅱ

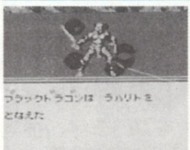


■¥4635
■亞斯基

根據自己的冒險故事所改編，ＲＰＧ的名作。

ウィザードリィ．外傳Ⅲ
闇の聖典

辟邪除妖外傳Ⅲ

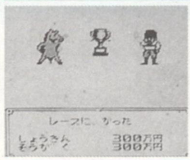


■¥5150
■亞斯基

冒險家爲拯救受阻咒的國家而行動。ＧＢ版第３種。

ウイナーズホース

競馬王



■¥4000
■美賽亞

能體會馬主心情的賽馬。也可猜測實際的比賽。

ウェルカム　なかよしパーク

美女大進擊

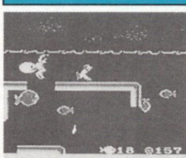


■¥3800
■萬代

非常受歡迎的角色全部登場的遊戲。

うおーズ

小魚吃大魚



■¥3090
■TOWACHIKI

閃避大魚而吃小魚的遊戲。

宇宙戰艦ヤマト

宇宙戰艦

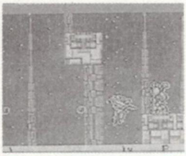


■¥3900
■貝克

移動大和戰艦來攻擊敵軍。

宇宙の騎士テッカマンブレード

宇宙騎士



■￥3500
■優達卡

使用14種動作，在 7 個舞台中戰鬥。

馬番倶樂部

馬番倶樂部



■￥5800
■黑庫特

輸入運動新聞的指數，來猜測馬的連勝。

UNOスモールワールド

撲克世界



■￥3980
■多米

玩撲克牌來統一 8 個國家。

うる星ヤつうーミス友引を捜せ！ー

福星小子

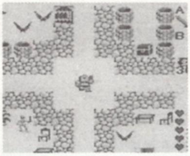


■￥5260
■亞諾曼

高中循環比賽，校內的大冒險。

ウルティマ　失われたルーン

創世紀

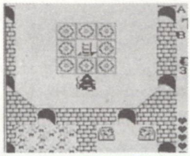


■￥4800（不含稅）
■波麗佳音

勇者尋找失去的「魯恩」而到地牢內探險。

ウルティマ！失われたルーン 2～

創世紀2

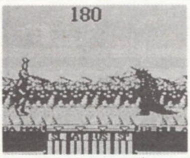


■￥4900（不含稅）
■波麗佳音

阿巴塔爾前往城堡去尋找東西。

ウルトラマン

超人

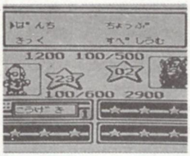


■￥3500
■貝克

變身爲超人，在 3 分鐘內打倒怪獸。

ウルトラマン倶樂部
敵怪獸ヲ發見セヨ！

超人倶樂部

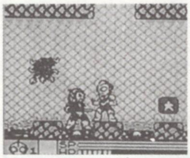


■￥3300
■萬代

超人家庭用卡片向怪獸軍團戰鬥。

ウルトラマン超鬥士激傳

超人Ⅱ



■￥3800
■艾基爾

超人在銀河最強的武鬥會中和怪獸軍團戰鬥。

ウルトラマンボール

SD超人

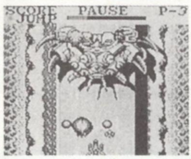


■￥3800
■貝克

超人用將身體變成球的技和怪獸軍團戰鬥。

エアロスター

空戰之星



■￥3300
■大東海

戰場在陸地和天空。用跳躍來閃躲攻擊。

エイリアン 3

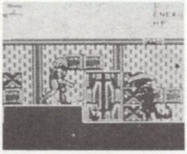
異形



■￥3980
■阿克雷姆

操縱主角，和外星人戰鬥。

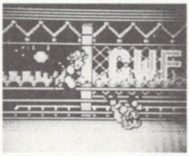
エイリンVSプレデター
異形大對決



■¥4500
■ASK講談社

以打倒外星人爲目的，遊戲共有7個舞台。

SD飛龍の拳外傳
SD飛龍拳外傳



■¥4700（不含稅）
■文明腦

15位戰士使用必殺技和秘奥義展戰鬥。

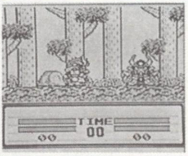
X（エックス）
宇宙坦克X



■¥3900
■任天堂

玩家本身在3次元空間內冒險。

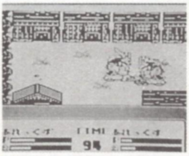
SDガンダムSD戰國傳～國盜リ物語
SD戰國傳



■¥3500
■萬岱

兩軍在原野上激戰。在時間打倒敵將。

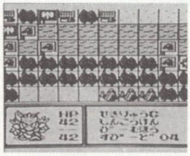
SDガンダムSD戰國傳2
SD戰國傳2



■¥4800
■萬岱

指揮軍隊，狙擊暗憲軍團的大將。共有17個圖。

SD戰國傳3　新SD戰國傳地上最強篇
SD戰國傳3



■¥4800
■萬岱

人氣系列第3彈，共有4章。每章最後都是頭目戰。

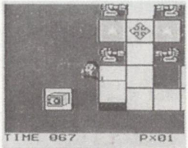
SDガンダム外傳ラクロアンヒーローズ
機動戰士外傳



■¥3800
■萬岱

機動戰士調查7個線索，並和魔王對決。

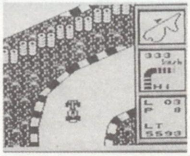
SDルパン三世～金庫破リ大作戰
魯邦三世



■¥3300
■帕布雷斯特

動畫『魯邦三世』的ＧＢ版。躲開陷阱，破壞金庫。

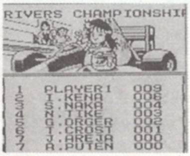
F-1スピリット
超速F1



■¥3500
■柯拿米

可設定汽車，非常具有眞實感的賽車比賽。

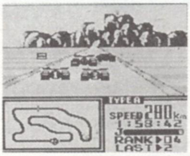
F-1ボーイ
F1小子



■¥3300
■ASK講談社

用9種不同的汽車來向世界16站挑戰。

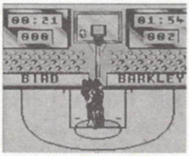
F-1レース
F1賽車



■¥2600
■任天堂

可用噴射引擎來享受Ｆ１的世界。

NBAオールスターチャレンジ2
NBA明星籃球2

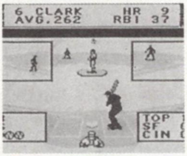


■¥3980
■阿克雷姆

27位ＮＢＡ的明星球員，皆以眞實姓名登場。

MVPベースボール

MVP棒球

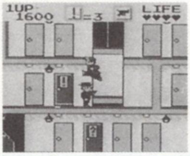


■¥4500
■阿克雷姆

羅傑，克列門斯登場的棒球遊戲。

エレベータアクション

間諜作戰

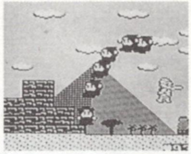


■¥3400
■泰德

利用電梯或電扶梯來打倒各層的敵人。

おいらじやじゃ丸！
世界大冒險

茶茶丸大冒險



■¥3400
■傑力可

主角用其最得意的忍術，奔馳在世界。共有6關。

おさわがせ！ペンギンBOY

企鵝小子

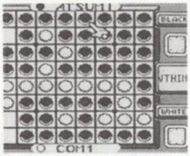


■¥3090
■拿茲米

反轉畫板，就可以將畫完成。

オセロ

黑白棋

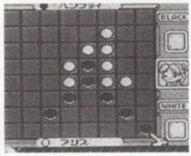


■¥2980
■河田

從4位對戰者中選擇1人來玩的黑白棋。

オワロワールド

黑白棋世界



■¥3980
■TSUKUDA

黑白棋對戰可使用4位電腦的角色，也可以2人對戰。

鬼ケ島パチンコ店

鬼島柏青哥



■¥3500
■日本椰子

桃太郎一邊解救猴子、野雞和狗，一邊攻略機台。

隱忍3　黑の破壞神

隱忍3

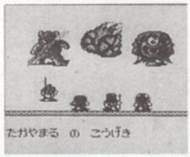


■¥4980
■帕布雷斯特

ＲＰＧ第3彈，共有4章，每章的主角都不同。

隱忍傳說　鬼忍降魔錄ON1 II

隱忍傳說

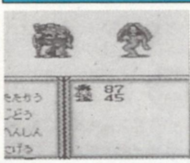


■¥4980
■帕布雷斯特

主角是高野丸。以日本爲舞台的系列續篇。

ON1　IV鬼神の血族

隱忍傳說IV

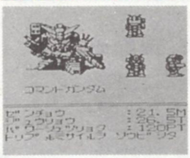


■¥4900
■帕布雷斯特

吸取鬼神之血的少年一音鬼丸，爲宿命而旅行。

オペレーションカンダム
G ARMS

鋼彈大作戰

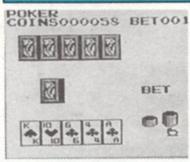


■¥3500
■萬岱

替換盔甲，移動位置，和敵人戰鬥。

カードゲーム

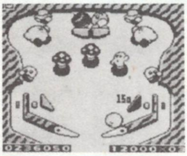
卡片遊戲



■¥3400
■萬岱

可以享受各種玩法的撲克牌遊戲。

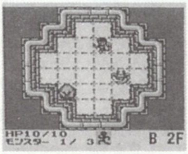
カービィのピンボール
卡比彈珠台



■¥2900
■任天堂

GB遊戲『卡比之星』的主角活躍在舞台上。

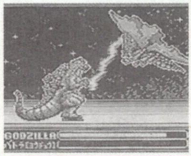
CAVE NOIRE
諾亞少年



■¥3800
■柯拿米

清除具有解謎和動作因素的4個線索。

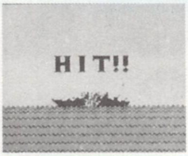
怪獸王　ゴジラ
怪獸王哥吉拉



■¥3800
■萬岱

哥吉拉出現在GB世界中。可體驗戰鬥的快感哦！

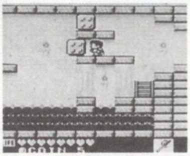
海戦ゲーム　NAVY BLUE
海戰



■¥3400
■優斯

身爲司令官，攻擊敵艦隊，並將其消滅的海戰。

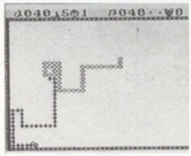
カエルの為じ鐘は鳴る
王子大冒險



■¥3900
■任天堂

沙布列王國的王子，爲解救公主而做冒險之旅。

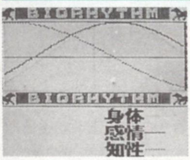
かおむん蛇
蛇行龍



■¥3090
■那克沙特

用蛇身來圍住對手就可獲勝。

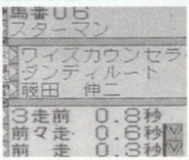
勝馬予想　競馬貴族
競馬貴族



■¥3900
■KING RECORDS

根據「血統」或騎師的「身體狀況」來預測。

勝馬予想　競馬貴族EX'94
競馬貴族EX'95



■¥6900
■KING RECORDS

調查馬的血統和騎師的身體狀況來預測賽馬。

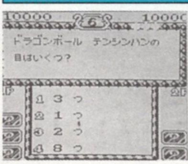
カットビロード
超速賽車



■¥4800
■拿姆科

以速度來輕勁的賽車遊戲。

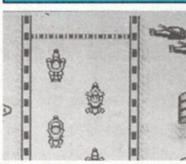
カプコンクイズ　ハテナの大冒険
猜謎大冒險



■¥3500
■卡普空

隨著圖表和機智專家對決。也可雙人對戰。

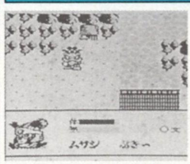
仮面ライダーSD走れ！マイテイライダーズ
SD假面賽車



■¥3500
■優達卡

從1號到2X，共有10人登場。有3種模式。

からくり劍豪⇕サシロード傳
劍豪傳

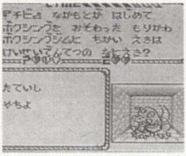


■¥3500
■優達卡

以全國第一的武術家爲目標，打倒強敵的修業之旅。

カルト　ジャンプ

猜謎怪傑

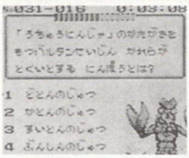


■ ¥6800
■ 萬岱

在「猜謎王國」中，以機智的回答來冒險。

カルトユスター　ウルトラマンに魅せられて

超人大猜謎

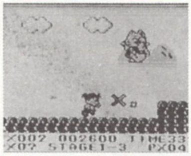


■ ¥3800
■ 萬岱

從永遠的英雄「超人」世界中出題的機智遊戲。

元祖!! ヤンチャ丸

快傑洋槍

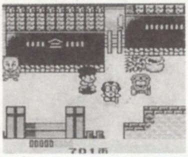


■ ¥3600
■ 艾雷蒙

在 4 個地區內，主角用秘技和回轉劍來大活躍。

かんばゴエモン　さうわれたェビス丸

大盜伍右衛門

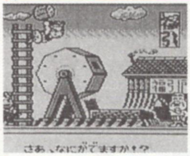


■ ¥3800
■ 柯拿米

爲拯救惠比須號，伍右衛門走遍全國。

ホブぢだ　クイズだ源さんだ！

大力工頭

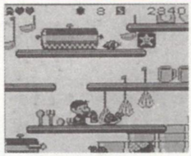


■ ¥3800
■ 艾雷蒙

大力工頭向敵人所出的機智問題挑戰。

キッチンパン ック

除蟲作戰

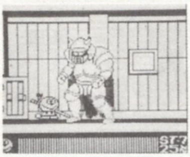


■ ¥3800
■ 日本椰子

操縱主角，用殺蟲劑和廚房的害蟲作戰。

キテレツ大百科
冒険大江戸ジュラ紀

奇天烈大百科



■ ¥3900（不含稅）
■ 影視系統

爲了救出奇天烈齋，並逮捕恐龍而活躍的動作。

機動警察パトレイバー～狙われた街1990

機動警察



■ ¥3500
■ 優達卡

打倒敵人，得到情報，並解決六個事件。

鬼忍降魔録　ONI

鬼忍降魔錄

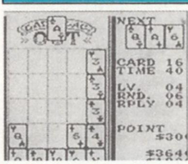


■ ¥3800
■ 帕布雷斯特

具有人鬼雙面的天地丸，用忍術和變身來戰鬥。

キャデラックⅡ

撲克牌方塊 Ⅱ



■ ¥3300
■ 黑庫特

用落下的撲克牌來組合的遊戲。

キャプテン翼VS

天使之翼

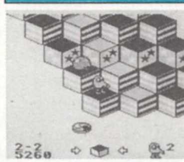


■ ¥4200
■ 特庫磨

從校際對抗、全國比賽，到世界盃的比賽。

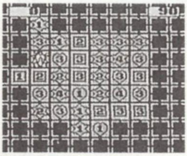
Q*bert

立體Q方塊

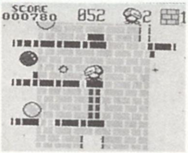


■ ¥3900
■ 傑力可

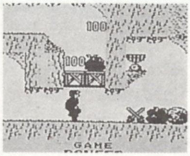
用角色來改變立體堆積方塊的顏色。

Qビリオン
Q方塊

■¥2980
■塞塔

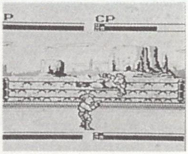
將方塊作成平台的新遊戲。

キョロちちゃんランド
旋轉球大戰

■¥3980
■HIRO

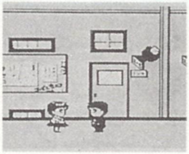
將巧克力球的角色回轉到塔頂而前進。

アタック・オブ・ザ キラートマト
蕃茄剋星

■¥4500
■ALTRON

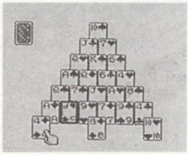
操縱主角，打退襲擊人類的殺人蕃茄王。

キン肉マン　ザ．ドリームマッチ
金肉人

■¥3500
■優達卡

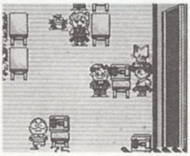
金肉人和其好友——正義超人，爲爭名而戰。

きんぎょ注意報！わぴこんわくわくスタンプラリ
金魚學園

■¥3500
■優達卡

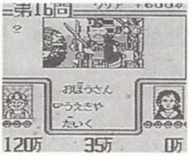
在輔助遊戲中獲勝，並收集郵票。

銀河
銀河

■¥3500
■荷多比

可享受各有 4 種不同的遊戲。

さんぎゃ注意報！2　ぎんぴちゃんち探せ！
金魚學園2

■¥4980
■ビーアイ

此遊戲是冒險和 8 種的迷你遊戲，也具有占卜功能。

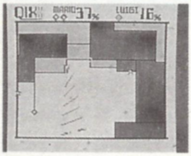
クイズ世界はSHOWbyショーバィ!!
猜謎世界2

■¥3980
■達卡拉

同名ＴＶ猜謎節目的ＧＢ版，皆以眞實姓名登場。

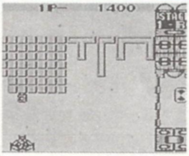
クイズ日本昔話　アテナのハテナ？
日本猜謎

■¥3980
■雅典娜

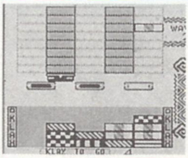
以機智來打倒以前世界的妖怪，使世界更快樂。

クイックス
地面大作戰

■¥2600
■任天堂

將線拉出來包圍陣地的解謎遊戲。

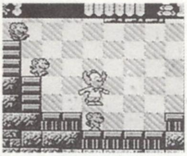
クォース
射擊方塊

■¥3300
■柯拿米

射擊掉落的方塊，可活用秘寶。

クラックス
旋轉方塊

■¥3500
■哈德森

射擊旋轉而下的磁磚，同一模樣就會消失。

クリスティーワールド
魔鬼剋星2



■￥3980
■阿克雷姆

和淘氣頑皮的老鼠大作戰，可使用繩子。

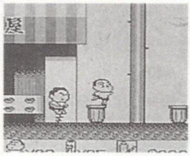
グレムリン2ー新.種.誕.生ー
小精靈2



■￥3400
■太陽電子

將同名電影ＧＢ化的動作遊戲。秘寶相當獨特。

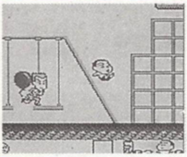
クレヨンしんちゃん～～オラとシロはず友達だよ～
蠟筆小新



■￥3500
■萬岱

小新邊跳邊搖晃，非常活躍。

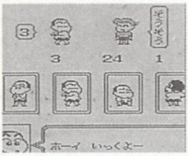
クレヨンしんちゃん2～～オラとわんぱくごびこだゾ～
蠟筆小新2



■￥3500
■萬岱

小新使用秘寶變身爲動作假面小新。

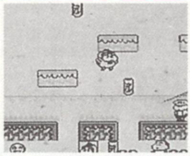
クレヨンしんちゃん3～～オラのごきげんアスレチック～
蠟筆小新3



■￥3500
■萬岱

可享受運動大會等等的８種遊戲。

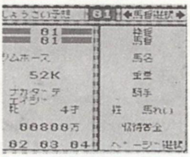
クレヨンしんちゃん4～オラのいたずら大變身～
蠟筆小新4



■￥3800
■萬岱

小新以４段變身來大冒險的ＧＢ第４弾。

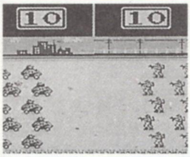
攜帶　競馬エイドスペシャル
競馬簡則



■￥3900（不含稅）
■想像者

利用所輸入項目的數字來做賽馬猜測的遊戲。

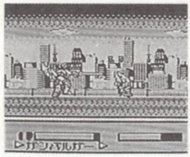
ゲームボーイウォーズ
頑童兵團



■￥3500
■任天堂

用步兵、戰車等等24種武器，將敵人全部消滅。

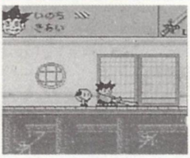
元氣ばくはつガンバルガー
戰鬥裝甲



■￥3800
■多米

相當受歡迎的動畫ＧＢ版。有４個舞台。

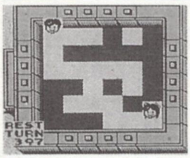
劍勇傳說YAIBA
劍勇傳說



■￥3980
■帕布雷斯特

熱血少年劍士「鐵刃」，和強敵戰鬥的ＲＰＧ。

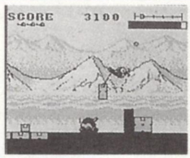
戀はかけひき
黑白爭霸



■￥3090
■波麗佳音

移動黑白的畫板來製造通往目標的道路。

GO！GO！TANK
飛行機之旅



■￥3400
■COPYA SYSTEM

在戰車之前，用飛機來開闢一條搬運磚塊的道路。

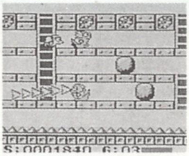
ゴーストバスターズ2
打擊魔鬼2



■¥3400
■HAL研究所

爲了取回被大魔王畢哥帶走的奧斯卡而戰鬥。

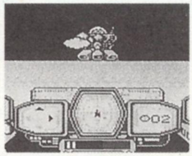
ゴジラくん　怪獸大行進
怪獸君



■¥3500
■東寶

在一定時間內，將舞台上的岩石全部破壞掉。

コスモタンク
宇宙坦克



■¥3500
■亞特拉斯

在迷路的舞台上，展開戰鬥。

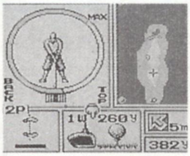
コナミックアイスホッケー
柯拿米冰上曲棍球



■¥3500（不含稅）
■柯拿米

遊戲的模式有4種，要整理複雜的規則。

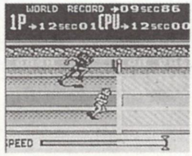
コナミックゴルフ
柯拿米高爾夫



■¥3800
■柯拿米

有淘汰賽和練習賽這2種模式，共有36洞。

コナミックポーツ　イン バルセロナ
柯拿米運動會



■¥3500（不含稅）
■柯拿米

在以陸地爲主的8項競技中，向世界記錄挑戰。

コナミックバスケット
柯拿米籃球



■¥3500（不含稅）
■柯拿米

從美國的8支球隊當中，選出一隊來爭取第一名。

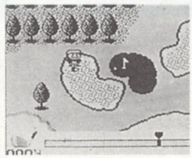
ゴッドメディスン　ファンタジー世界の誕生
夢幻世界



■¥4500（不含稅）
■柯拿米

6位小學生在現實世界和遊戲世界大冒險的RPG

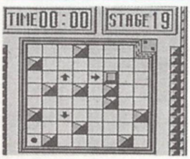
ゴルフ
高爾夫



■¥2600
■任天堂

重視風向或草地紋路等等的條件的遊戲。

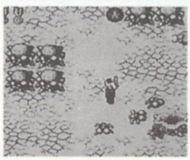
ころダィス
骰子轉盤



■¥3300
■KING RECORDS

在畫面上轉動骰子，來達到目標的比賽。

コントラ
魂斗羅



■¥3500
■柯拿米

操縱著主角，以機槍爲武器，向5個舞台挺進。

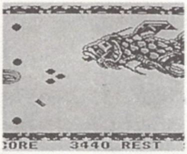
魂斗羅スピリッツ
魂斗羅 II



■¥3800（不含稅）
■柯拿米

側面和正面交互替換的困難動作。

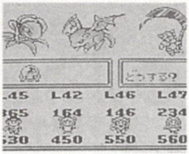
サーガイア
太空戰鬥機



■￥3600
■泰德

操縦銀鷹戰鬥機，和外星人戰鬥。

ザードの傳說
沙多傳說



■￥3980
■大東海

在全部256個畫面世界中展開的ＲＰＧ。

ザードの傳說Ⅱ－偽神の領域－
沙多傳說Ⅱ



■￥4900
■大東海

從30多種的傳說故事開始的ＲＰＧ。

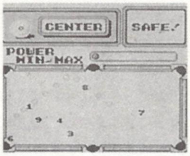
最後の忍道
最後忍道



■￥3800
■艾雷蒙

變身爲拔忍月影，和忍者們戰鬥。

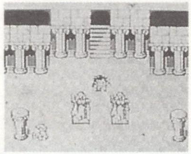
サイドポケット
撞球



■￥3300
■DATA EAST

用九顆球和球袋來對戰的撞球比賽。

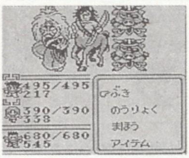
Sa. Ga 2　秘寶傳說
魔界塔士2



■￥4800
■史克威爾

6個世界中，尋求77件秘寶。ＮＰＣ也登場了。

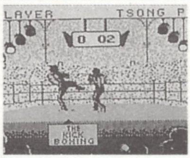
Sa. Ga 3　時空の霸者
魔界塔士3



■￥9900
■史克威爾

在超越時間的冒險世界中，極受歡迎的完結篇。

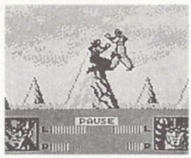
ザ．キックボクシング
拳王



■￥4200
■MICRO WORLD

用訓練和比賽來加速成長，獎金級數也會昇高。

魁！男塾　冥鳳島決戰
魁！男塾



■￥3500
■優達卡

用原作漫畫的故事中的天挑五輪模式來決勝負。

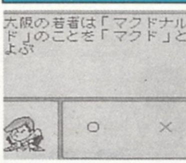
ザ．心理ゲーム
心理遊戲



■￥4500（不含稅）
■VISIT

用對圖畫的回答來解析潛在心理的遊戲。

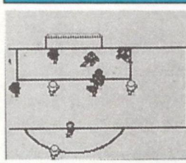
ザ．心理ゲーム2～大阪編～
心理遊戲Ⅱ



■￥4500（不含稅）
■VISIT

系列第2彈是檢查內心所隱藏的心態的遊戲。

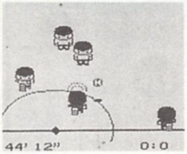
サッカー
足球



■￥3500
■東京書籍

可切換畫面，遊戲也很好看，選手操作也很有趣。

サッカーボーイ
足球小子



■¥3000
■EPIC・SONY

日本隊和世界5個國家對戰。

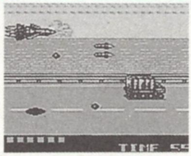
三國志．GB版
GB版三國志



■¥6800
■光榮

遊戲的目的在統一三國時代的魏、蜀、吳。

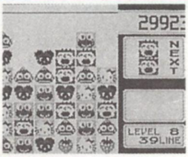
サンダーバード
雷鳥神機隊



■¥3980
■ビーアイ

用懷念的角色的進展故事劇情。

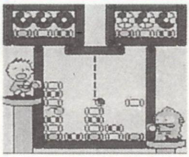
サンリオカーニバル
奇妙方塊



■¥3290
■キャラクターソフト

將角色在直、橫、斜上收集3個就可消失。

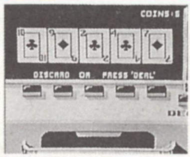
サンリオカーニバル2
奇妙方塊Ⅱ



■¥3290
■キャラクターソフト

受歡迎的角色登場，動作解謎遊戲。

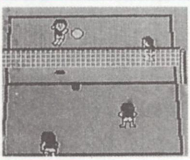
シーザースパレス
拉斯維加斯



■¥3980
■日本椰子

用正式的規則來享受5種遊戲的樂趣。

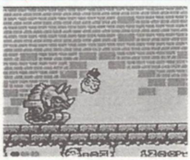
シーサイドバレー
海灘排球



■¥2980
■東京書籍

以脚程和球速資料來選擇球隊。

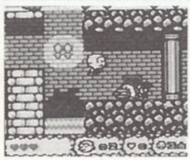
GB原人
GB原人



■¥3980（不含稅）
■哈德森

ＧＢ原人的挑戰，相當有趣哦！

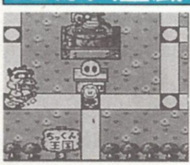
GB原人2
GB原人2



■¥3980（不含稅）
■哈德森

ＧＢ原人變身爲獨特的角色。

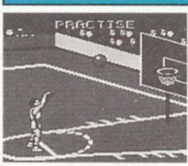
GB原人ランド．ビバ　ちっくん王國
GB原人盤戲



■¥3800（不含稅）
■哈德森

向主題公園上的7個迷你遊戲挑戰。

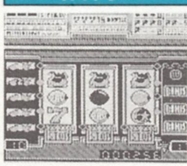
GBバスケットボール
GB籃球



■¥3980（不含稅）
■想像者

練習傳球，運球和投球，向世界8國挑戰。

GBパチスロ必勝法Jr.
GB柏青哥必勝法

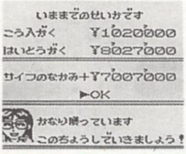


■¥4777（不含稅）
■薩米工業

5種機型再度出現的柏青哥遊戲。有ＲＰＧ風格。

GIキング！ 三匹の予想屋

GI競馬

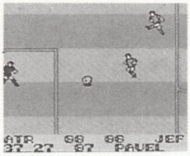


■¥5900
■大東海

猜測連勝，也會有收支方面的數據顯示。

Jリーグ ウィニングゴール

冠軍杯足球

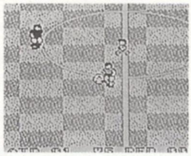


■¥5980（不含税）
■EAVICTOR

12個球隊以J聯賽的冠軍爲目標。

Jリーグ ファイティングサッカー

J聯盟足球

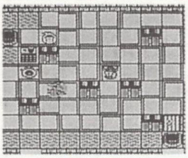


■¥4800（不含税）
■IGS

J聯賽的眞實隊伍登場。共有4種模式。

ジェムジェム

傑姆少年

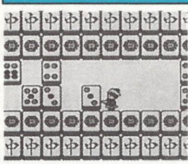


■¥3300
■大東海

躲避危險來尋找寶石。遇上敵人便要戰鬥。

紫禁城

紫禁城

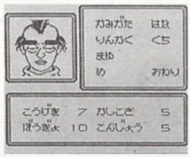


■¥3500
■東映動畫

相同的牌相碰便會消失，尋找出口的遊戲。

時空戦記ムー

時空戰記

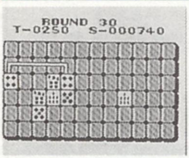


■¥4500
■哈德森

由臉部來製作主角的系統相當獨特。

四川省

四川麻將

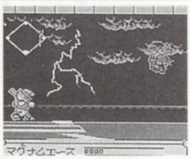


■¥3090
■艾雷蒙

同樣的麻將牌2個，用線串起來而消除的遊戲。

疾風！アイアンリーガー

疾風戰士

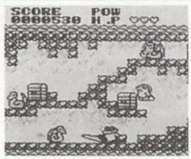


■¥3500（不含税）
■萬岱

擁有運動能力的7位機器人，來攻略舞台。

しっぽでブン！

青蛙大冒險

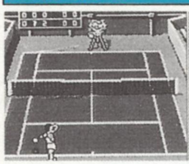


■¥3800
■巴普

爲了打倒魔王吉拉，主角開始了56關的旅行。

ジミーコナーズのプロテニツアー

迷你網球



■¥3900
■三澤娛樂

職業網球選手登場的網球比賽。

ジャングルウォーズ

叢林戰記



■¥4800
■波麗佳音

熱帶男孩爲解救被壞人帶走的父親開始冒險。

ジャングルの王者ターちゃん

脱線泰山

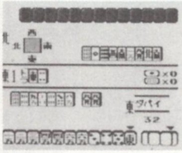


■¥3980
■萬岱

泰山的大活躍，熱心幫助動物。

雀四郎２

雀四郎２

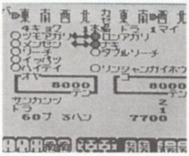


■¥4200
■薩米工業

長相和電影明星類似的角色的４人麻將。

雀四郎

雀四郎



■¥3200
■薩米工業

可享受有個性的牌友的４人麻將，也可計算點數。

上海

上海

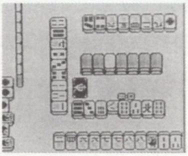


■¥2980
■HAL研究所

遵循已定的軌跡，消除麻將牌山的遊戲。

雀卓ボーイ

麻將小子

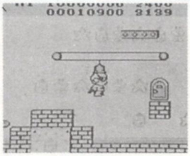


■¥3500
■拿姆科

可享受眞正的４人麻將，對手有８人，有４種模式。

ジャンケンマン

傑克小超人

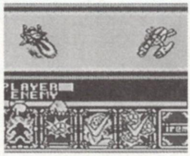


■¥3600
■美賽亞

朋友進展到所掌握的４關，可和假面對決。

主役戰隊アイレムファイター

主役戰隊

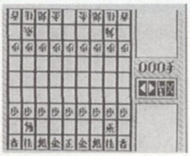


■¥3800
■艾雷蒙

所登場的角色變成卡片的戰鬥。

將棋

將棋

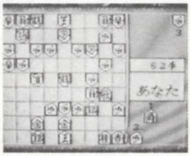


■¥3400
■波麗佳音

在標準的象棋內，也有看不見棋子的神秘象棋。

將棋最強

將棋最強

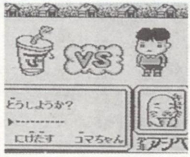


■¥4980（不含稅）
■魔法株式會社

可眞正享受象棋樂趣的對戰。

少年アシベ　ゆうえんちパニック

少年亞奇貝

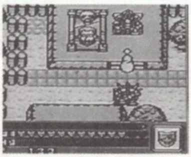


■¥3800
■達卡拉

在亞奇貝爺爺的遊樂園中尋找寶物的ＲＰＧ。

新SDガンダム外傳　ナイトガンダム物語

新SD鋼彈外傳

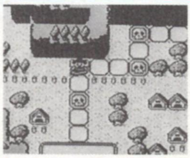


■¥3980
■萬岱

雷龍戰士爲戰鬥而去旅行的動作ＲＰＧ。

人生ゲーム傳說

人遊戲傳説

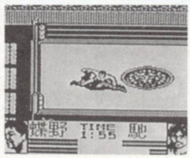


■¥3980
■達卡拉

從４種職業中選擇一種，比較看看哪一種最賺錢。

新日本プロレスリング鬥魂三銃士

新日本摔角



■¥3980
■巴利耶

新日本摔角選手，６位皆以眞實姓名登場比賽。

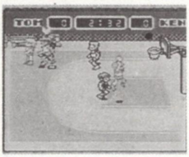
スーパーストリートバスケットボール
超級籃球



■¥4200
■巴普

2對2的籃球賽，有3種模式，4位角色。

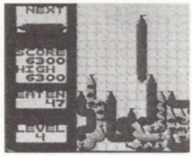
スーパーストリートバスケットボール2
超級籃球2



■¥4600（不含稅）
■巴普

將6位選手分成2隊，具有美國式的風格。

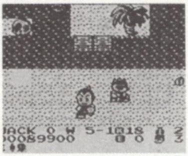
スーパー．スネーキー
超級方塊



■¥3800（不含稅）
■四次元

兩個互相碰撞就會消失的遊戲。

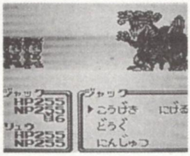
スーパーチャイニーズランド
超級中國人



■¥3300
■文明腦

主角要從妖魔團中救出鈴鈴公主。

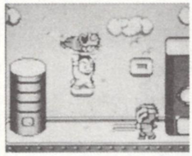
スーパーチャイニーズランド2
超級中國人2



■¥3980
■文明腦

主角用7顆星星來尋找秘寶的ＲＰＧ。

スーパーチャイニーズランド3
超級中國人3



■¥4200（不含稅）
■文明腦

主角和妖魔帝國戰鬥的ＲＰＧ。

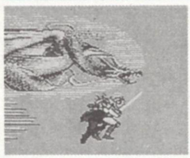
スーパーハニチバック
神駝救美



■¥3800
■想像者

駝背的男人爲解救公主而戰鬥。

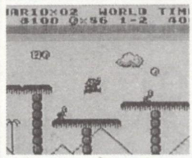
スーパービックリマン
超級忍者



■¥3800
■優達卡

相當受歡迎的動畫ＧＢ版。

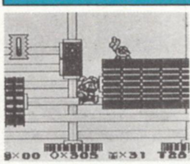
スーパーマリオランド
超級瑪俐歐



■¥2600
■任天堂

瑪俐歐的大冒險，以救出公主爲目的。

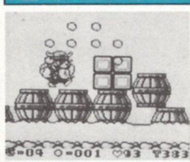
スーパーマリオランド2　6つの金貨
超級瑪琍歐2



■¥3900
■任天堂

瑪俐歐以不同型態的瑪俐歐來進行戰鬥。

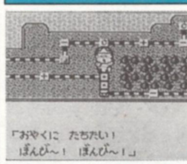
スーパーマリオランド3　ワリオランド
超級瑪俐歐3



■¥3900
■任天堂

主角是罪惡的英雄瓦利歐。目標是海盜的寶物。

スーパー桃太郎電鐵
超級桃太郎電鐵



■¥4500
■哈德森

擲骰子來環遊全國，以成爲大富翁爲目標。

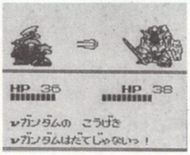
スーパー桃太郎電鐵Ⅱ
超級桃太郎電鐵Ⅱ



■¥4500
■哈德森

從東京開始，搭列車來環遊全國，使鐵路局成長。

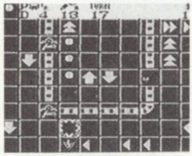
スーパーロボット大戦
超級機器人大戰



■¥3980
■帕布雷斯特

有3支隊伍，一同來攻略地圖。

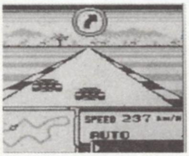
スコットランド．ヤード
怪盜X追逐戰



■¥3500
■東映動畫

操縱三位刑事來追趕脫逃的怪盜。

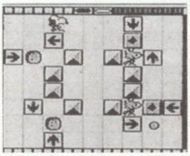
鈴木亞久里のF-1スーパードライビング
鈴木亞久里F-1賽車



■¥3900
■LOZC

暢遊高視野畫面的雙輪車賽和3D畫面的F1賽車。

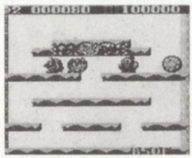
スヌーピー．マジック
史奴比



■¥2980
■肯姆寇

操縱史奴比，注意球的移動來救人的遊戲。

スノーブラザーズJr.
雪人兄弟X



■¥3800
■那克沙特

爲了救人與敵人戰鬥，全部共有60關。

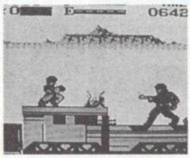
スパイVSスパイ　とらっぱーず天國
諜對諜



■¥3800
■肯姆寇

讓敵人上當，並收集地圖上的機密資料。

スパルマンX
超級功夫



■¥3500
■艾雷蒙

全部共有6個舞台，主角進行著大戰鬥。

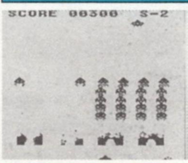
スプリッツ　似顔繪15ゲーム
繪圖遊戲



■¥3900
■想像者

以方塊的上下左右移動，來完成「肖像畫」。

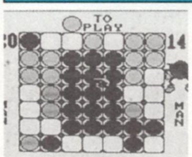
スペースインベーダーズ
太空防衛戰



■¥3090
■泰德

一邊閃避攻擊，一邊擊敗防衛軍團的射擊遊戲。

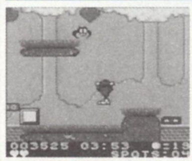
スポット
焦點戰爭



■¥3500
■B·P·S·

和對手互相搶棋子，看誰的多誰就獲勝。

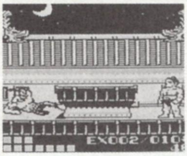
スポッメ　クールァドベンチャー
古魯大冒險



■¥4200（不含稅）
■VIRGIN GAME

一邊收集秘寶，一邊進入舞台。

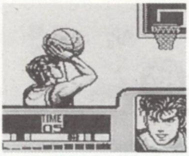
相撲ファター東海道場所
相撲戰士



■¥3500
■艾瑪克斯

主角用４種技向15個舞台前進。

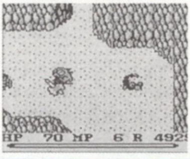
テレビアニメ　スラムダンク がけっぷちの決勝リーグ
灌籃高手



■¥3980
■萬岱

受歡迎的籃球角色全部登場。

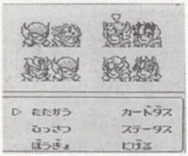
聖劍傳說
聖劍傳說



■¥4800
■史克威爾

使用有特殊效果的武器和魔法來前進的動作ＲＰＧ。

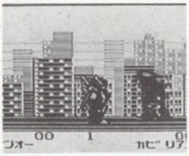
聖鬥士 セイントパラダイス 最強の戰士たち
聖鬥士星矢



■¥4800
■萬岱

聖鬥士們面對著強大的敵人。

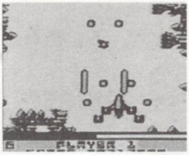
絶對無敵ライジンオー
絶對無敵



■¥3300
■多米

分別使用劍王、鳳王和獸王來和敵人戰鬥。

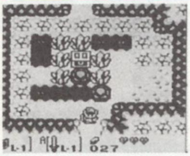
ゼノン２
宇宙戰機



■¥3864（不含稅）
■PLM COMPLETE

在宇宙空間中所展開的射擊遊戲。

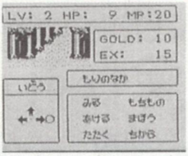
ゼルダの傳說　夢をみる島
薩爾達傳說



■¥3900
■任天堂

ＳＦＣ版也是『薩爾達傳說』的ＧＢ版。

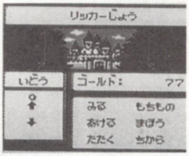
セリクション　選ばれし者
選擇者



■¥3090
■肯姆寇

爲了找出希望之劍來解救王國，王子動身去旅行。

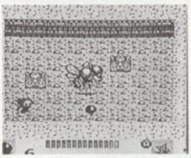
セレクションⅡ　暗黑の封印
選擇者Ⅱ



■¥4800
■肯姆寇

王子爲阻止暗黑龍的復活而去冒險。

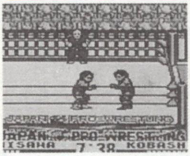
戰國忍者くん
戰國忍者



■¥3800
■ＵＰＬ

爲了使戰國的世界更和平，忍者君挺身而出。

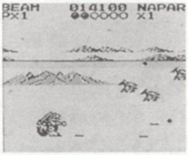
全日本プロレス　ジエツト
全日本摔角



■¥4800
■美賽亞

全日本拳擊賽的８位選手登場的眞實遊戲。

ゾイド傳說
機器龍傳說

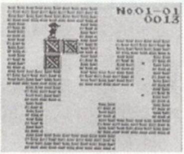


■¥3090
■多米

用性能不同的機器龍在８個舞台上戰士。

倉庫番

倉庫番

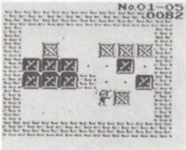


■ ¥3090
■ 波麗佳音

依序考慮全部的行李，並放置在場所上。

倉庫番２

番庫番２

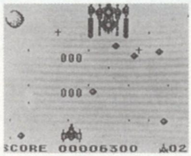


■ ¥3090
■ 波麗佳音

『倉庫番』第２彈。共有１２０關，難易度也高。

ソーラーストライカー

地球保衛戰

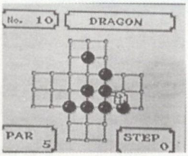


■ ¥2600
■ 任天堂

用高性能機器來對抗多里諾星人，並搶回地球。

ソリテア

棋王解謎

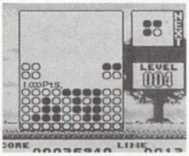


■ ¥3900
■ 黑庫特

跳過上下左右相鄰的棋子，棋子就會消失。

ソルダム

趣味方塊

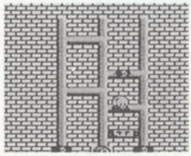


■ ¥3900
■ 傑力可

將掉落的４個１組的木頭顏色排成橫列，便會消失。

それ行け！アミーダ君

阿米達小子

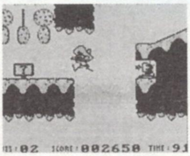


■ ¥2980
■ 日本椰子

阿米達製作道路，將尤哥助送回家。

それゆけ！スピーディー．ゴンザレス

墨西哥鼠

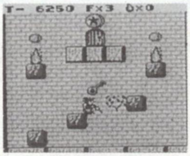


■ ¥3800
■ 太陽電子

利用速度和跳躍，超越各種機關而前進。

ソロモンズ倶樂部

所羅門倶樂部

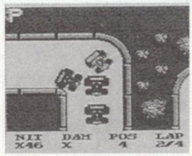


■ ¥3300
■ 特庫磨

主角使用換石的魔法，以尋找鑰匙和門扉爲目標。

ダーティ．レーシング

戰鬥賽車

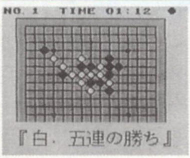


■ ¥3900
■ 傑力可

有衝突、妨害、子彈攻擊的戰鬥賽車。

對局連珠

五子棋

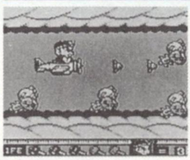


■ ¥2980
■ TOWACHIKI

「雙三」、「雙死四」的五子旗遊戲。

大エの源さん　ゴーストビルディング　カンパニー

大力工頭Ⅱ

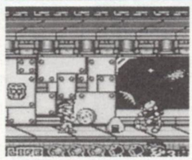


■ ¥3800
■ 艾雷蒙

以木槌當武器在５個舞台上戰鬥，也有射擊。

大エの源さん～ロボット帝國の野望～

大力工頭Ⅲ

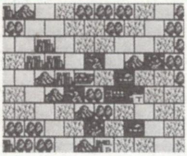


■ ¥3900
■ 艾雷蒙

使用木槌和侵略地球的機器人帝國作戰。

大戰略

大戰略

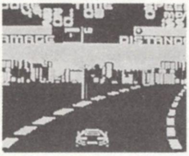


■¥4800
■HIRO

使用戰車、步兵及戰鬥機等等來展開攻防戰。

タイトーチユイスH.Q.

追蹤HQ

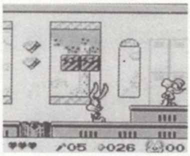


■¥3600
■泰德

用警車和逃走的罪犯展開驚險的汽車追逐戰。

タイニートゥーンアドベンチャーズ

兔寶寶大冒險

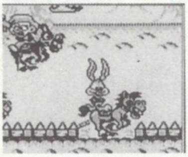


■¥3500（不含稅）
■柯拿米

3人小組互相追逐的動作遊戲。

タイニ・トゥーン アドベンチヤーズ2 バスター・バニーのかっとびだいばうけん

兔寶寶大冒險2

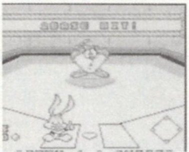


■¥3600（不含稅）
■柯拿米

極受歡迎的動畫角色接續登場。

タイニー・トウーン アドベンチャーズ3 ～ドキドキスポーツフエスティバル～

兔寶寶大冒險3

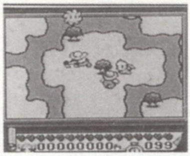


■¥3800（不含稅）
■柯拿米

具有多樣化的8種遊戲，相當受歡迎。

太陽の天使マーロー お花畑は大パニック

太陽天使



■¥3900
■日本技術軟體

用光線使畫面上的花成長來過關的遊戲。

太陽の勇者ファイバードGB

太陽勇者



■¥3800
■艾雷蒙

受歡迎的動畫GB版，戰鬥機器人可以合體。

ダウンタウンスペシャル♡くにすくんの時代劇だよ全員集合！

國雄君時代劇

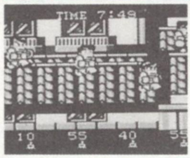


■¥4800
■日本技術軟體

這是以江戶時代爲舞台的遊戲。

ダウンタウン熱皿行進曲 どこでも大運動會

國雄君運動會

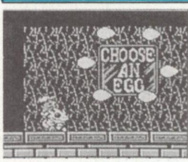


■¥3800
■日本技術軟體

熱血高校的國雄君向競技挑戰的遊戲。

高橋名人の冒険島Ⅱ

高橋名人冒險島Ⅱ

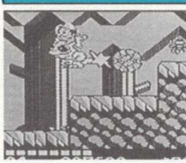


■¥3800
■哈德森

遊戲界的名人——高橋名人，過8個島的大冒險。

高橋名人の冒険島Ⅲ

高橋名人冒險島Ⅲ



■¥3800
■哈德森

名人爲了帶回蒂娜，解救動物而去冒險。

武田修宏のエースストライカー

武田修宏足球講座

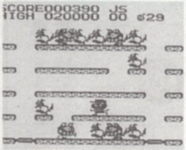


■¥4900
■傑力可

武田修宏主講之眞正的足球比賽。

タスマニア物語

袋熊傳奇

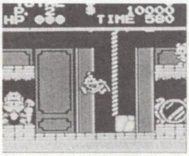


■¥3090
■波尼卡尼恩

避開敵人，尋找狼和老虎而前進。

ダックテールス

唐老鴨

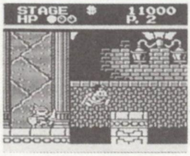


■¥3300
■卡普空

進入5個舞台，找出5種寶。

ダックテイルズ2

唐老鴨2

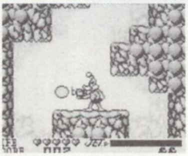


■¥3500
■卡普空

使用手杖的特殊動作，在世界上大活躍。

ダフィー、ダック

達菲鴨

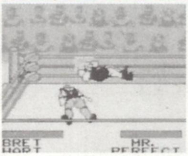


■¥4300（不含稅）
■太陽電子

相當受歡迎的角色，活躍的捲軸動作。

WWF キング オブ ザ リング

WWF火爆摔角

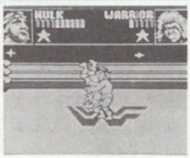


■¥3980
■阿克雷姆

WWF中受歡迎的8位摔角選手的戰鬥。

WWFスーパースターズ

WWF超級明星

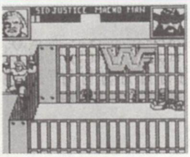


■¥3900
■荷多比

全美最受歡迎的摔角選手，也可以對戰哦!!

WWF*スーパースターズ*2

WWF超級明星2



■3980
■阿克雷姆

世界摔角連盟最強的6位選手，在GB中的表現。

雙截龍 （ダブルドラゴン）

雙截龍

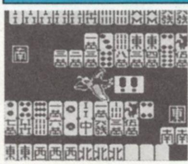


■¥35000
■日本技術軟體

使用各種的技，來打倒邪惡的軍團。

ダブル役滿

雙人麻將



■¥4369（不含稅）
■巴普

和7位有個性的角色對戰的麻將遊戲。

ダブル役滿Ⅱ

雙人麻將Ⅱ

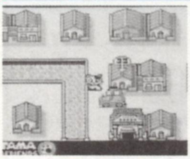


■¥4600（不含稅）
■巴普

能體會麻將樂趣的麻將遊戲第2彈。

TAMAEFRIENDS 3丁目す化けパニック!!

三丁目妖怪屋

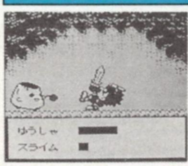


■¥3980（不含稅）
■ビーアイ

可享受尋找行跡不明的毛毛的故事模式和迷你遊戲。

ダンジョンランド

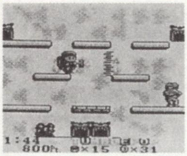
迷宮大陸



■¥4600
■艾尼克斯

操縱勇者，爲達到目標而前進。

TUMBLE POP
公害剋星



■¥3800
■DATA EAST

主角用吸塵器吸入因公害而產生的怪物。

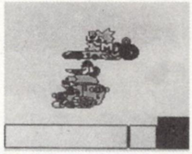
チュスマスター
西洋棋王



■¥4500（不含稅）
■ALTRON

腦力激盪的戰爭，以成為專家為目標。

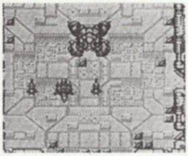
チキチキマシーン猛レース
瘋狂賽車



■¥3900
■亞特拉斯

有地雷和大砲的危險賽車，為了爭取第一名而努力吧！

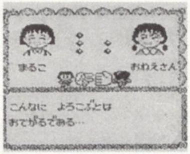
地球解放軍ジアース
地球解放軍



■¥3500（不含稅）
■T&E SOFT

可享受雙重捲軸背景和有臨場感的立體遊戲。

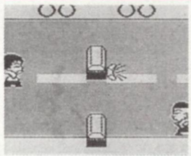
ちびまる子ちゃん　すこずかお大作戦
小丸子劇場



■¥3400
■達卡拉

為了增加零用錢，小丸子和花輪挑戰。

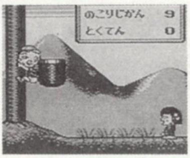
ちびまる子ちゃん2　デラックスまる子ワールド
小丸子劇場2



■¥3800
■達卡拉

可享受小丸子的世界。冒險遊戲，也有機智問答。

ちびまる子ちゃん3　めざせ！　ゲーム大賞
小丸子劇場3



■¥3500
■達卡拉

操縱小丸子來玩學校主辦的8種迷你遊戲。

ちびまる子ちゃん4　これが日本だよ！王子さま
小丸子劇場4



■¥3800
■達卡拉

系列的第4彈，小丸子玩迷你遊戲並收集贈品。

茶茶丸パニック
恐怖茶茶丸



■¥2900
■休曼

身體碰觸到魔石板，並掉落到海中。

茶茶丸冒險記3　「アビスの塔」
茶茶丸冒險記3



■¥3900
■休曼

可享受簡單的冒險遊戲的RPG。

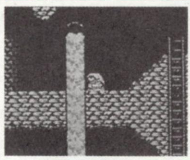
チョップリフターII
直昇機救難II



■¥3400
■勝利音產

操縱黑里，在舞台上救出所指定的人質。

TWIN
雙子星

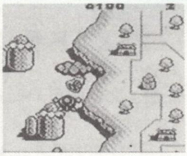


■¥3900
■雅典娜

有從上面看和從旁邊看的2種畫面。

ツインビーだ!!

兵蜂

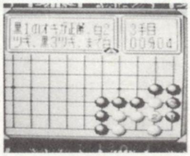


■¥3500
■柯拿米

和尼奇博士的戰鬥，吃鈴鐺會提升力量。

詰基シリーズ１　藤沢秀行名譽棋聖

名譽棋聖

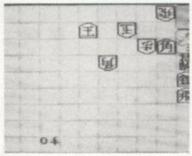


■¥4900（不含稅）
■魔法株式會社

名譽棋聖一藤沢秀行所監修的圍棋遊戲。

詰將棋．神吉五段

神吉將棋

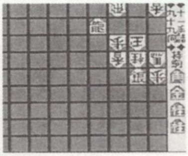


■¥4900（不含稅）
■魔法株式會社

由神吉五段所出題的棋局來進行練習的遊戲。

詰め將棋～百番勝負～

連勝將棋



■¥4700（不含稅）
■想像者

連續將對方的棋吃掉，相當有樂趣的遊戲。

詰將棋　問題提供　將棋世界

將棋世界



■¥4700（不含稅）
■艾瑪克斯

向將棋雜誌所出的２３０題挑戰，有練習及檢定模式。

T2　ザ．アーケートゲーム

魔鬼終結者2

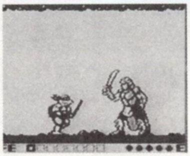


■¥3980
■阿克雷姆

關係人類生死存亡，和機器人軍團及T－1000戰鬥。

T.M.N.T.

忍者龜

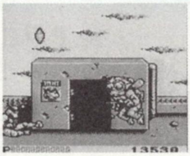


■¥3500
■柯拿米

同名電影的GB版，爲解救朋友而向犯罪組織挑戰。

T.M.N.T.２

忍者龜2

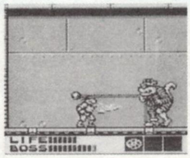


■¥3800
■柯拿米

GB版的第２彈，操縱４位忍者龜來過關。

T.M.N.T.３　タートルズ危機一髮

忍者龜3

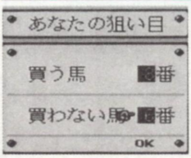


■¥3600（不含稅）
■柯拿米

忍者龜在３度空間中相當活躍。

的中ラッシュ

競馬王

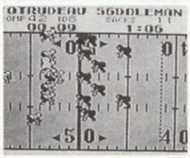


■¥6900
■日本CLARY BUSINESS

只需輸入比賽頭數和賭率的簡單操作。

テクモボウル

特庫磨足球

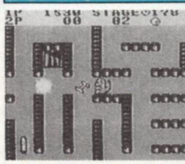


■¥3800
■特庫磨

按照VFL的規則，28隊展開比賽。

てけ！てけ！アスミッくんワールド

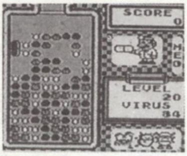
阿斯米世界



■¥2980
■阿斯米克

爲了打倒魔王，埋洞穴來埋葬敵人。

Dr.MARIO
瑪莉歐醫生



■¥2600
■任天堂

在病毒上排上 4 個同顏色的膠囊就可以消掉!!

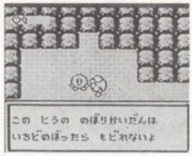
トコロ'Sまあじゃん Jr.
可愛麻將



■¥4800
■大東海

登場的是地方高治所設計的角色。

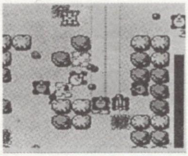
とつげき!ぼれいしょんず
蔬菜大進擊



■¥3300
■亞特拉斯

主角就是蔬菜。邊打倒敵人邊進攻迷宮的遊戲。

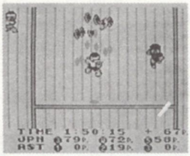
突擊!!ポンコツタンク
滑稽坦克



■¥3300
■HAL研究所

以只能向右轉的戰車來越過障礙物。可 4 人對戰。

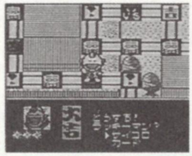
ドッジギート
躲避球小子



■¥3500
■東京書籍

隊伍共 6 國。以選手的參數來訂定作戰方法。

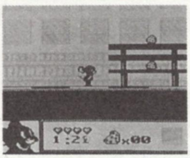
とっても!ラッキーマン～ラッキークッキーみんな大好きー
幸福人



■¥3980
■萬岱

結果將受玩家運氣所左右的遊戲。

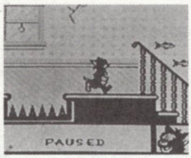
トムとジュリー
湯姆與傑利



■¥4500
■ALTRON

操作傑利來擊退湯姆，好找出太妃糖。

トムとジュリーPART2
湯姆與傑利 2



■¥4500
■ALTRON

爲了和共同的敵人作戰而組了 2 人一組的隊伍。

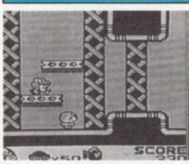
ドラえもん對決ひみつ道具
小叮噹



■¥3500
■A撲克

操作小叮噹來救那迷失在迷宮裡的大雄一行人。

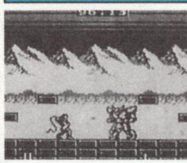
ドラえもんｚ～アンユル惑星傳說
小叮噹 2



■¥3900
■A撲克

目的是要重拾「亞尼瑪魯星」的和平。

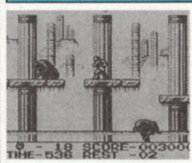
ドラキュラ傳說
惡魔城



■¥3300
■柯拿米

克里斯多法爲了打倒多拉奇伯爵而和魔物作戰。

ドラキュラ傳說Ⅱ
惡魔城 2

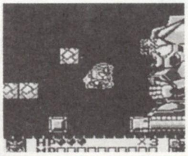


■¥3800
■柯拿米

進攻 4 座城，以亞魔城爲目標。

鐵球ファイト！ザ，グレイバトル外傳

戰鬥鐵球



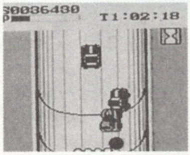
■¥3980

■帕布雷斯特

以鐵球做爲武器來攻擊的動作遊戲。

デッドヒートスクランブル

環道賽車



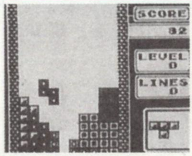
■¥3300

■COPYA.SYSTEM

在水溝似的賽程上閃躲車子和障礙物。

テトリス

俄羅斯方塊



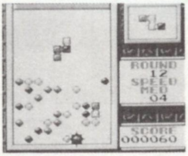
■¥2600

■任天堂

將掉下的方塊排成一橫排，然後消掉。

テトリスフラ シュ2

障礙方塊



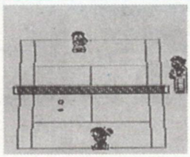
■¥2900

■任天堂

在熄滅的亮光區可以一次消掉很多方塊。

テニス

網球



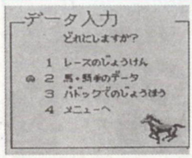
■¥2600

■任天堂

可以設定高球，截擊空中球…等等技巧。

DX馬券王Z

DX馬券王Z



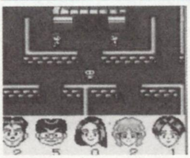
■¥5900

■阿斯米克

將競馬預想機改成「ＤＸ馬券王」的第二集。

TVチャンピオン

電視王



■¥3900

■優達卡

併有「激鬥！パチンコ王」和「大食ハ選手權」。

天神怪戰

天神怪戰



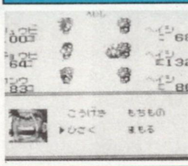
■¥3500

■MELDAC

５位天神以特殊變身來和妖怪對決。

天地を喰らう

呑食天地



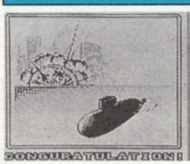
■¥4800（不含稅）

■卡普空

描繪「三國志」世界的同名漫畫在ＧＢ版登場了!!

トーパドー．レンジ

潛水艇大戰



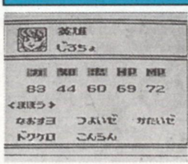
■¥3800

■塞塔

操控潛水艇，以魚雷攻擊敵人的動作遊戲！

トキオ戰鬼

英雄列傳



■¥4500

■休曼

從５個王國中選出一國來統一大陸。

ドクターフランケン

科學怪人



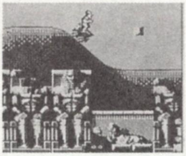
■¥3900

■肯姆寇

主角是弗朗肯休坦。要尋找被分解的戀人的碎片。

ドラゴンズ.レア

屠龍戰記

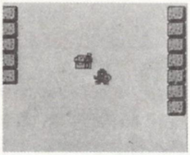


■¥3500
■EPIC.SONY

邊收集生命石，主角達克邊往前進。

ドラゴンスレイヤーエ

龍戰士

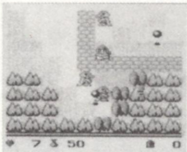


■¥3090
■A撲克

爲了尋求4頂皇冠而和三首龍對決!!

ドラゴンスレイヤー外傳
眠りの王冠

屠龍記外傳

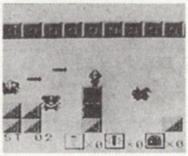


■¥3500
■A撲克

選擇主角的職業，並和敵人作戰來提昇等級。

ドラゴンテール

龍之封印

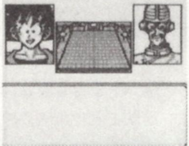


■¥3500
■艾瑪克斯

用俳句來通過迷宮，並將龍封印。

ドラゴンボールZ　悟空飛翔傳

七龍珠Z

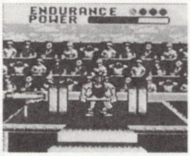


■¥4800
■萬岱

忠於原作地做成遊戲，有許多著名情景一一重現。

TRACK MEET
めざせバルセロメ

運動大競賽

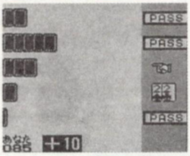


■¥3800
■HIRO

得闖過7種的陸上競技，模式共有3種。

トランプボーイ

撲克小子

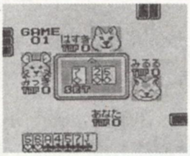


■¥3090
■巴克因影視

可玩大富豪，神經衰弱和スピード等3種遊戲哦！

トランプボーイII

撲克小子II

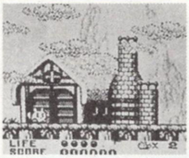


■¥3090
■巴克因影視

可玩速度賽、撲克王……等和神經弱衰唷！

トリップワールド

妙妙貓世界

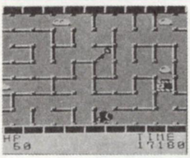


■¥3500
■太陽電子

雅各在陸、海、空中冒險，樣子很可愛哦！

ドルアーガの塔

迷宮塔

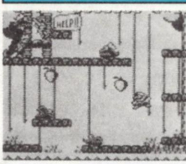


■¥3500
■艾基爾

得救出被捉到有60級台階的迷宮塔中之女友。

ドルキーコング

大金剛

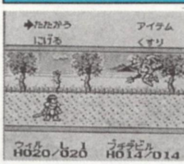


■¥3900（不含稅）
■任天堂

追逐那綁走希蘿茵的東奇肯柯的瑪俐歐。

ナイトクエスト

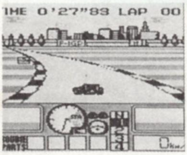
傳說之劍



■¥3600
■泰德

主角威魯以成爲騎士爲目標。

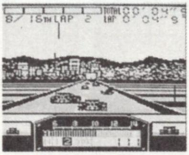
中嶋　悟F1　HERO　GB
中嶋悟F1賽車



■¥3500
■巴利耶

從畫面來設定零件，在比賽之前是無法過關的。

中嶋　悟監修F1　HERO　GB'92
中嶋悟F1賽車2



■¥3980
■巴利耶

所有的賽車手都是眞有其人的哦！

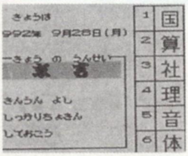
灘麻太郎のパワフルマージャン～次の一手100題
灘麻太郎麻將



■¥4800
■四次元

可用每局都會教人切牌的模式來精研牌技。

ナノノート
管理筆記



■¥4500
■柯拿米

將ＧＢ當成電子記事本的遊戲。可做行程管理。

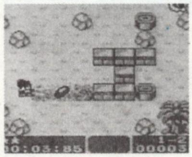
ナムコクラック
拿姆科高爾夫



■¥3500
■拿姆科

可以高、低球來打的高爾夫遊戲。對戰也很有趣。

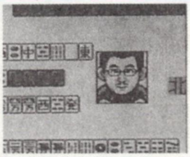
南國少年パプワくん～ガンマの野望～
南國少年



■¥3900
■艾尼克斯

得破壞帕普島上剛曼傳的裝置來出朋友。

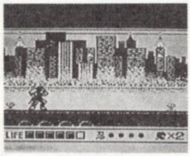
ニテブツユージャン吉本劇場
吉本爆笑劇場



■¥4800
■日本物產

有著吉本興業的玩笑天資和麻將對戰。

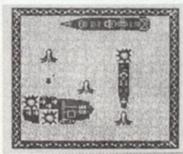
忍者龍劍傳GB摩天樓對戰
忍者龍劍傳



■¥3800
■特庫磨

忍者龍以術和跳躍等等來和敵人作戰。

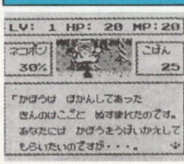
NAVY BLUE'90
海戰Ⅱ



■¥3500
■優斯

以雷達偵測敵艦隊的配置。以武器來消滅他們。

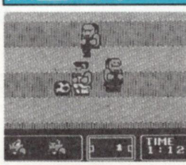
ネコジャラ物語
貓咪物語



■¥3300
■肯姆寇

變成貓的主角爲了變回人，而展開了冒險之旅。

熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
熱血足球



■¥3500
■日本技術軟體

爲了進入世界第一的足球隊而向12國挑戰。

熱血高校ドッジボール部強敵，鬥球戰士の卷
熱血躲避球

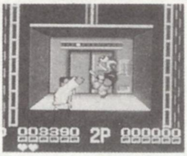


■¥3600
■日本技術軟體

國雄落入宿敵藤堂的陷阱，而和６隊作戰!!

熱血硬派くにおくん　番外亂鬥編

熱血硬派

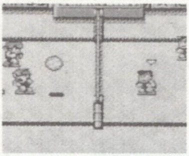


■¥3500
■日本技術軟體

國雄以打架殺法來打倒粗暴的宗方興業。

熱血！ビーチバレーだよ口くにおくん

熱血躲避球

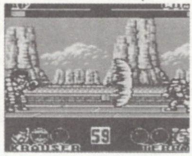


■¥3800（不含稅）
■日本技術軟體

熱血系列的必殺技在沙灘排球中施展開來。

熱鬥　餓狼傳說２～あらたなるたたかい～～

餓狼傳說2



■¥4800
■達卡拉

有泰瑞，安迪等８位角色進行作戰的對戰格鬥。

熱鬥　サムライスピリッツ

武士魂

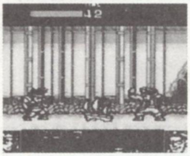


■¥4800
■達卡拉

以刀和空手的雙倍動作所演出的時代刻作戰。

熱鬥　ワールドヒーズ２JET

英雄榜2

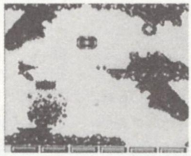


■¥4600（預價）
■達卡拉

為了成為史上最強的英雄而跨越時空的作戰。

ネメシス

宇宙巡航艦



■¥3800
■柯拿米

ＧＢ版「宇宙巡航艦」的第１集。

ネメシスⅡ

宇宙巡航艦Ⅱ

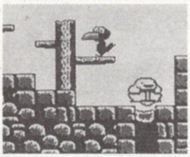


■¥3800
■柯拿米

有導彈、雷射和雙打等３種。可做自己的愛機哦！

ぬ～～ぼ～～

神奇島冒險記



■¥3800
■艾雷蒙

將那迷失在不可思議王國裡的奴波帶回家。

信長の野望ゲームボーイ版

信長野望



■¥5800
■光榮

從15名武將中選出１名，以求統一戰國時的天下。

ノンタンといっしょ　／くふくふパズル

妙妙貓方塊

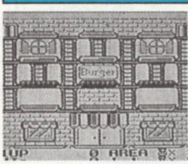


■¥3900（不含稅）
■勝利娛樂

將從上面掉下的圖案旋轉，排好相同的圖並消掉。

バーガータイム．デラックス

漢堡小子



■¥3300
■DATA EAST

指揮廚師來用麵包和起士做成漢堡吧！

バーサスヒーロー　格鬥王への道

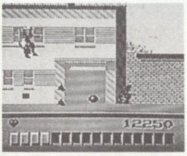
英雄戰記



■¥3980
■帕布雷斯特

以剛達姆等６位英雄的擅長格鬥技來作戰。

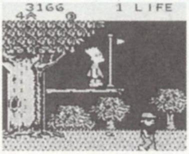
バーチャルウォーズ
超眞實戰鬥



■¥4300
■日本椰子

往返於現實和假想現實世界裡，使青年悔悟了。

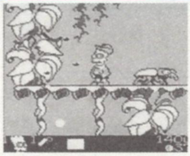
パートのサバイバルキャンプ
辛普森家庭



■¥3980
■阿克雷姆

得從一決生死的奪旗戰、吃飯吃奪戰中存活下來。

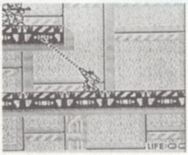
バートのジャックと豆の本
傑克與仙豆



■¥3900（不含稅）
■阿克雷姆

主角巴特爬上巨大的豆子樹去找巨人的財寶。

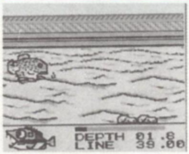
バイオニックコマンドー
生化戰士



■¥3500
■卡普空

使用特殊的金屬線來攻略各地區。感覺煥然一新。

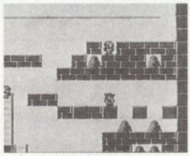
ハイパーブラックバス
釣魚之王



■¥4500
■荷多比

從選誘餌開始的釣魚遊戲。目標是鱸魚。

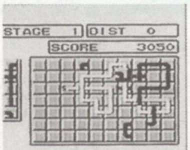
ハイパーロードランナー
挖金小子



■¥2800
■萬岱

躲開機器人，將畫面上的所有金塊收集起來。

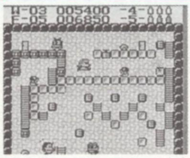
パイプドリーム
水管接龍



■¥3090
■B.P.S

連接水管的每一部分，好讓水能流通。

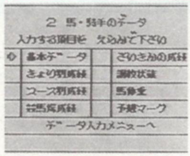
爆裂戰士ウォーリア
爆烈戰士



■¥3090
■A撲克

操作沃利亞，使用梯子來收集能源箱。

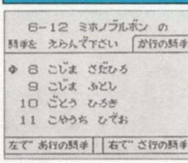
馬券王
馬券王TV'94



■¥6500（不含稅）
■阿斯米克

與競馬預想分開的ＧＢ！94年版新作!!

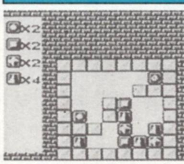
馬券王
馬券王V3



■¥6500（不含稅）
■阿斯米克

使用ＧⅠ、ＧⅡ初期設定，運資料輸入都很簡單。

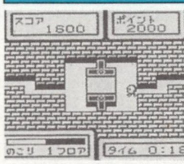
パズニック
刺激方塊



■¥3400
■泰德

移動每個方塊，有２個以上相同的靠攏就可消掉。

パズルボーイ
解謎小子



■¥2980
■亞特拉斯

利用旋轉門和石頭來離開迷宮的解謎遊戲。

パズルボーイⅡ
解謎小子Ⅱ



■¥3300
■亞特拉斯

移開障礙物而前進，系列的第2彈。有3種模式。

パチ夫くん
柏青哥夫君



■¥3980
■日本椰子

爲解救大王的母親——銀子而活躍在動畫國內。

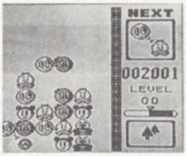
パチ夫くん2
柏青哥夫君



■¥4500（不含稅）
■日本椰子

爲解救身染重病的喜洛因而攻略4家柏青哥店。

パチ夫くんキャッスル
柏青哥夫君方塊



■¥3980
■日本椰子

掉落的角色會像奧賽羅棋一樣的消失。

パチスロキッズ
柏青嫂小子



■¥3980（不含稅）
■日本椰子

停止回轉中的3個捲軸的水果盤遊戲。

パチスロキッズ2
柏青嫂小子2



■¥4500
■日本椰子

有金額限制的遊戲。共有8種機型。

パチスロ　ワールドカップ'94
世界杯柏青嫂 94



■¥4500（不含稅）
■艾瑪克斯

獲得日本地區的優勝，和8位強敵競爭。

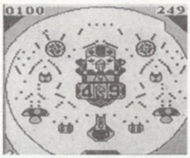
パチンコかぐや姫
竹取物語小鋼珠



■¥3980
■日本椰子

攻略12個舞台，以回家爲目的。

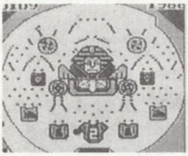
パチンコ西遊記
柏青哥西遊記



■¥3900
■日本椰子

故事情節是以「西遊記」爲基礎。

パチンコタイム
小鋼珠



■¥3280
■日本椰子

攻略8家柏青哥店。機台的選擇相當重要。

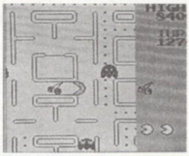
パッタインタイム
小精靈冒險記



■¥3800
■拿姆科

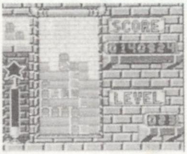
擁有4種能力的小精靈，在原野中冒險。

パックマン
小精靈



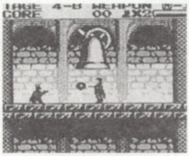
■¥3500
■拿姆科

吃誘餌而前進的小精靈。GB版有雙人對戰遊戲。

パックパニック
小精靈方塊


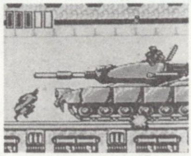
■¥3500
■拿姆科

隨著方塊而降落的怪物會吃掉小精靈。

バットマン
蝙蝠俠


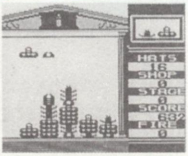
■¥3400
■太陽電子

蝙蝠俠和其宿敵——傑克之間的戰鬥。

バットマン　リターン．オブ．ザ．ジョーカー
蝙蝠俠 II


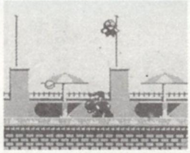
■¥3800
■太陽電子

爲了打倒復活的傑克．蝙蝠俠再次出來伸張正義。

ハットリス
帽子方塊


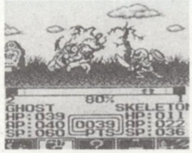
■¥3500
■B.P.S

五個相同的帽子重疊之後便會消失。

ハドソン．ホーク
通天大盜


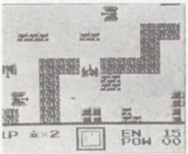
■¥3500
■EPIC.SONY

同名電影的ＧＢ版。在各舞台中要依其指令而行。

バトルオブキングダム
怪物模擬戰


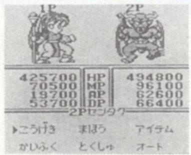
■¥3800
■MELDAL

買到怪物的通行卡，並且要和怪物對戰後再前進。

バトルシティー
戰爭城市


■¥3500
■NOVA

嚴守陣地並消滅敵戰車。可用雷達來確認敵人。

バトルスペース
夢幻戰鬥


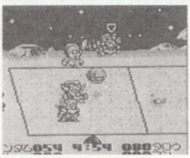
■¥8300
■拿姆科

享受著以幻想世界爲舞台的4種電影劇本。

バトルトード
戰鬥蛙

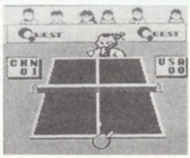

■¥4200
■美賽亞

享受著跳躍力超強的攻擊方式。

バトルドッジボール
戰鬥躲避球


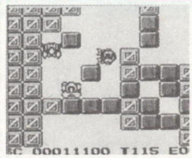
■¥4600
■帕布雷斯特

躲避球遊戲。可仅用必殺技來攻擊。

バトルピンポン
戰鬥桌球


■¥3300
■魁斯特

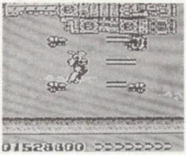
向８國隊伍挑戰，以世界第一爲指標的桌球賽。

バトル．ブル
戰鬥方塊


■¥3500
■塞塔

丟方塊來打倒敵人。布魯可藉裝備來提昇力量。

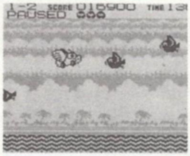
バトルユニット　ZEOTH
戰鬥機器人



■¥3400
■傑力可

用機器人ＺＥＯＴＨ來挑戰５個舞台。

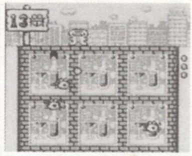
バニシングレーサー
雷射戰車



■¥3500
■傑力可

躲過敵人並通過５個舞台。以ＮＹ爲目標。

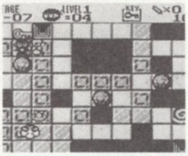
バーニングペーパー
除蟲戰隊



■¥3200
■LOZC

變換成光束武器，照射並打倒殘暴的昆蟲軍團。

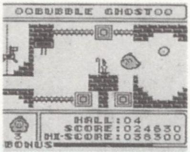
パネルの忍者ケサユルーサラ姫お助け申す！の巻ー
忍者方塊



■¥3500
■A撲克

找到舞台內的鑰匙和門扉，就可清除畫面。

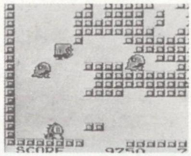
バブルゴースト
泡泡幽靈



■¥3090
■波麗佳音

此遊戲要特別注意蠟燭及段差。

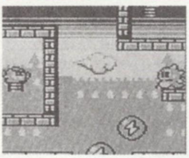
バブルボブルジュンア
泡泡龍



■¥3600
■泰德

主角就是怪獸巴布隆。共有100關。

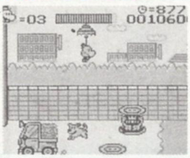
バブルボブルジュンア
泡泡龍Ⅱ



■¥3600（不含稅）
■泰德

打倒４個舞台之內的敵人。

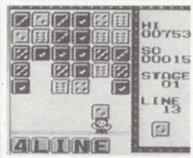
パラソルへんべえ 虹の大冒險
甜心超人



■¥3300
■A撲克

以特殊的動作來冒險，可用太陽傘來飛行哦!!

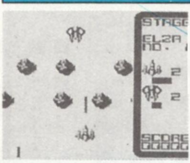
パラメデス
解謎骰子



■¥3300
■荷多比

用相同點數的骰子來碰擊掉落的骰子就可清除。

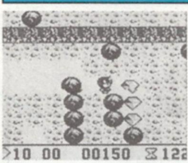
バリーファイア
火焰作戰



■¥3200
■東映動畫

破壞移動的岩石的單打遊戲。相當簡單。

バルダーダッシュ
鑽石少年



■¥3400
■勝利音產

收集在一定時間內的鑽石數量的解謎遊戲。

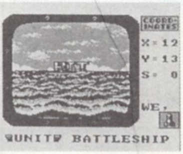
パロディウスだ
瘋狂大射擊



■¥3800
■柯拿米

自機、敵角色、舞台都非常具有笑點。

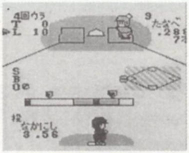
パワーミッション
強力任務



■¥3500
■巴普

以戰略、艦隊、敵艦的兵器來攻略的海戰。

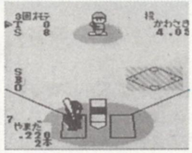
東尾修監修プロ野球スタジアム'91
職業野球聯盟'91



■¥4200
■德間書店 INTERMEDIA

有細膩的控球力，也能體會打擊的樂趣!!

東尾修監修プロ野球スタジアム'92
職業野球聯盟'92



■¥4800
■德間書店 INTERMEDIA

用指針來打擊，打者也可以選擇揮棒的高低。

美少女戰士セーラームーン
美少女戰士



■¥3500
■艾基爾

美少女戰士用跳躍或側踢來打擊敵人。

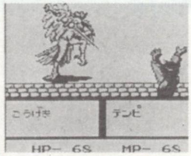
美少女戰士セーラームーンR
美少女戰士R



■¥3800
■艾基爾

靠月野兔來收集情報，共有5個舞台。

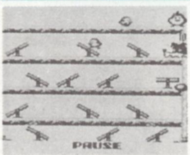
ビタミーナ王國物語
王國物語



■¥4900
■拿姆科

異世界的冒險。戰鬥可用按鈕直接來對應。

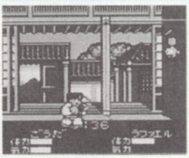
ピータン
快腿鳥與大野狼



■¥3600
■KANEKO

利用蹺蹺板和雞蛋來保護小雞。

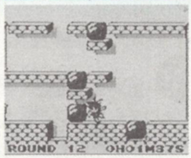
びっくり熱血新記錄！どこでも金メダル
熱血新記錄



■¥3800
■日本技術軟體

玩家可從5隊之中挑選1隊來參加運動會。

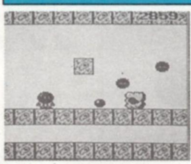
ピットマン
小礦工



■¥3500
■ASK講談社

挖開土壤，移動岩石來打倒敵人的遊戲。

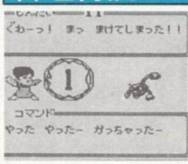
秘傳陰陽氣功法　「華佗」
華佗



■¥3500
■YONEZAWA

主角是氣功玉。去除人類體內的邪氣。

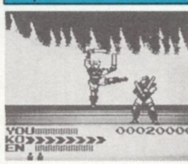
ひとりでできふん！～クッキング傳說～
料理傳説



■¥3786（不含稅）
■巴普

用最拿手的料理和料理常識當做武器來冒險。

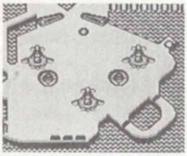
飛龍の拳外傳
飛龍之拳外傳



■¥3500
■文明腦

爲守護傳說中的秘寶及飛龍勳章而戰。

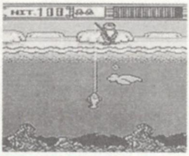
ヒーロー大集合!!ピンボールパーティー
動物彈珠台



■¥2980
■傑力可

有可愛角色登場的小鋼珠。

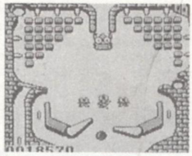
ピングー～～世界で1番元氣なペンギン
世界一釣魚



■¥4200（不含稅）
■PIANO

釣魚或打雪戰等等，具有多樣化的遊戲。

ピンボール66匹のワニ大行進
怪獸彈珠台



■¥2980
■HAL研究所

全部的畫面都是鱷魚的小鋼珠遊戲。可上下對戰。

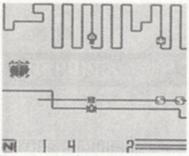
ファーステト．ラップ
世界大賽車



■¥3800
■巴普

預賽、決賽連續過關斬將的Ｆ１賽車遊戲。

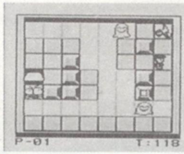
ファイメルリバース～～最後の逆轉～～
最後逆轉



■¥3400
■東映動畫

移動的軌跡是獲勝的關鍵。

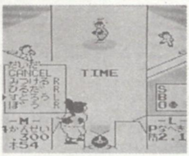
ファニーフィールド
魔法珠



■¥3090
■SNK

翻開畫板，上下左右爲同色時，就會變成黑色。

ファミスタ
職業棒球



■¥3500
■拿姆科

全部共有14個球團的棒球遊戲。

ファミスタ2
職業棒球2



■¥3500
■拿姆科

12個職棒球團的選手及隊名，皆以眞實姓名登場。

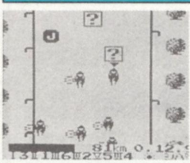
ファミスタ3
職業棒球3



■¥4900
■拿姆科

系列ＧＢ版第３彈採用「球隊編成」「成長系統」。

ファミリージョッキー
家庭賽馬Ⅰ



■¥3500
■拿姆科

新的賽馬比賽，共有16場。

ファミリージョッキー２名馬の血統
家庭賽馬Ⅱ



■¥4800
■拿姆科

伯樂選擇千里馬。以稱霸Ｇ１爲目標。

ファンタズム
夢遊戰記

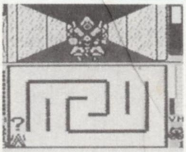


■¥3900
■傑力可

主角是幽靈。共有６個舞台。

VS. バドラー

戰鬥機器人

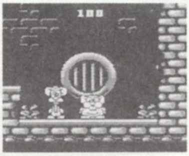


■¥3400
■優斯

在3D畫面上的機器人之戰。

フィジエッツ

貓兄鼠弟

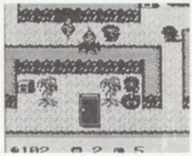


■¥4300
■日本椰子

以移動障礙物，打倒敵人，救出老鼠兄弟的遊戲。

ブービーボーイズ

小神童

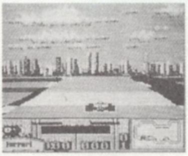


■¥3800
■日本物產

六種空間的冒險，取走寶箱便可進入時空之門。

フエラーリ

法拉利賽車

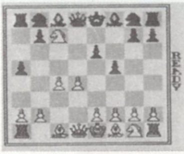


■¥4300
■日本椰子

用3D畫面來體驗時速三百公里以上的F1世界。

4 IN 1 FUN PAK

四合一歡樂園

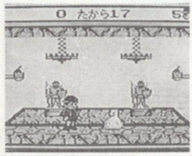


■¥3800
■想像者

可享受西洋棋，跳棋，十五子遊戲及反覆遊戲。

ふしぎなプロビー～～プリンセス　プロプを救元～～

怪異磁碟

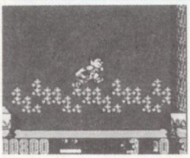


■¥3400
■傑力可

宇宙人布羅比吃糖果後會變身。

HOOK

虎克船長

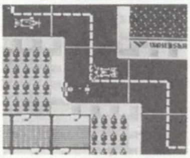


■¥3500
■EPIC・SONY

爲解救被虎克船長綁走的小孩的大冒險遊戲。

新世紀GP×サイバーフォーミュラ

新世紀GP賽車

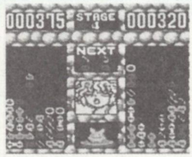


■¥3980
■巴利耶

主角是哈雅特，是具有模擬風格的遊戲。

ぷよぷよ

魔法氣泡

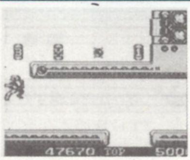


■¥3980
■帕布雷斯特

掉落的「氣泡」，只要橫直有4個以上相同就會消失。

ブライファイターデラックス

飛天裝甲人

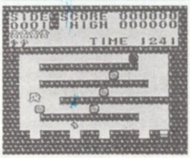


■¥3400
■泰德

利用雷射等等，將逐漸逼近的敵人予以痛擊。

フラッピースペシャル

迷宮大作戰

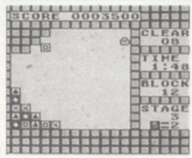


■¥3300
■勝利音產

用岩石來做脚架，向敵人投擲催眠蘑菇來運石頭。

フリップル

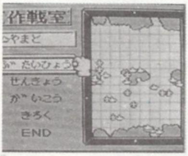
魔術方塊



■¥3090
■泰德

相同種類的方塊一經碰撞就會消失。

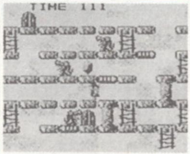
フリートロユンダーVS.
現代模擬對戰



■¥4635
■亞斯基

用地圖來確認艦隊的配置，並消滅敵艦隊。

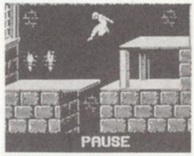
PRI. PRI
槌頭工人



■¥3200
■太陽電子

用鐵錘來破壞地板，打退怪物來尋找出路。

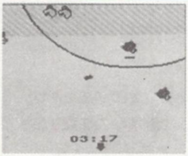
プリンス．オブ．ペルシヤ
波斯王子



■¥3980
■美賽亞

操縱著主角，進入迷宮冒險。

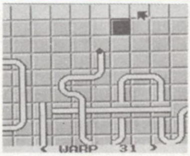
プロサツカ
職業足球



■¥3800
■想像者

可以設定天候及狀況，選手的移動也具有眞實感。

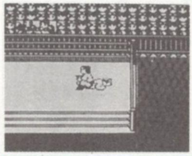
プロデイア
迷魂方塊



■¥3000
■東京書籍

連接水管來製造通道的遊戲。

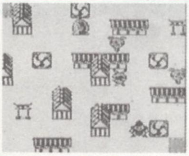
プロレス
摔角



■¥3500
■休曼

8位摔角高手以最拿手的技術在擂台上展開激戰。

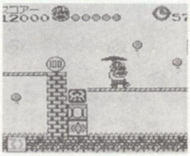
平安京エイリアン
平安京



■¥3000
■MELDAC

挖掘洞穴，將異形人活埋便可過關。

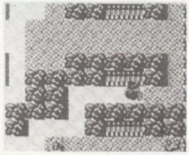
平成天才バカボン
天才小子



■¥3500
■拿姆科

巴加朋的爸爸爲解救媽媽和小初而努力。

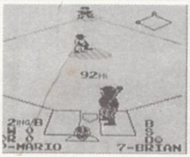
ペインターモモピー
奇異的畫家



■¥3300
■西格瑪商事

和敵人戰鬥並漆城池的遊戲。

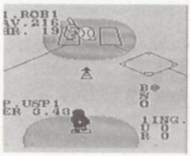
ベースボール
任天堂棒球



■¥2600
■任天堂

有JPN模式和USA模式。瑪莉歐也有登場。

ベースボールキッズ
傑力可棒球



■¥3300
■傑力可

有淘汰賽和非公開賽2種模式。

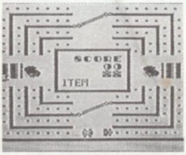
ペケとポコのダルユンバスターズ
怪物寶石



■¥3300
■帕布雷斯特

消除方塊使塔魯曼落下便可過關。

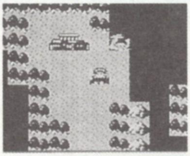
ヘッドオン
快輪女車手



■¥3300
■特庫磨

操縱車子來破壞敵人，並收集舞台上的圓點。

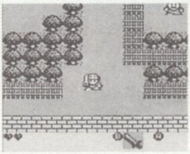
ヘラクレスの榮光　動き出した神神
鬥人魔境傳



■¥4800
■DATA EAST

主角借助天神之力，和魔人克羅斯對決。

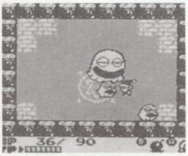
ベリウス～～ローラユの魔獸
魔獸之城



■¥3300
■薩米工業

和三隻魔獸戰鬥，並打倒魔王，取得和平的旅行。

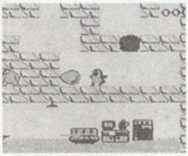
ベリウスII　復の邪神
魔獸之城II



■¥4300
■薩米工業

系列的續篇，加入新伙伴，可更換角色。

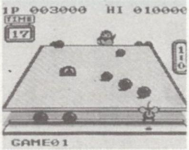
ペンギンランド
南極企鵝



■¥3090
■波麗佳音

企鵝將蛋運回情人身邊的遊戲。

ペンギンくんWars vs.
溜溜球



■¥3090
■亞斯基

在一分鐘內，看誰能將球投到對方那邊的遊戲。

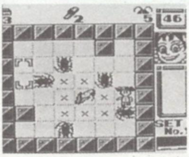
ペンタドラゴン
五龍密史



■¥4800
■亞諾曼

人和神的混血兒，想成爲大人而前往神之國。

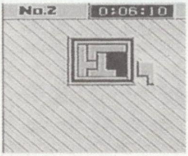
キイホイゲームボーイ版
蟑螂剋星



■¥4800
■光榮

用所限定的次數和3種武器來打倒蟑螂。

冒險！パズルロード
冒險方塊



■¥2980
■大東海

將各種形狀的方塊裝入箱中的解謎遊戲。

ホームアローン
小鬼當家



■¥4500
■ALTRON

看守著家寶，避免小偷的闖入。

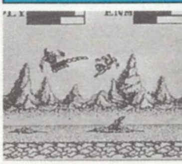
ボクシング
拳擊



■¥3000
■東京書籍

可用參數來設定重拳和選手能力，選手有6人。

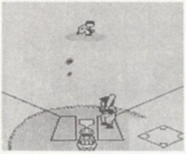
北斗の拳　淒絕十番勝負
北斗神拳



■¥3500
■東映動畫

從11位角色中選擇1位，做決戰格鬥動作。

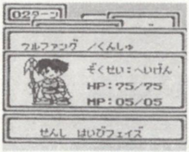
ポケットスタジアム
模擬棒球



■¥3300
■亞特拉斯

投打之間的單打賽。投手有五種球路。

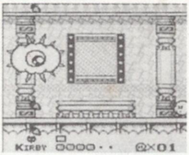
ポケットバトル
魔法作戰



■¥3500
■西格瑪商事

使用戰士，在幻想世界中的對抗賽。

星のカービィ
卡比之星



■¥2900
■任天堂

以吸入、呼出這種呼吸空氣或敵人的趣味遊戲。

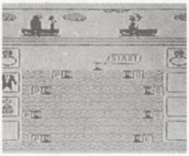
炎の鬥球兒ドッジ彈平
火炎鬥球兒



■¥4500
■哈德森

電影劇本的模式，對戰上有時間限制。

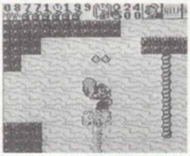
ポパイユ
大力水手



■¥3500
■西格瑪商事

大力水手吃菠菜來提昇力量，和布魯克激戰

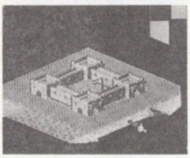
ポパイユ2
大力水手2



■¥3500
■西格瑪商事

操縱卜派，用重拳來戰鬥，並在寶島上做冒險。

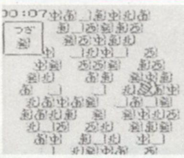
ポピュラス外傳
諸神紀世外傳



■¥4900
■想像者

為消滅敵對的種族而引起天地間的異變。

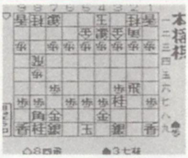
香港
香港



■¥2900
■德間書店
INTERMEDIA

從麻將的牌山之中，依東南西北白發中的順序取牌。

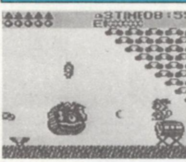
本將棋
本將棋



■¥4980
■想像者

象棋遊戲。可自由的設定棋譜和棋盤。

ポン太とヒナ子の珍道中
狐狸與小貓



■¥3400
■那克沙特

與魔物們對抗而冒險的一種遊戲。

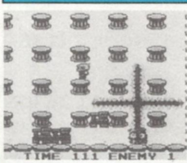
ボンバーキンプ　シメリオユ
轟炸王2



■¥3500
■太陽電子

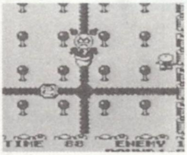
用炸彈爆破岩石，取出秘寶，以找尋出口為目標。

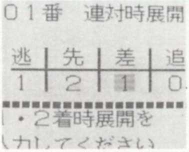
ボンバーボーイ
轟炸超人



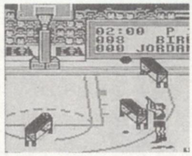
■¥3500
■哈德森

用炸彈和敵人對抗，以尋找出口為目標的遊戲。

ボンバーマンGB
轟炸超人GB

■¥4300（不含稅）
■哈德森
爆炸人和炸彈的組合，相當熱門的爆炸動作。

本命ボーイ
本命男孩


■¥6700（不含稅）
■日本物產
用紙和賭率來預測的賽馬用遊戲。有2種系統。

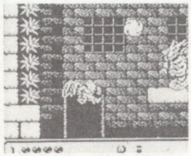
マイケル．ジョーダン　ONE ON 0~E
長射之星

■¥3900（不含稅）
■EAVICTOR
空中飛人喬登和大鳥柏德互相較勁。

NINE SWEEPER～～掃海艇
爆雷小組

■¥3500
■巴克因影視
打開嵌板，用所出現的數字來尋找水雷的祕板。

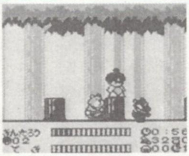
魔界塔士 SA．GA
魔界塔士

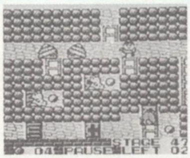

■¥3500
■史克威爾
在4個世界內尋找水晶。享受怪物的成長。

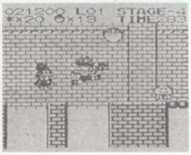
魔界村外傳　ザ　ダークネス　デーモン
魔界村外傳

■¥3500
■卡普空
有RPG因素的故事，雷德亞利曼是魔界的英雄。

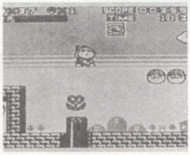
マサカリ傳說　金太郎RPG編
金太郎RPG篇

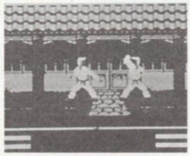
■¥4660（不含稅）
■東京書籍
在京都服侍主人的板田金時化名爲金太郎的故事。

マサカリ傳說　金太郎アクション編
金太郎動作篇

■¥3980
■東京書籍
金太郎爲了尋找父親而去從事冒險之旅。

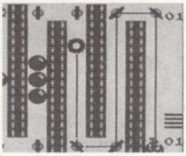
マジカルザウルス
恐龍大作戰

■¥3090
■拿茲米
盜取恐龍眼，收集智慧，力量和勇氣水晶能源。

まじかる☆タルるートくん
魔法飈風

■¥3500
■萬岱
2位主角共同挑戰4個舞台。

まじかる☆タルるートくん2
魔法飈風2

■¥3500
■萬岱
操縱主角，用方塊來組合地圖。

マスターカラテカ
南北拳

■¥2900
■新正工業
爲了復仇和救人，達人空手對抗3個舞台。

ミグレイン
變身鏡



■¥3980
■阿克雷姆

發射機所放出的雷射反射到鏡子裡。

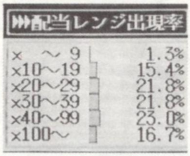
三毛猫ホームズの騎士道
三毛貓



■¥3500
■ASK講談社

片山義太郎的推理連續殺人事件。

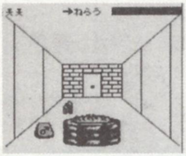
MR.GOの馬券的命術
馬術秘訣



■¥5900
■泰德

從過去的比賽資料來推理賽馬的遊戲。

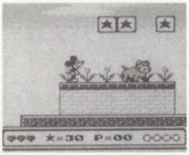
ミステリウム
武士道



■¥4660（不含稅）
■巴普

用鍊金術來使秘寶產生變化，進而離過迷路。

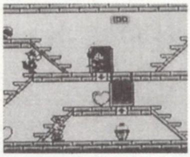
ミッキーズ．チュイス
反射大作戰



■¥3800（不含稅）
■肯姆寇

米奇和他的好朋友之間的動作遊戲。

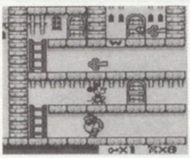
ミッキーマウス
米老鼠



■¥2980
■肯姆寇

米奇爲尋找米妮而冒險。收集心使可過關。

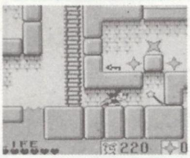
ミッキーマウスⅡ
米老鼠Ⅱ



■¥3090
■肯姆寇

收集鑰匙候可救出米妮。可使用祕寶。

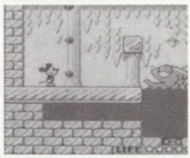
ミッキーマウスⅣ魔法のラビリンス
米老鼠Ⅳ



■¥3900（不含稅）
■肯姆寇

米奇掉落到地下迷宮。打開之門便可離開。

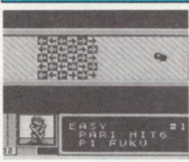
ミッキーマウスⅤ魔法のステッキ
米老鼠Ⅴ



■¥3900
■肯姆寇

血解謎之城冒險。用魔法手杖來前進。

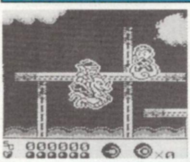
ミニ．パット
迷你槌球



■¥3400
■A WAVE

在揮桿上，加上撞球要素的高爾夫球遊戲。

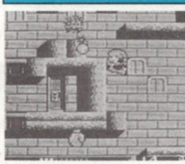
ミラクルイドベンチャエスパークス
奇夢冒險



■¥3800
■多米

爲取回六種聖石而戰鬥的遊戲。

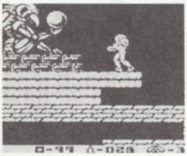
ミロンの迷宮組曲
迷宮組曲



■¥3800
■哈德森

以打倒魔獸，並收集牠們的水晶爲目標。

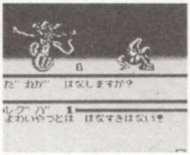
メトロイドⅡリターン　オブ　サムス
銀河戰士Ⅱ



■ ¥3500
■ 任天堂

操縱主角，打倒繁殖在惑星上的銀河戰士。

女神轉生外傳　ラストバイブル
女神轉生外傳



■ ¥3500（不含稅）
■ 亞特拉斯

主角是神族的少年艾爾。也有和魔物的對戰。

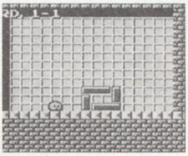
女神轉生外傳　ラストバイブルⅡ
女神轉生外傳Ⅱ



■ ¥5300
■ 亞特拉斯

「女神轉生外傳」的續篇。系統經放大後而登場。

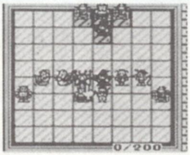
メガリット
智慧積木



■ ¥3900
■ 阿斯米克

將巨大的建築物在一定時間內分解，使其降落地面。

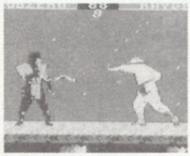
メルヘン倶樂部
桌上俱樂部



■ ¥3800
■ 那克沙特

和敵人交互移動棋子來戰鬥。要先打倒國王。

モータルコンバット　神拳降臨傳說
眞人快打



■ ¥4200
■ 阿克雷姆

在遊戲中心中非常受歡迎的對戰格鬥遊戲ＧＢ版。

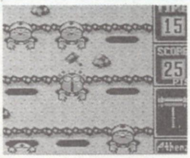
モータルコンバットⅡ　究極神拳
眞人快打Ⅱ



■ ¥4200
■ 阿克雷姆

9位主角展開淒絕的戰鬥。

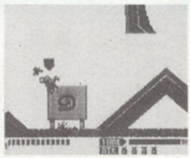
もぐらでポン！
打地鼠



■ ¥3900（不含稅）
■ 雅典娜

用鐵錘來敲打從洞穴裡探出臉頰的鼴鼠。

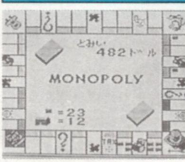
モトフロスユンイックス
摩托車大賽



■ ¥2900
■ 柯拿米

在一定時間內奔馳在沙地或山丘的8種跑道上。

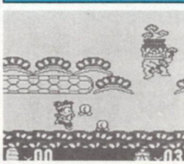
モノポリー
大富翁



■ ¥3980
■ 多米

購買土地、電氣、水廠或鐵路　權利以擴大財產。

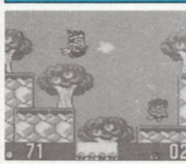
桃太郎電劇
桃太郎電劇



■ ¥4500
■ 哈德森

桃太郎本身會變身爲各種角色。

桃太郎電劇2
桃太郎電劇2



■ ¥4500（不含稅）
■ 哈德森

桃太郎變身爲狗、猩猩和野雞的動作。

桃太郎傳說外傳

桃太郎傳說外傳



■¥4500
■哈德森

3種傳說「夜叉姬」「浦島」「貧乏神」的冒險。

モンスタートラック

大怪輪

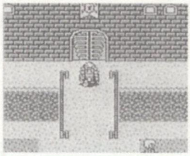


■¥3200
■巴利耶

以全美冠軍爲目標的卡車比賽。

モンスターメーカー

怪獸製造廠

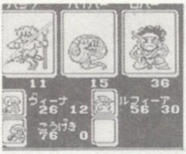


■¥3500
■索菲爾

在仙境中，人和怪物都可以用卡片來解謎。

モンスターメーカー2 ウルの秘劍

怪獸製造廠2



■¥4980
■索菲爾

解開烏魯秘劍的誕生之謎。

モンスターメーカー バーコードサーガ

怪獸製造廠外傳

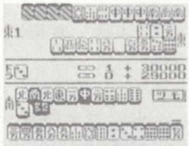


■¥3800
■拿姆科

此款遊戲可變身爲可愛的角色。

役滿

雙人麻將

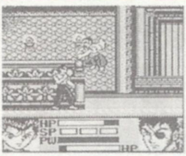


■¥2600
■任天堂

從5位對手中挑選一位來遊玩的麻將遊戲。

幽☆遊☆白書

幽遊白書

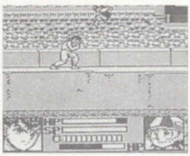


■¥3980
■多米

可享受故事模式和對戰模式的格鬥動作。

幽☆遊☆白書〔暗黑武術會編〕

幽遊白書 II

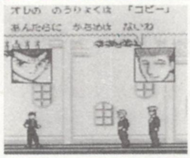


■¥3980
■多米

第2彈是以「暗黑武術會」爲舞台。有13位角色。

幽☆遊☆白書 第3彈 魔界の扇編

幽遊白書 III

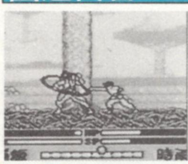


■¥3980
■多米

打開人界和魔界之門。浦飯幽助等4人非常活躍。

幽☆遊☆白書 第4彈 魔界統一編

幽遊白書IV

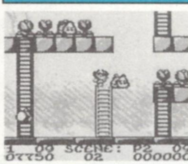


■¥3980
■多米

展開爭奪魔界霸者的對戰格鬥遊戲。

妖精物語 ロッド．ランド

妖精物語

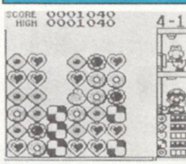


■¥3900
■傑力可

用梯子來移動舞台內部，並和敵人戰鬥。

ヨッシーのクッキー

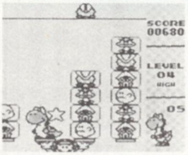
耀西的餅乾



■¥2900
■任天堂

移動並集中相同的小甜餅，小甜餅便會消失。

ヨッシーのたまご
耀西之蛋



■¥2600
■任天堂

操縱瑪莉歐，用４個盤子來消除掉落的角色。

讀本夢五譽身　天神怪戰2
天神怪戰２



■¥4500
■MELDAC

主角借用神力和怪物戰鬥的冒險遊戲。

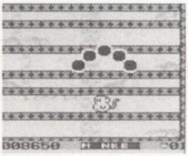
ライサンダー
迷宮大作戰



■¥3600
■日本物產

用３台機器來瞄準機器人的射擊遊戲。

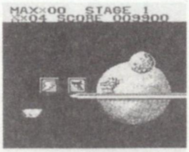
ラッキーモンキー
幸運猿猴



■¥3090
■拿茲米

用４種射擊和智力來攻略５個塔。敵人是水果。

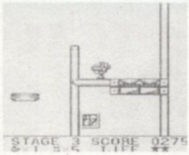
ラブルセイバー
宇宙歷險



■¥3500
■KING RECORDS

少女安爲解救哥哥，變身爲大型機器人。

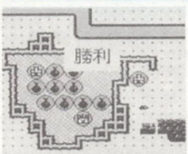
ラブルセイバーⅡ
吸盤戰機



■¥3800
■KING RECORDS

在外星人所佔領的７個宇宙殖民地上戰鬥。

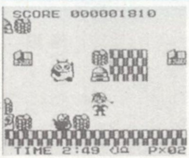
ランパート
射擊方塊



■¥4000
■傑力可

有解謎、有射擊的時間戰鬥。

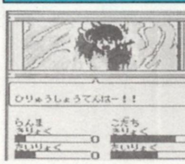
らんま1/2
亂馬1/2



■¥3300
■帕布雷斯特

操縱亂馬來找到小西的解謎風格動作。

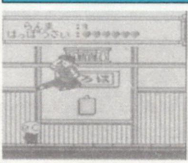
らんま1/2格劇問答
亂馬1/2　格劇問答!!



■¥3980
■帕布雷斯特

眞正的亂馬活躍在假的亂馬騷動中的ＲＰＧ。

らんま1/2　熱烈格鬥編
亂馬1/2　熱烈格鬥篇



■¥3980
■帕布雷斯特

操縱亂馬和其它角色戰鬥，並收集情報而前進。

リトルユスター
奇幻戰役



■¥4800
■德間書店
INTERMEDIA

組成勇者軍，和魔物軍來對決。

リトルユスター２
雷光の騎士
奇幻戰役２

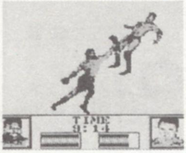


■¥4800
■德間書店
INTERMEDIA

主角和魔物好友一同來打倒敵人。

ルングレイジ

格鬥家物語

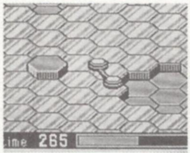


■¥3900（不含稅）
■泰德

集合5位格鬥家，打敗強敵來稱霸世界。

ルクル

迴轉軌道

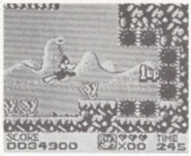


■¥4944
■大東海

將回轉中的「魯克魯」逆向回轉，或改變其方向。

ルーニーテューンズ　バックスバニーとゆかいな仲間たち

達菲鴨冒險記

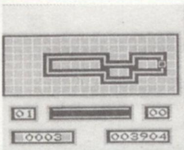


■¥3600
■太陽電子

巴尼和其它6位好朋友在每個舞台中都會成爲主角。

ループス

企鵝小子

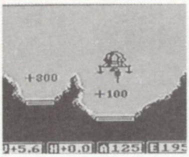


■¥3090
■MINDSCAPE

組合管狀的塊狀物，並製造圓圈使其消失。

ルメランダー

月球冒險



■¥3200
■巴克因影視

讓太空梭離陸，登陸月球，由3個畫面所構成。

レーシンダ魂

賽車英魂

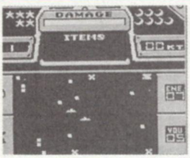


■¥3500
■艾雷蒙

在日本6個車道上，一定要獲得優勝。

レーダーシッシヨン

雷達大作戰

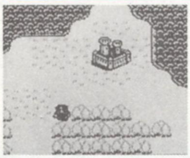


■¥2600
■任天堂

使敵人全滅的遊戲，和在潛水艇內的遊戲。

LEGENDー明日への翼

明日之翼

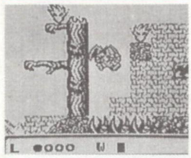


■¥4500
■魁斯特

爲了拯救國家，勇者們也展開冒險之旅。

レッドァリーマン魔界村外傳

魔界村外傳

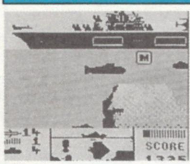


■¥3300
■卡普空

爲拯救魔界村的危機，雷德亞利曼挺身而出。

レッド．オフトーバーを追元！

獵殺紅色十月

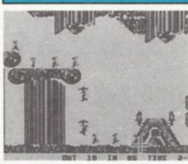


■¥4500
■ALTRON

以太平洋爲舞台所展開的潛水艦戰。

レシンダス

旅鼠總動員

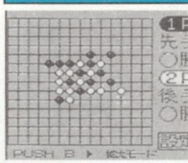


■¥3900
■想像者

救出固定的數量便可過關。

連珠BOY

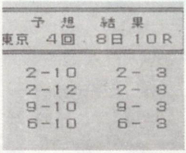
五子棋男孩



■¥4500
■那克沙特

以前就有的遊戲，有新的遊戲感。

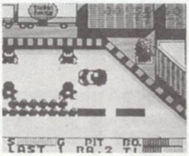
連對王
連對王



■¥5500（不含稅）
■VISIT

非常受歡迎的一種猜測賽馬的遊戲。

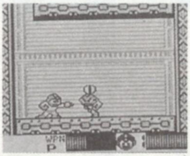
ロードスター
競速賽車



■¥3300
■東京書籍

從6位車手中選一人來比賽。

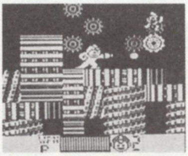
ロックマンワールド
洛克人



■¥3500
■卡普空

ＦＣ版的頭目角色登場，贏的話就會有必殺技哦！

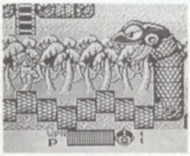
ロックマンワールド2
洛克人2



■¥3500
■卡普空

艾里博士用時光機來挑戰。打敗野望。

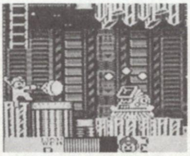
ロックマンワールド3
洛克人3



■¥3500
■卡普空

艾里博士和機器狗拉許並肩作戰。

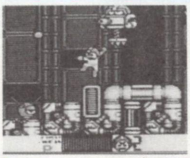
ロックマンワールド4
洛克人4



■¥3900
■卡普空

頭目角色和謎樣的洛克人殺手登場的ＧＢ第4彈。

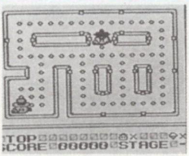
ロックマンワールド5
洛克人5



■¥3800（不含稅）
■卡普空

從宇宙來的太空統治者和洛克人激鬥的第5彈。

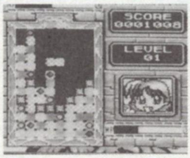
ロックンチェイス
黃金大盜



■¥3300
■DATA EAST

怪盜魯巴躲避追擊，在銀行中收集錢幣。

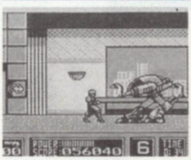
ろっくんもんすたー
美女方塊



■¥3500
■HORI電機

連結4個掉落的方塊（每種2個），方塊便會消失。

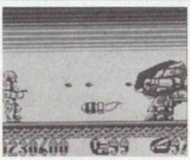
ロボコップ
機器戰警



■¥3500
■EPIC．SONY

同名電影的ＧＢ版第1彈，共有10個舞台。

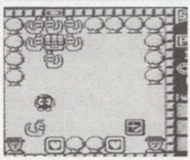
ロボコップ2
機器戰警2



■¥3500
■EPIC．SONY

機器戰警不僅要打倒敵人，也要逮捕敵人。

ロロの大冒險
洛洛大冒險



■¥3900
■想像者

攻略8種怪物，找尋鑰匙而前進。

GB 特索引目錄
輯目錄索引

■遊戲名稱	頁碼
■動作・格鬥篇	34
■超人躲避球・兔寶寶大冒險・眞人快打Ⅱ	36
■幽遊白書2 魔界統一篇・GB原人・印第安那瓊斯	37
■魂斗羅Ⅱ・轟炸超人GB・洛克人5	38
■熱血沙灘排球・蠟筆小新4・超人力霸王 超鬥王激傳	39
■神通小精靈2・金太郎動作篇・米老鼠	40
■銀河戰士Ⅱ・亂馬1/2Ⅱ・機器戰警2	41
■吸盤戰機Ⅱ・阿斯米世界2・兔子大冒險	42
■蝙蝠俠・宇宙冒險・大魚吃小魚	43
■魯邦三世・間諜作戰・茶茶丸大冒險	44
■SD鋼彈GRAMS・劍豪傳・快傑洋槍	45
■除蟲大戰・大盜五右衛門・機動警察	46
■小精靈2・飛行機之語・魔鬼剋星2	47
■怪獸君・魂斗羅・魁!男塾	48
■傑克小超人・超級中國人・超級瑪俐兄弟	49
■雪人兄弟・諜對諜・超級功夫	50
■東海相撲・絕對無敵・袋熊傳奇	51
■追蹤HQ・戰爭城市・雙截龍	52

■茶茶丸冒險・忍者龜・忍者龜2	53
■潛水艇大戰・阿斯米世界・環道賽車	54
■蔬菜大進擊・小叮噹・惡魔城	55
■惡魔城Ⅱ・屠龍戰記・忍者龍劍傳	56
■熱血硬派・漢堡小子・小精靈	57
■泡泡龍・彩虹大冒險・快腿鳥與大野狼	58
■飛龍拳外傳・戰鬥機器人・怪異磁碟	59
■平安京・奇異的畫家・溜溜球	60
■南極企鵝・北斗神拳・大力水手	61
■大力水手2・狐狸與小貓・轟炸王2	62
■轟炸超人・魔法颱風・南北拳	63
■米老鼠・米老鼠Ⅱ・小白猴	64
■吸盤戰記・亂馬1/2・月球冒險	65
■魔界村外傳・機器戰警・洛克人	66
■洛克人Ⅱ・桃太郎電劇2・英雄榜2	67
■GB原人・小惡魔・洛克人3	68
■超級瑪俐兄弟2・蕃茄剋星・阿達一族	69
■怒要塞2・超人力霸王・宇宙坦克X	70
■元氣暴發・青蛙大冒險・神駝救美	71
■金肉人・大力工頭・兔寶寶大冒險	72
■熱血運動會・高橋名人冒險島2・戰鬥賽車	73
■瘋狂賽車・妙妙貓世界・小叮噹2	74
■湯姆與傑利・神奇冒險島・生化戰士	75
■SD格鬥・蝙蝠俠Ⅱ・戰鬥躲避球	76
■幽靈少年・虎克船長・波斯王子	77

■平成天才老爹・卡比之星・小鬼當家	78
■角色扮演	79
■通天大盜・怪物模擬戰・雷射戰車	80
■辟邪除妖外傳Ⅱ・怪物製造場2・鬼忍降魔傳3	81
■女神轉生外傳・吞食天地・阿蕾莎Ⅲ	82
■福星小子・王子大冒險・沙多傳説Ⅱ	83
■選擇者Ⅱ・聖鬥士星矢・鬼神降臨傳	84
■幽冥城・阿蕾莎・阿蕾莎Ⅱ	85
■辟邪除妖外傳・創世紀・SD鋼彈外傳	86
■鬼忍降魔傳・鬼忍降魔傳Ⅱ・諾亞少年	87
■魔界塔士2・魔界塔士3・沙多傳説	88
■時空戰記・叢林大戰・少年亞奇貝	89
■超級中國人・聖劍傳説・戰國忍者	90
■小丸子大冒險・茶茶丸冒險記3・雙子星	91
■迷宮塔・傳説之劍・貓咪物語	92
■屠龍記・屠龍記外傳・鬥人魔境傳	93
■魔城之城・魔獸之城Ⅱ・魔界塔士	94
■怪物製造廠・明日之翼・桃太郎傳説外傳	95
■金太郎RPG篇・七龍珠Z・新SD鋼彈外傳	96
■桌上・益智篇	97
■棋王解謎・忍者方塊・立體Q方塊	98
■變身鏡・耀西之蛋・橫斷美國	99
■石道・企鵝小子・蛇行龍	100
■撲克牌方塊Ⅱ・Q方塊・銀河	101
■地面大作戰・射擊方塊・黑白爭霸	102

■骰子轉盤・旋轉方塊・大力工頭猜謎	103
■傑姆少年・紫禁城・四川省	104
■上海・史努比・倉庫番	105
■倉庫番Ⅱ・瑪俐歐醫生・阿米達小子	106
■所羅門俱樂部・俄羅斯方塊・龍之封印	107
■挖金小子・水管接龍・帽子方塊	108
■爆烈戰士・刺激方塊・解謎小子Ⅱ	109
■解謎小子・巴布魯幽靈・解謎骰子	110
■鑽石少年・小礦工・華陀	111
■魔法珠・迷宮大作戰・魔法方塊	112
■槌頭工人・迷魂方塊・怪物寶石	113
■快輪女車手・冒險方塊・香港	114
■黃金大盜・智彗積木・組合遊戲	115
■馬番俱樂部・金魚學園・猜謎世界	116
■拉斯維加斯・雀四郎・運動棋	117
■迷宮大陸・新世紀大賽車・DX馬券王Z	118
■竹取物語小鋼珠・櫻桃小丸子3・櫻桃小丸子4	119
■4合一棋戲・武士道・天神怪戰2	120
■橫斷美國・橫斷美國2・打磚塊	121
■石田芳夫圍棋・DX馬券王・黑白棋	122
■鬼島柏青哥・撲克世界・解謎大冒險	123
■金魚學園・撞球・麻將小子	124
■將棋・人生劇場・超級桃太郎電鐵	125
■怪盜X追逐戰・五子棋・櫻桃小丸子2	126
■撲克小子・撲克小子Ⅱ・柏青哥西遊記	127

■小鋼珠・動物彈珠台・怪獸彈珠台	128
■掃雷艇・三毛貓・大富翁	129
■雙人麻將・電視王・小精靈冒險記	130
■迷你麻將・小精靈方塊・魔法氣泡	131
■南國少年・圍棋世界・超級桃太郎電鐵Ⅱ	132
■射擊遊戲篇	133
■異形Ⅱ・太空戰鬥機・五龍密史	134
■獵殺紅色十月・異形・怒之要塞	135
■連射戰機・空戰之星・星際坦克	136
■太空防衛戰・地球保衛戰・機器龍傳説	137
■太陽勇者・直昇機作戰Ⅱ・兵蜂	138
■天神怪戰・宇宙巡航艦・宇宙巡航艦	139
■滑稽坦克・無賴戰士・火焰作戰	140
■瘋狂大射擊・迷宮大作戰・最後逆轉	141
■飛天裝甲人・魔鬼終結者2	142
■模擬・戰略遊戲篇	143
■宇宙戰艦大和號・SD戰國傳3・三國志	144
■桌上俱樂部・魔法作戰・圍城之戰	145
■機甲警察・賞金大賽馬・SD戰國傳2	146
■SD戰國傳・頑童兵團・超人俱樂部	147
■海戰・超級機器人大戰・英雄列傳	148
■大戰略・海戰2・信長之野望	149
■強力作戰・家庭賽馬・冰上作戰	150
■雷達大作戰・魔獸大戰2・魔獸大戰	151
■運動遊戲篇	153

■鬥魂摔角・柯拿米冰上曲棍球・柯拿米籃球	154
■柯拿米運動會・MVP棒球・超級籃球	155
■運動大競賽・WWF摔角2・F1賽車2	156
■超級黑巴斯・職業野球聯盟'92・J聯盟實況足球	157
■棒球2・職業足球・火炎鬥球兒	158
■超級F-1・F1小子・F-1賽車	159
■天使之翼・柯拿米高爾夫・高爾夫	160
■足球・足球小子・海灘排球	161
■WWF摔角・特庫磨美式足球・網球	162
■拿姆科高爾夫・躲避球小子・F1賽車	163
■戰鬥乒乓球・世界大賽車・棒球	164
■熱血足球・熱血躲避球・東尾修職棒'91	165
■摔角・任天堂棒球・傑力可棒球	166
■拳擊・模擬棒球・迷你槌球	167
■摩托車大賽・大怪輪・賽車英魂	168
■競速賽車・冰上曲棍球・世界海灘排球	169
■世界保齡球・足球風雲・摔角天王	170
■灌籃高手・J聯盟實況足球	171

超GAME BOY特輯

以下的各問題請在附卡的適當位置上填寫；有了您的合作，才能使我們的下一本書變得更好！

(1)你現在的職業是：①小學生 ②國(初)中生 ③高中生 ④專科生 ⑤大學生 ⑥上班族 ⑦自由業 ⑧其他

(2)最喜歡的遊戲類型：①RPG ②SLG ③STG ④ACT ⑤AVG ⑥PZG ⑦TBG ⑧SPG

(3)請問您玩遊戲的態度是：①速戰速決 ②儘量找時間玩 ③有時間就玩 ④細細品味 ⑤看遊戲

(4)請問您選擇遊戲的考慮因素是：①遊戲種類 ②價格 ③製作廠商 ④內容 ⑤雜誌消息 ⑥經人介紹 ⑦店頭展示（可複選）

(5)每月零用錢：①1000元或以下 ②1000～2000元 ③2000～3000元 ④3000～4000元 ⑤4000～5000元 ⑥6000元以上。

(6)擁有主機：①FC ②SFC ③GB ④MD ⑤MD.CD ⑥GAME GEAR ⑦PC-E ⑧PC-CD ⑨PC-SCD ⑩G.T ⑪SNK ⑫IBM.PC ⑬PC-9801

(7)請問本書是在何處購買的？①電視遊樂器專賣店 ②書店 ③統一超級商店 ④其他

(8)您是如何知道本書的？①雜誌、報導、攻略月刊 ②店頭看到 ③朋友相報 ④其他

(9)請問還有那些遊戲需要我們爲您製作攻略本？（請註明機種）

(10)請對本書提出您的改善建議，供我們下一次製作的參考。謝謝！

超GAME BOY特輯

尖端出版有限公司・電玩玩味叢書系列009

負責人：黃鎮隆
發行人：陳希芳
總編輯：陳希芳
出版：尖端出版有限公司
電腦排版：張苑青
行政管理：廖桂華
國際版權：許麗容、張雅慧
行銷：葛麗英、劉宜倫
廣告專員：駱英毅
商管：蔡崇業
印務：陳嘉祥
地址：新店市寶橋路235巷6弄6號2F
電話：(02)218-1582（代表線）
FAX：(02)218-2046
總經銷：農學股份有限公司(農學社)
地址：新店市寶橋路235巷6弄6號2F
經銷專線：(02)917-8022
印刷：錦龍印刷實業股份有限公司
地址：台北縣新莊市五股工業區五工五路五號
劃撥帳號：05622663
帳戶：尖端出版有限公司
法律顧問：蕭雄淋律師
地址：台北市大安區師大路86巷15號1樓
售價：220元
1995年7月初版

新聞局登記版台業字第2680號

版權所有・侵權必究

台北縣231新店市
復興路45號6樓

廣　告　回　函
臺灣北區郵政管理登記證
北台字２６７３號

尖端出版有限公司

超GAME BOY特輯讀者回函

對於您購買本刊，致以無比的感謝，麻煩您細心地填好問卷，並請儘早寄回本社。

姓名：	性別：	出生年月日：
住址：		電話：

1.現在職業：①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□ ⑥□ ⑦□ ⑧□

2.最喜歡GAME類型①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□ ⑥□ ⑦□ ⑧□

3.①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□

4.①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□ ⑥□ ⑦□

5.①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□ ⑥□

6.①□ ②□ ③□ ④□ ⑤□ ⑥□ ⑦□ ⑧□ ⑨□ ⑩□
⑪□ ⑫□ ⑬□

7.①□ ②□ ③□ ④□ ____________________

8.①□ ②□ ③□ ④□ ____________________

9. ____________________

10.您的意見：

敬請期待本社電玩玩味叢書